

Handjet® INSTRUKCJA OBSŁUGI EBS-260A

Ręczne, przenośne, bezprzewodowe drukarki przemysłowe typu "DROP-ON-DEMAND" Instrukcja oryginalna



Część 1 z 2



PL

Instrukcje do naszych urządzeń możesz znaleźć pod adresem: ebs-inkjet.pl/biblioteka Część 1 z 2

1.		NFORMACJE WSTĘPNE					
1.1	ZN	ZNAKI TOWAROWE					
1.2	. Przeznaczenie						
2.	Opis	DRUKARKI	13				
2.1	Сн	ARAKTERYSTYKA DRUKARKI	13				
2.2	2. W	POSAŻENIE PODSTAWOWE	14				
2.3	β. Β υ	DOWA DRUKARKI	15				
	2.3.1.	WIDOK Z LEWEGO BOKU I Z PRZODU	15				
2	2.3.2.	WIDOK Z PRAWEGO BOKU I Z TYŁU	16				
2	2.3.3.	Przyłącza zewnętrzne	17				
2	2.3.4.	Połączenia elektryczne	18				
2	2.3.5.	Przyłącze zbiornika z atramentem / zmywaczem	19				
2	2.3.6.	Materiały eksploatacyjne	20				
	2.3.6.1	. ZBIORNIK Z ATRAMENTEM / ZMYWACZEM	20				
2.4	. Do	DATKOWE INFORMACJE	21				
2	2.4.1.	Opcjonalne wyposażenie drukarki Handjet® EBS-260A	21				
2	2.4.2.	INSTALACJA AKCESORIÓW	23				
	2.4.2.1	. WYMIANA ROLEK PROWADZĄCYCH	23				
	2.4.2.2	. Instalacja stabilizatora drukowania prostoliniowego	23				
	2.4.2.3	. INSTALACJA STABILIZATORA DRUKOWANIA PO ŁUKU	24				
	2.4.2.4	. Instalacja stabilizatorów drukowania na powierzchniach cylindrycznych i w	ZDŁUŻ KRAWĘDZI				
			25				
2.5	. Pie	RWSZE URUCHOMIENIE DRUKARKI	26				
2	2.5.1.	Wydruki testowe	26				
2.6	. Szk	olenie Użytkowników	26				
3.	INTER	FEJS UŻYTKOWNIKA	28				
3.1	K L/	wisze funkcyjne i sygnalizacyjne diody LED	28				
3.2	2. Екг	AN GŁÓWNY	30				
3	3.2.1.	Pasek statusu	31				
3	3.2.2.	OKNO PROJEKTU	33				

Instrukcja Obsługi EBS-260A

3.2	2.3.	Podstawowe parametry drukowania projektu	33
3.2.4.		Pasek menu	34
3.2.5. P ROSTE MENU		Proste menu	35
3.3.	Zas	ADY UŻYWANIA INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA	35
3.3	3.1.	Nawigacja	35
3.3	3.2.	OKNA DIALOGOWE	36
3.3	3.3.	Klawiatura wirtualna	37
3.4.	ΤΥΡ	Y UPRAWNIEŃ / UŻYTKOWNICY	39
3.4	l.1.	ΖΜΙΑΝΑ UŻYTKOWNIKA	40
3.5.	Obs	ŁUGA ZDALNA	41
3.5	5.1.	EBS WEB USER INTERFACE (WUI)	41
3.5	5.2.	OFFLINE EBS WEB USER INTERFACE (OFFLINE WUI)	42
4.	Obsłu	JGA DRUKARKI	44
4.1.	Uru	CHAMIANIE DRUKARKI	44
4.2.	WY	ĄCZANIE DRUKARKI	44
4.2	2.1.	Wyłączanie drukarki w trybie zwykłym	44
4.2	2.2.	Wyłączanie drukarki w trybie awaryjnym	45
4.2	2.3.	Restartowanie drukarki	45
4.3.	Dru	KOWANIE	46
4.3	3.1.	OTWARCIE PROJEKTU DO DRUKOWANIA	46
4.3	3.2.	WŁĄCZANIE DRUKOWANIA	47
4.3	3.3.	WSTRZYMYWANIE DRUKOWANIA	47
4.4.	Pod	gląd projektu	48
4.5.	ŁAD	OWANIE AKUMULATORÓW DRUKARKI	48
4.6.	Obs	ŁUGA ZBIORNIKA Z ATRAMENTEM	50
4.6	5.1.	WYMIANA ZBIORNIKA Z ATRAMENTEM	51
4.6	5.2.	ZMIANA KOLORU ATRAMENTU	52
4.7.	Obs	ŁUGA DRUKARKI PRACUJĄCEJ Z ATRAMENTEM PIGMENTOWYM	54
4.7	7.1.	Codzienna obsługa drukarki z atramentem pigmentowym	54
4.7	7.2.	Postępowanie z drukarką z atramentem pigmentowym w przypadku zaniedbania r	EGU-
LAR	RNEGO M	IESZANIA ATRAMENTU	55

Ъ

5. Edycja projektów i parametrów projektów						
5.1.	5.1. Edytor projektów					
5.1.	5.1.1. DODAWANIE OBIEKTU					
5.1.2.		Edycja wybranego obiektu	59			
5.1.	.3.	ZMIANA POZYCJI OBIEKTU W PROJEKCIE	60			
5.1.	.4.	ZMIANA ROZMIARU RAMKI OBIEKTU	60			
5.1.	.5.	Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów	61			
5.1.	.6.	KASOWANIE OBIEKTU	63			
5	5.1.6.1.	Przywracanie skasowanego obiektu	63			
5.1.	.7.	Kopiowanie obiektów	64			
5.2.	Түр	(I PARAMETRY OBIEKTÓW	65			
5.2.	.1.	Parametry wspólne wszystkich obiektów	66			
5.3.	Edy	CJA PROJEKTU	67			
5.4.	Two	DRZENIE PROJEKTU	68			
5.4.	.1.	Parametry projektu	68			
5.4.2. Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego		74				
5.4.2.1. PARAMETRY WSPÓLNE OBIEKTÓW		Parametry wspólne obiektów tekstowych	74			
5.4.2.2. Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Zwykły		Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Zwykły tekst	76			
5	5.4.2.3.	Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Data/Czas	76			
5	5.4.2.4.	Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Licznik	80			
5	5.4.2.5.	Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny	82			
5	5.4.2.6.	Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Plik tekstowy	86			
5.4.	.3.	Tworzenie / Edycja kształtu	88			
5	5.4.3.1.	Tworzenie / Edycja kształtu typu Linia	88			
5	5.4.3.2.	Tworzenie / Edycja kształtu typu Prostokąt	88			
5	5.4.3.3.	Tworzenie / Edycja kształtu typu Elipsa	89			
5.4.	.4.	Tworzenie / Edycja pozostałych obiektów	90			
5	5.4.4.1.	Tworzenie / Edycja obiektu typu Zwykły kod kreskowy	90			
5	5.4.4.2.	Tworzenie / Edycja obiektu typu Obraz	92			
5	5.4.4.3.	Tworzenie / Edycja obiektu typu Znacznik podziału	92			
5.5.	ΖΑΡΙ	SYWANIE PROJEKTU	93			
5.6.	Odz	YSKIWANIE PROJEKTU	94			
5.7. ZMIANA NAZWY PROJEKTU						
5.8. KASOWANIE PROJEKTU						

5.9.	Zarządzanie projektami	96
6.	INFORMACJE	98
6.1.	Historia komunikatów	98
6.2.	Statystyki	99
6.3.	INFORMACJE O DRUKARCE	99
6.4.	NFORMACJE O ZBIORNIKU Z ATRAMENTEM	100
6.5.	Dostosowanie rozdzielczości druku projektu do długości opisywanej po-	100
		TOO

Część 2 z 2

7.	Kon	FIGURACJA DRUKARKI	103
7.1.	Us	TAWIENIA OGÓLNE	103
7.2.	Us	TAWIENIA LOKALNE	104
7.3.	Us	TAWIANIE BIEŻĄCEJ DATY I CZASU	104
7.4.	Kc	ONFIGURACJA WYŚWIETLACZA	105
7.5.	Us	TAWIENIA SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWYCH	106
7.6.	Kc	ONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH	107
7.0	6.1.	Konfiguracja interfejsu WIFI	107
7.0	6.2.	Konfiguracja interfejsu Bluetooth®	109
7.7.	Kc	ONFIGURACJA UŻYTKOWNIKÓW	110
7.7	7.1.	ZMIANA HASŁA UŻYTKOWNIKA	110
7.7	7.2.	Dodawanie użytkownika	110
7.7	7.3.	Usuwanie użytkownika	111
7.7	7.4.	ZMIANA POZIOMU UPRAWNIEŃ	111
7.7	7.5.	ΖΜΙΑΝΑ ΝΑΖΨΥ UŻYTKOWNIKA	112
7.7	7.6.	WYBÓR UŻYTKOWNIKA DO AUTOMATYCZNEGO LOGOWANIA	112
7.8.	GL	OBALNE DANE	113
7.8	8.1.	Obrazy	113
7.8	8.2.	Pliki tekstowe	113
7.8	8.3.	Skrypty	114
7.8	8.4.	Сzсіонкі	114

Instrukcja Obsługi EBS-260A

7.9.	7.9. WYMIANA DANYCH PRZEZ PORT USB			
7.9.	L. Eksport / Import projektów	115		
7.9.	2. AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA	117		
7.10.	Blokada ekranu	118		
8. ŀ	ONSERWACJA OKRESOWA	120		
8.1.	CZYSZCZENIE PŁYTY Z DYSZAMI	120		
8.2.	Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej	121		
8.3.	WYMIANA FILTRA ATRAMENTU	122		
8.4.	Przechowywanie i transport	123		
8.4.	I. PRZECHOWYWANIE DRUKARKI	123		
8.4.	2. Przechowywanie materiałów eksploatacyjnych	126		
8.4.	3. Transport drukarki	126		
9. F	OZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	128		
9.1.	Obsługa komunikatów	128		
9.1.	I. Komunikaty błędów	128		
9.1.	2. Komunikaty ostrzegawcze	129		
9.1.3. Komunikaty informacyjne				
	3. Komunikaty informacyjne	130		
9.2.	3. Komunikaty informacyjne Diagnostyka	130 131		
9.2. 9.2.	 B. Komunikaty informacyjne Diagnostyka L. Wstępne czynności kontrolne 	130 131 131		
9.2. 9.2. 9	 B. Komunikaty informacyjne Diagnostyka L. Wstępne czynności kontrolne 2.1.1. Ocena wzrokowa 	130 131 131 131		
9.2. 9.2. 9 9	 B. Komunikaty informacyjne Diagnostyka I. Wstępne czynności kontrolne 2.1.1. Ocena wzrokowa 2.1.2. Weryfikacja komunikatów, informacji i ustawień 	130 131 131 131 131		
9.2. 9.2. 9 9 9.2 .	 B. Komunikaty informacyjne DIAGNOSTYKA I. WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. Ocena wzrokowa 2.1.2. Weryfikacja komunikatów, informacji i ustawień P. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW 	130 131 131 131 131 132		
9.2. 9.2. 9 9.2. 9.2. 9.3.	 B. KOMUNIKATY INFORMACYJNE DIAGNOSTYKA I. WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. OCENA WZROKOWA 2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ 2. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW 	130 131 131 131 131 132 134		
9.2. 9.2. 9 9.2. 9.3. 9.3.	 B. KOMUNIKATY INFORMACYJNE DIAGNOSTYKA I. WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. OCENA WZROKOWA 2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ 2. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW SERWIS I. ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ 	130 131 131 131 131 132 134 134		
9.2. 9.2. 9 9.2. 9.3. 9.3.	 KOMUNIKATY INFORMACYJNE DIAGNOSTYKA WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. OCENA WZROKOWA 2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ Z. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW SERWIS I. ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ 3.1.1. URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO 	130 131 131 131 131 132 134 134 135		
9.2. 9.2. 9 9.2. 9.3. 9.3. 9	 KOMUNIKATY INFORMACYJNE DIAGNOSTYKA WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. OCENA WZROKOWA 2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ Z. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW SERWIS I. ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ 3.1.1. URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO 3.1.2. ZMIANA KOLORU ATRAMENTU 	130 131 131 131 132 132 134 135 135		
9.2. 9.2. 9 9.2. 9.3. 9.3. 9	 KOMUNIKATY INFORMACYJNE DIAGNOSTYKA WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE 2.1.1. OCENA WZROKOWA 2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ PIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW SERWIS ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ 3.1.1. URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO 3.1.2. ZMIANA KOLORU ATRAMENTU PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH 	130 131 131 131 132 134 134 135 135 135		

 10.
 PARAMETRY TECHNICZNE
 141

 11.
 PRZEGLĄD WERSJI
 147

ROZDZIAŁ 1 INFORMACJE WSTĘPNE

Szanowni Państwo,

Przed użyciem drukarki Handjet[®] EBS-260A prosimy o uważne przeczytanie dokumentacji dołączonej do urządzenia, zwłaszcza informacji dotyczących bezpieczeństwa oraz kart charakterystyk użytych materiałów eksploatacyjnych (MSDS). Dokument, pt. Informacje Bezpieczeństwa i Ważne Uwagi (sygnatura G2023/08/13_2PL) stanowi integralną część niniejszej Instrukcji Obsługi. W/w dokumenty stanowią komplet dokumentacji użytkownika.

Niniejszą Instrukcję Obsługi należy przechowywać w dostępnym miejscu, aby można było korzystać z niej w późniejszym terminie.

Niniejsza wersja dokumentu uwzględnia większość zmian wprowadzonych w drukarkach EBS Ink-Jet Systems do wersji systemu 1.04.06 i opisy w nim zawarte są dostosowane do urządzeń wyposażonych w tą wersje systemu.

Ponieważ zakres dostawy zależny jest od zamówienia, zdarzyć się może, że wyposażenie oraz funkcjonalność Waszego systemu drukującego będą różniły się od niektórych opisów lub ilustracji. Aby móc dopasować się do stale postępującego rozwoju technicznego i indywidualnych wymagań naszych klientów, musimy zastrzec sobie prawo do zmian w formie, wykonaniu i rozwiązaniach technicznych. Dlatego do żadnych danych, ilustracji i opisów w niniejszej instrukcji obsługi nie można wywodzić żadnych roszczeń. Jeżeli Wasza drukarka posiada szczegóły wyposażenia lub oprogramowania, które nie zostały zilustrowane lub opisane w niniejszej instrukcji obsługi, lub jeśli po lekturze instrukcji obsługi wyłonią się jeszcze dodatkowe pytania, to potrzebnych informacji udzieli Wam chętnie każdy autoryzowany przedstawiciel firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Producent nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia urządzenia spowodowane niewłaściwą tzn. niezgodną z instrukcją obsługą oraz konsekwencjami błędów edytorskich i błędów druku tej instrukcji. Stosowanie i wykorzystywanie produktów odbywa się poza naszymi możliwościami kontroli i dlatego leży w Waszym wyłącznym zakresie odpowiedzialności.

Wersja oryginalna.

Oryginalną wersją językową niniejszej instrukcji jest wersja polska. W przypadku ewentualnych sporów wersja ta stanowi priorytet. Pozostałe wersje językowe są tłumaczeniami wersji oryginalnej.

© 2024 EBS Ink-Jet Systems. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Niniejsza instrukcja obsługi jest chroniona prawem autorskim. Żadna część tej instrukcji nie może być reprodukowana, tłumaczona na inny język ani przekazywana w jakiejkolwiek formie bez pisemnej zgody właściciela praw autorskich.

Ъ

1. INFORMACJE WSTĘPNE

W instrukcji stosowane są następujące oznaczenia:



Dodatkowa informacja na dany temat. Uzupełnienie lub przekierowanie do miejsca gdzie znajduje się więcej szczegółów.



Ważna uwaga, wskazówka, informacja dotycząca bezpieczeństwa. Wskazane jest bezwzględne zastosowanie się do treści uwagi.



Wykaz narzędzi, akcesoriów i części zamiennych niezbędnych w trakcie wykonywania danej procedury konserwacyjnej lub serwisowej.



Dodatkowa informacja na dany temat w postaci pliku multimedialnego. Przekierowanie do miejsca gdzie znajduje się więcej szczegółów za pomocą adresu zawartego w kodzie QR.

Niniejsza instrukcja dotyczy drukarki Handjet® EBS-260A.

Niezależnie od wersji językowej instrukcji, przykładowe zrzuty z ekranu drukarki przedstawione są w języku angielskim.

W dokumencie zastosowane są dodatkowe oznaczenia (pogrubienia, pochylenia, zmiana koloru) pozwalające na wyróżnienie w treści dokumentu takich elementów jak:

- nazwa urządzenia, poziom dostępu lub inna ważna informacja (np. Handjet® EBS-260A),
- numer podzespołu (np. 3),
- komunikat dostępny w interfejsie drukarki (np. komunikat błędu),
- odwołanie do innej sekcji lub do rysunku (np. patrz "1.2. Przeznaczenie"),
- (^h) konieczność wciśnięcia ikony lub klawisza funkcyjnego,
- 🛛 🛣 konieczność odczekania przed wykonaniem kolejnej operacji.

1.1. ZNAKI TOWAROWE

Windows® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Microsoft Corporation.

Bluetooth® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Bluetooth SIG, Inc..

Wi-Fi® jest zastrzeżonym znakiem towarowym stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.

Inne nazwy produktów lub znaki wymienione w tym dokumencie mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi innych firm i stanowią własność ich właścicieli.

1.2. PRZEZNACZENIE

Drukarki Handjet® EBS-260A zapewniają trwały i czytelny wydruk na:

- papierze i tekturze,
- tworzywach sztucznych,
- tkaninach,
- skórze i wyrobach skóropodobnych,
- drewnie i wyrobach drewnopodobnych,
- szkle i wyrobach ceramicznych,
- wszelkiego rodzaju powierzchniach metalowych.

Drukarki **Handjet**[®] EBS-260A pracują z atramentami na bazie etanolu, acetonu, ketonu metylowo-etylowego (MEK) oraz wody.



W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat atramentów dostępnych dla drukarek Handjet® EBS-260A skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy EBS Ink-Jet Systems.

ROZDZIAŁ 2 OPIS DRUKARKI

Handjet®

2. OPIS DRUKARKI

2.1. CHARAKTERYSTYKA DRUKARKI

Drukarka Handjet[®] EBS-260A jest przemysłową drukarką atramentową typu "DOD" (ang.

Drop-on-Demand; kropla na żądanie) służącą do ręcznego, bezdotykowego opisywania przedmiotów (patrz **Rys. 2 na stronie 15**).

Na **Rys. 1** przedstawiona jest zasada tworzenia wydruków za pomocą drukarki typu "**DOD**":



- A Opisywany przedmiot.
- **B** Głowica drukująca.
- C Dysza.
- **D** Kropka wydruku.
- **E** Rządek pionowy (kolumna) wydruku.
- **F** Rządek poziomy (wiersz) wydruku.
- G Linia tekstu.
- H Kierunek przesuwania drukarki po opisywanym przedmiocie.

Głowica drukująca wyposażona jest w 32 dysze generujące krople.

Maksymalna wysokość wydruku wynosi ok. 58 mm (2,28 cala).

2.2. WYPOSAŻENIE PODSTAWOWE



Zgodnie z zamówieniem klienta niektóre elementy mogą nie występować w zestawie typowym lub mogą występować inne, nie wyszczególnione poniżej.

W skład podstawowego zestawu drukarki Handjet® EBS-260A wchodzą:

Podz	zespół	Liczba
1	Drukarka.	1
2	Zasilacz sieciowy 24V / 1,25A.	1
3	Odłączalny kabel zasilający w wersji zależnej od kraju dostawy.	1
4	Rolki prowadzące standardowe (komplet).	1
5	Rolki prowadzące duże (komplet).	1
6	Zbiornik z atramentem.	1
7	Spryskiwacz ze zmywaczem.	1
8	Pamięć USB zawierająca dokumentację użytkownika w wersji elektronicznej.	1
9	Instrukcje bezpieczeństwa w wersji papierowej.	1
10	Walizka transportowa.	1
		5 • • •

KOIKI	Roika gorna (nr częsci)	Roika doina (nr częsci)
Rolki prowadzące standardowe (komplet nr części P920055) Rolki uniwersalne.	P512364	P512365
Rolki prowadzące duże (komplet nr części P920050) Rolki przeznaczone do opisywania powierzchni miękkich, uginających się.	P512068	P512069

2.3. **BUDOWA DRUKARKI**

Drukarka została zaprojektowana w taki sposób by jej obsługa była jak najbardziej przyjazna dla użytkownika i by miał on łatwy dostęp do tych podzespołów, które są niezbędne do codziennej obsługi oraz okresowej konserwacji urządzenia. Pozostałe podzespoły, do których dostęp niezbędny jest do przeprowadzania czynności serwisowych są zabezpieczone i dostępne jedynie dla osób przeszkolonych lub wykwalifikowanych.



2.3.1. WIDOK Z LEWEGO BOKU I Z PRZODU

11 Klawisz uruchamiania / wyłączania drukarki.

- 12 Dioda LED sygnalizacji stanu urządzenia.
- 13 Dioda LED sygnalizacji stanu akumulatorów.

Instrukcja Obsługi EBS-260A

Ч

🔘 ()

0 🖞

14	Dioda LED sygnalizacji stanu komunikacji radiowej.	₹ ● ≯
15	Dioda LED sygnalizacji statusu drukowania.	۵
16	Klawisz uruchamiania / wyłączania drukowania.	
17	Klawisz funkcyjny.	\bigcirc
18	Klawisz "+".	+
19	Klawisz "-".	-

2.3.2. WIDOK Z PRAWEGO BOKU I Z TYŁU

Zbiornik z atramentem.



- 23 Zasilacz sieciowy do ładowania akumulatorów drukarki.
- 24 Wtyk kabla zasilacza.
- 25 Odłączany kabel zasilający z wtyczką*.
- 26 Osłona LCD.
- **27** Tabliczka znamionowa.
- 28 Złącze zewnętrznego czujnika przesuwu (enkodera stabilizatorów drukowania).



W zależności od danego kraju, wtyczka sieciowa może się różnić od pokazanej na **Rys. 3**.

20

Instrukcja Obsługi EBS-260A

2.3.3. PRZYŁĄCZA ZEWNĘTRZNE

Złącze USB

Za pomocą odpowiedniej pamięci **USB** podłączonej do złącza **USB** (**8**; patrz **Rys. 2 na stronie 15**) można:

- importować / eksportować dane do / z drukarki,
- zaktualizować oprogramowanie drukarki.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "7.9. Wymiana danych przez port USB".

Wydajność prądowa złącza **USB** drukarki wynosi **500 mA**. Drukarka może nie rozpoznać pamięci **USB** o większym poborze prądu.

Pamięć **USB** podłączona do złącza **USB** drukarki, aby została rozpoznana przez urządzenie musi być sformatowana w systemie plików **FAT**, **FAT32**.

Złącze zewnętrznego czujnika przesuwu (enkodera opcjonalnych stabilizatorów drukowania)

Do złącza podłączane są stabilizatory drukowania wymagające zdjęcia dolnej rolki prowadzącej, która synchronizuje drukowanie.

Złącze (**28**; patrz **Rys. 3** *na stronie* **16**) jest dostępne z prawej lub z lewej strony drukarki po odkręceniu pokrywy **5** zabezpieczającej wkręty do strojenia agregatu drukującego.



Więcej szczegółów na temat stabilizatorów drukowania znajduje się w rozdziale **"2.4.1. Opcjonalne wyposażenie drukarki Handjet® EBS-260A"**.

Interfejsy bezprzewodowe

Drukarka Handjet[®] EBS-260A wyposażona jest w bezprzewodowe interfejsy komunikacyjne:

- WIFI.

Interfejs **WIFI** służy do bezprzewodowego podłączenia drukarki do sieci użytkownika. Pozwala to na zdalne korzystanie z funkcji dostępnych na wyświetlaczu LCD drukarki przy pomocy **EBS Web User Interface**. Interfejs **WIFI** może także służyć do bezprzewodowego przesyłania danych, które mogą zostać wydrukowane z użyciem obiektu typu **Port komunikacyjny** .



Opis konfiguracji interfejsu WIFI znajduje się w rozdziale "7.6.1. Konfiguracja interfejsu WIFI"

- Bluetooth[®].

Interfejs **Bluetooth**[®] służy do bezprzewodowego podłączania do drukarki urządzeń zewnętrznych. Może służyć, np. do przesyłania danych, które mogą zostać wydrukowane z użyciem obiektu typu **Port komunikacyjny** [#].



Opis konfiguracji interfejsu **Bluetooth**[®] znajduje się w rozdziale **"7.6.2. Konfiguracja interfejsu Bluetooth®"**.

Instrukcja Obsługi EBS-260A

2.3.4. POŁĄCZENIA ELEKTRYCZNE



Kabel / Podzespół

- 21 Złącze ładowania akumulatorów, zabezpieczone zaślepką.
- 23 Zasilacz sieciowy do ładowania akumulatorów drukarki.
- 24 Wtyk kabla zasilacza.
- **25** Odłączalny kabel zasilający z wtyczką*.



 * - w zależności od danego kraju, wtyczka sieciowa może się różnić od pokazanej na Rys. 3 na stronie 16.

2.3.5. PRZYŁĄCZE ZBIORNIKA Z ATRAMENTEM / ZMYWACZEM

Przyłącze służy do podłączania zbiornika z atramentem / zmywaczem **20** do drukarki. Konstrukcja przyłącza zapewnia łatwą wymianę zbiornika, natomiast system **IMS** (ang. Ink Monitoring System) wchodzący w skład przyłącza zabezpiecza przed podłączeniem zbiornika z nieprawidłowym lub przeterminowanym atramentem lub zmywaczem.



- **20** Zbiornik z atramentem / zmywaczem.
- 29 Linia środkowa drukarki.
- 30 Wskaźnik pozycji: OTWARTY-ZAMKNIĘTY zbiornika.
- 31 Zawór zbiornika.
- 32 Zaślepka transportowa zbiornika.
- **33** Igła systemu atramentowego.
- 34 Uszczelka przyłącza.

Jednym z elementów wchodzących w skład przyłącza jest igła przyłączeniowa. W związku z ryzy-

kiem skaleczenia, przyłącze wyposażone jest w nalepkę ostrzegawczą.



UWAGA: Ostre Elementy! Podczas wymiany zbiornika zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą **33** wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.



Instrukcja Obsługi EBS-260A

Ъ

2.3.6. MATERIAŁY EKSPLOATACYJNE

2.3.6.1. ZBIORNIK Z ATRAMENTEM / ZMYWACZEM

Do drukarek **Handjet**[®] EBS-260A przeznaczone są zbiorniki z atramentem / zmywaczem **20** (patrz *Rys. 6*) o pojemności **0**,**2** litra.



- **20** Zbiornik z atramentem / zmywaczem.
- **30** Wskaźnik pozycji: OTWARTY-ZAMKNIĘTY zbiornika.
- 31 Zawór zbiornika.
- **32** Zaślepka transportowa zbiornika.

Każdy zbiornik ma zawór zabezpieczony zaślepką transportową **32**. Przed instalacją zbiornika w drukarce konieczne jest usunięcie zaślepki.

Masa zbiornika z atramentem / zmywaczem o pojemności 0,2 l: ok. 0,27 kg (0,6 lbs).



2.4. DODATKOWE INFORMACJE

2.4.1. OPCJONALNE WYPOSAŻENIE DRUKARKI Handjet[®] EBS-260A



W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat opcjonalnego wyposażenia skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.





Więcej szczegółów dotyczących montażu rolek znajduje się w rozdziale **"2.4.2.1. Wymiana rolek prowadzących"**.

Stabilizatory

Stabilizator drukowania prostoliniowego

Wspomaga drukowanie na powierzchniach płaskich wzdłuż linii prostej.

Stabilizator drukowania po łuku*

Wspomaga drukowanie na powierzchniach płaskich wzdłuż łuku.

Stabilizator drukowania na powierzchniach cylindrycznych I*

Wspomaga drukowanie osiowe oraz promieniowe na powierzchniach cylindrycznych.



1



Nr części

Stabilizatory

Stabilizator drukowania na powierzchniach cylindrycznych II*

Wspomaga drukowanie osiowe oraz promieniowe na powierzchniach cylindrycznych.



P513085

P512977

Stabilizator drukowania wzdłuż krawędzi* Wspomaganie drukowanie wzdłuż krawędzi.

* Zamontowanie stabilizatora wiąże się z wymianą pokrywy zabezpieczającej wkręty do strojenia agregatu drukującego.

strojenia agregatu drukującego. Więcej szczegółów dotyczących montażu stabilizatorów znajduje się w rozdziale **"2.4.2.** Instalacja akcesoriów".

Pokrywa z wycięciem, zabezpieczająca wkręty do strojenia agregatu drukującego

Pokrywa umożliwiająca podłączenie wtyczki zewnętrznego czujnika przesuwu (enkodera stabilizatora drukowania) do drukarki.

Nr części

P581312

Kabura z pasem na biodro

Kabura przeznaczona do przechowywania i transportu drukarki podczas pracy.



2.4.2. INSTALACJA AKCESORIÓW

2.4.2.1. WYMIANA ROLEK PROWADZĄCYCH



Wymagane narzędzia:

- rolki prowadzące standardowe (nr części P920055) lub
- rolki prowadzące duże (nr części P920050) lub
 - rolki prowadzące małe (akcesorium; nr części **P920049**) lub
 - rolki prowadzące metalowe (akcesorium; nr części P920051).

W celu wymiany rolek prowadzących:



Więcej szczegółów dotyczących montażu rolek oraz praktycznego zastosowania znajduje się w filmie instruktażowym, który możesz znaleźć pod adresem zapisanym w kodzie QR.

- Naciśnij zaczep **35** górnej rolki w kierunku kółka rolki i zsuń rolkę z prowadnicy korpusu drukarki w kierunku płyty z dyszami. W podobny sposób zdemontuj dolną rolkę **3**.
- 2. Na górną prowadnicę wsuń nową rolkę bez magnesu.
- Na dolną prowadnicę wsuń nową rolkę, która w zagłębieniu przy zaczepie ma wbudowany magnes 36.

Wymiana rolek jest zakończona.

2.4.2.2. INSTALACJA STABILIZATORA DRUKOWANIA PROSTOLINIOWEGO



Wymagane narzędzia: - stabilizator drukowania prostoliniowego (akcesorium; nr części **P512130**).

W celu instalacji stabilizatora drukowania prostoliniowego:



Więcej szczegółów dotyczących montażu stabilizatora oraz praktycznego zastosowania znajduje się w filmie instruktażowym, który możesz znaleźć pod adresem zapisanym w kodzie QR.

- Naciśnij zaczep 35 górnej rolki (patrz Rys. 7) w kierunku kółka rolki i zsuń rolkę z prowadnicy korpusu drukarki w kierunku płyty z dyszami. Dolną rolkę 3 pozostaw na miejscu.
- 2. Wsuń stabilizator drukowania prostoliniowego na górną prowadnicę. Instalacja stabilizatora jest zakończona.

Ъ





2.4.2.3. INSTALACJA STABILIZATORA DRUKOWANIA PO ŁUKU



Wymagane narzędzia:

- stabilizator drukowania po łuku (akcesorium; nr części P512163),

- wkrętak krzyżakowy o rozmiarze PH1,

 pokrywa z wycięciem, zabezpieczająca wkręty do strojenia agregatu drukującego (akcesorium; nr części P581312).

W celu instalacji stabilizatora drukowania po łuku:



Więcej szczegółów dotyczących montażu stabilizatora oraz praktycznego zastosowania znajduje się w filmie instruktażowym, który możesz znaleźć pod adresem zapisanym w kodzie QR.



- 1. Naciśnij zaczep **35** górnej rolki (patrz **Rys. 7** *na stronie* **23**) w kierunku kółka rolki i zsuń rolkę z prowadnicy korpusu drukarki w kierunku płyty z dyszami.
- 2. Za pomocą wkrętaka krzyżakowego odkręć dwa wkręty mocujące pokrywę **5** zabezpieczającą wkręty do strojenia agregatu drukującego znajdującą z prawej lub z lewej strony drukarki.
- 3. Zdejmij pokrywę.
- 4. Przykręć pokrywę z wycięciem na złącze czujnika przesuwu (enkodera) za pomocą wcześniej zdemontowanych wkrętów.
- 5. Umieść stabilizator drukowania po łuku na górnej prowadnicy korpusu drukarki.
- 6. Podłącz wtyczkę czujnika przesuwu (enkodera) stabilizatora do gniazda 28.
- Naciśnij zaczep dolnej rolki w kierunku kółka rolki i zsuń rolkę z prowadnicy korpusu drukarki. w kierunku płyty z dyszami.
- 8. Umieść na dolnej prowadnicy rolkę zdemontowaną wcześniej z górnej prowadnicy (rolkę bez magnesu).

Instalacja stabilizatora jest zakończona.

2.4.2.4. INSTALACJA STABILIZATORÓW DRUKOWANIA NA POWIERZCHNIACH CYLINDRYCZNYCH I WZDŁUŻ KRAWĘDZI

Wymagane narzędzia:

- stabilizator drukowania na powierzchniach cylindrycznych I (akcesorium; nr części **P512151**) lub - stabilizator drukowania na powierzchniach cylindrycznych II (akcesorium; nr części **P513085**) lub
- stabilizator drukowania wzdłuż krawędzi (akcesorium; nr części P512977),
- wkrętak krzyżakowy o rozmiarze PH1,

- pokrywa z wycięciem, zabezpieczająca wkręty do strojenia agregatu drukującego (akcesorium; nr części **P581312**),

W celu instalacji stabilizatora drukowania:

P513085



Więcej szczegółów dotyczących montażu stabilizatora oraz praktycznego zastosowania znajduje się w filmie instruktażowym, który możesz znaleźć pod adresem zapisanym w kodzie QR.



P512977

- Naciśnij zaczep **35** górnej rolki (patrz *Rys. 7 na stronie 23*) w kierunku kółka rolki i zsuń rolkę z prowadnicy korpusu drukarki w kierunku płyty z dyszami. W podobny sposób zdemontuj dolną rolkę **3**.
- 2. Za pomocą wkrętaka krzyżakowego odkręć dwa wkręty mocujące pokrywę **5** zabezpieczającą wkręty do strojenia agregatu drukującego znajdującą z prawej lub z lewej strony drukarki.
- 3. Zdejmij pokrywę.
- 4. Przykręć pokrywę z wycięciem na złącze czujnika przesuwu (enkodera) za pomocą wcześniej zdemontowanych wkrętów.
- 5. Umieść stabilizator drukowania na górnej i dolnej prowadnicy korpusu drukarki.



Stabilizatory drukowania na powierzchniach cylindrycznych I (akcesorium; nr części **P512151**) i II (akcesorium; nr części **P513085**) są symetryczne i mogą być montowane w dowolnym kierunku.

 Podłącz wtyczkę czujnika przesuwu (enkodera) stabilizatora do gniazda 28. Instalacja stabilizatora jest zakończona.

Ъ

2.5. PIERWSZE URUCHOMIENIE DRUKARKI

Drukarka Handjet® EBS-260A dostarczana jest stanie gotowości do użytkowania.

Przed wykonaniem wydruku docelowego wykonaj kilka wydruków testowych.

2.5.1. WYDRUKI TESTOWE

W celu wykonania pierwszego wydruku:

1. Utwórz / zaimportuj projekt testowy; zalecane jest utworzenie możliwie najprostszego projektu zawierającego np. jeden obiekt tekstowy typu **Zwykły tekst T**.



Więcej szczegółów na temat tworzenia projektów znajduje się w rozdziale **"5.4. Tworzenie pro**jektu". Więcej szczegółów na temat importowania projektów znajduje się w rozdziale **"7.9.1.** Eksport / Import projektów".

2. Otwórz utworzony / zaimportowany projekt do drukowania.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.3.1. Otwarcie projektu do drukowania".

3. Uruchom drukowanie.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.3.2. Włączanie drukowania".

- 4. Przyłóż czoło drukarki do kartki papieru tak aby rolki dotykały opisywanej powierzchni, naciśnij spust i przesuń drukarkę, aby uzyskać wydruk.
- 5. Sprawdź jakość wydruku. Jeżeli jest niezadowalająca, to przeprowadź procedurę płukania / odpowietrzania.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej".

2.6. SZKOLENIE UŻYTKOWNIKÓW

Wiele czynności opisanych w niniejszej instrukcji może być wykonywane jedynie przez osoby przeszkolone. W związku z tym obowiązkiem lokalnego przedstawiciela firmy EBS Ink-Jet Systems jest przeprowadzenie odpowiedniego szkolenia, które powinno objąć co najmniej następujące zagadnienia:

- wymagania bezpieczeństwa, potencjalne czynniki ryzyka,
- obsługa urządzenia,
- wymiana materiałów eksploatacyjnych,
- podstawy konfiguracji urządzenia,
- podstawowe czynności konserwacyjne, diagnostyczne i serwisowe,
- transport, składowanie urządzenia.

ROZDZIAŁ 3 INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

3. INTERFEJS UŻYTKOWNIKA

Interfejs użytkownika pozwala na szybką i intuicyjną obsługę drukarki. Dotyczy to zarówno obsługi projektów (edycji, ustawiania parametrów projektów, włączania / wstrzymywania drukowania), jak i obsługi konserwacyjnej i serwisowej.



- 9 Klawiatura drukarki.
- **10** Dotykowy wyświetlacz graficzny LCD.

3.1. KLAWISZE FUNKCYJNE I SYGNALIZACYJNE DIODY LED



Klawisz Funkcjonalność



Uruchamianie / wyłączanie drukarki.



Włączanie / wstrzymywanie drukowania.



- Przełączanie między oknem projektu B (patrz Rys. 10 na stronie 30) i oknami podstawowych parametrów drukowania C na głównym ekranie. Aktywne okno zaznaczone jest czarną ramką.
- Aktywacja blokady wyświetlacza LCD (poprzez długie przytrzymanie klawisza).

Ъ

Klawisz	Funkcjonalność					
(+)	 Wybór następnego projektu do drukowania w obrębie jednego folderu w oknie pro- jektu B (patrz Rys. 10 na stronie 30). Zwiększenie wartości podstawowych parametrów drukowania C o 1 na głównym ekranie. 					
	 Wybór poprzedniego projektu do drukowania w obrębie jednego folderu w oknie projektu B (patrz Rys. 10 na stronie 30). Zmniejszenie wartości podstawowych parametrów drukowania C o 1 na głównym ekranie. 					
Dioda LED	Funkcjonalność	Stan LED	Znaczenie			
			Wygaszona. Drukarka wyłączona.			
© ₼	Stan drukarki.		Zielony ciągły. Drukarka włączona.			
			Zielony migający. Drukarka jest w stanie inicjacji.			
	Ładowanie / stopień naładowania akumu- latorów.		Wygaszona. Akumulatory naładowane (podczas pracy).			
			Żółty ciągły. Akumulatory naładowane (podczas ładowania).			
○ 🕯			Żółty migający (podczas ładowania). - 4x na sekundę - stan naładowania akumulatorów poniżej 5%, - 2x na sekundę - stan naładowania akumulatorów ≥5%,			
	Stan komunikacji WIFI .	\bigcirc	 co sekundę - stan naładowania akumulatorów ≥75%. Wygaszona. WIEL niepołaczone. 			
(Pomarańczowy ciągły. WIFI połączone.			
			Pomarańczowy migający. Nawiązywanie połączenia WIFI .			
	Stan komunikacji Bluetooth ®.		Wygaszona. Bluetooth ® niepołączony.			
● ≯			Niebieski ciągły. Aktywne połączenie Bluetooth ® z urządzeniem ze- wnętrznym.			
			Niebieski migający. Nawiązywanie połączenia Bluetooth ®.			
	Włączanie / wstrzy-		Wygaszona. Drukowanie jest wstrzymane.			
	mywanie drukowania.		Czerwony ciągły. Drukowanie jest włączone.			

3.2. EKRAN GŁÓWNY

Ekran główny na wyświetlaczu LCD służy do:

- kontrolowania stanu drukarki,
- włączania / wstrzymywania / kontrolowania stanu drukowania,
- sygnalizacji ostrzeżeń i błędów,
- wyświetlania podstawowych informacji takich jak, np. aktualny czas,
- podglądu projektu otwartego do drukowania / drukowanego,
- przejścia do menu drukarki,
- uzyskania dodatkowych informacji lub wykonania operacji za pomocą ikon.

Korzystaniu z ekranu dotykowego mogą towarzyszyć dźwięki. Dźwięki te możesz włączyć / wyłączyć za pomocą $[\rotation []{} \begin{array}{c} | \begi$



Dodatkowej konfiguracji ekranu (np. zmiany poziomu jasności) możesz dokonać za pomocą

Zwróć uwagę by przy naciskaniu przycisków na ekranie LCD równocześnie nie dotykać brzegu obudowy – może to spowodować zakłócenia w wykrywaniu dotyku.



- A Pasek statusu.
- **B** Okno projektu.
- **C** Podstawowe parametry drukowania projektu.
- D Pasek menu.



Pasek statusu **A** zlokalizowany jest w górnej części ekranu.

Pozycje dostępne na pasku statusu A

Pozycja	Znaczenie
	 Status drukowania: drukowanie wyłączone, drukowanie włączone (oczekiwanie na naciśnięcie spustu jako źródło sy- gnału wyzwalającego), drukowanie włączone (wykonywanie wydruku na przedmiocie).
	Komunikaty: . informacyjne, . ostrzegawcze, . błędów, brak ikony - wszystkie komunikaty są przeczytane.
\. 	 Status sieci bezprzewodowej WIFI:
***	 Status połączenia Bluetooth[®]: ★ - Bluetooth[®] aktywny, ★ - aktywne połączenie Bluetooth[®] z urządzeniem zewnętrznym, ★ - Bluetooth[®] nieaktywny, ★ - błąd lub uszkodzenie modułu Bluetooth[®].
Ą	Status podłączenia pamięci do portu USB w drukarce: brak ikony - do portu USB nie jest podłączona pamięć, † - do portu USB podłączona jest <u>odpowiednia</u> pamięć. Obsługa pamięci USB , tzn. import plików 🕃, eksport plików 😰, aktualizacja oprogramowania drukarki 😨.

Instrukcja Obsługi EBS-260A

Pozycja	Znaczenie						
	Szacunkowy*	Szacunkowy* poziom atramentu w zbiorniku [%]:					
	0	٥	۵	4	۵	۵	
	0	1÷9	10 ÷ 30	31 ÷ 60	61 ÷ 80	81 ÷ 100	
	NI 1	< * 11	· ·ı 🗛	<u>۸</u> . , .	1 (

Naprzemienne wyświetlanie ikon 🌒 oraz 🌔 może świadczyć o:

braku zbiornika,



- problemie z atramentem np. przeterminowany atrament. Informacja o problemie pojawia się na ekranie po naciśnięciu ikony zbiornika , a także za pomocą wiadomości po naciśnięciu ikony komunikatów 💻
- braku komunikacji z kontrolerem zbiornika uruchom ponownie drukarkę, a gdy problem nie ustępuje, skontaktuj się z serwisem urządzenia.

Ikona 🚯 na pasku statusu oznacza, że drukarka znajduje się w trybie serwisowym (odblokowanie drukowania na okres 50 godzin).



* Rzeczywisty poziom atramentu w zbiorniku może się różnić od wskazywanego. Na rzeczywisty poziom ma wpływ faktyczne zużycie atramentu, które jest zmienne w zależności m.in. od warunków atmosferycznych otoczenia, w którym pracuje drukarka lub parametrów druku np. Intensywność wydruku bądź Ciśnienie.

Wskaźnik naładowania akumulatorów [%]:

0/0			Ň	Ì
0 ÷ 4	5 ÷ 24	25 ÷ 49	50 ÷ 74	75 ÷ 100



Zakończony proces ładowania jest sygnalizowany ikoną

Ikona 🛿 na pasku statusu oznacza brak komunikacji z kontrolerem akumulatorów bądź uszkodzenie akumulatorów - uruchom ponownie drukarkę, a gdy problem nie ustępuje, skontaktuj się z serwisem urządzenia.

00:00

()

Ustawianie bieżącej daty i czasu.

Bieżący czas.

Wyłączanie $| \mathbf{0} |$ / ponownie uruchamianie $| \mathbf{0} |$ drukarki; wylogowywanie użytkownika 🖳 , włączenie blokady ekranu 🔒 .



3.2.2. OKNO PROJEKTU



Pozycje dostępne w oknie projektu B

Pozycja	Znaczenie			
	Otwarcie projektu do drukowania.			
\	Edycja projektu 🔊 i parametrów projektu 🔊 otwartego do drukowania.			
Example.prj	Nazwa projektu otwartego do drukowania. Nazwa projektu w kolorze zielonym oznacza że projekt jest gotowy do druko- wania.			
	Wybieranie poprzedniego 🖌 / następnego > projektu do drukowania w obrę- bie jednego folderu.			
(2/3)	Numer projektu w folderze / liczba wszystkich projektów w folderze.			
	Podgląd projektu otwartego do drukowania.			
	Zapisanie zmienionych parametrów projektu. Jeżeli zmiana nie zostanie zapisana, to projekt będzie mógł być wydrukowany ze zmienioną wartością parametru jedynie do momentu zmiany projektu lub wyłączenia drukarki.			

3.2.3. PODSTAWOWE PARAMETRY DRUKOWANIA PROJEKTU



Pozycje dostępne w oknie podstawowych parametrów drukowania projektu C

Pozycja	Znaczenie		
	Suwak zmiany parametru Intensywność wydruku .		
•T •	Suwak zmiany parametru Rozdzielczość wydruku.		
-+	Zmniejszenie 🗕 / zwiększenie 🕂 wartości parametru.		
Zmiana wartości parametru Rozdzielczość za pomocą suwaka oraz przycisków — i + następuje co 50. W celu zmiany wartości parametru o 1 należy użyć przycisków klawiatury — i +. Wiecej informacji na temat parametrów drukowania znajduje się w rozdziale " 5.4.1. Parametry pro-			

Ч

jektu".



Włączanie () / wstrzymywanie drukowania (). Uruchamianie płukania dysz (). Pomiar .



3.2.5. **PROSTE MENU**

Wygląd głównego ekranu może zostać uproszczony. Jest to przydatne w przypadku operowaniu na gotowych projektach do wydruku, gdy zmiana parametrów nie jest wymagana. W uproszczonym wyglądzie głównego ekranu dostępne są pasek statusu **A**, okno projektu **B** oraz pasek menu **D**. Niedostępne jest okno podstawowych parametrów drukowania C z poziomu głównego ekranu. Przyciski dostępne na głównym ekranie powiększają się względem standardowego widoku, co może być przydatne w obsłudze drukarki np. w rękawicach.

W celu włączenia uproszczonego menu:

- Naciśnij 🗘 🕨 🏟 🕨 🔍 🕨 | 🔍 |. 1.
- Zmień ustawienie parametru **Proste menu** na 🔽 . 2.
- 3. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić. Uproszczony wygląd głównego ekranu jest aktywny.

ZASADY UŻYWANIA INTERFEJSU UŻYTKOWNIKA 3.3.



3.3.1. NAWIGACJA

Dostęp do większości funkcji w drukarce możliwy jest za pomocą ikon 🚷 Projekt / 🌣 Narzędzia na pasku menu **D** na ekranie głównym, np.



	• • ?	* *		10:18 🕛		
E	Example.prj			(2/3)		
	📘 Open pro	ject		Edit project		
	Project	• ۵	ools	Start		

Dodatkowo, w menu dostępna jest ikona < , która służy do powrotu do poprzednio wyświetlanego ekranu.

W przypadku niektórych ikon, jak np. ikona **Start** na ekranie głównym, przytrzymanie przez 2 sekundy powoduje rozwinięcie listy z dodatkowymi funkcjami (patrz **Rys. 15**).

W niektórych oknach, parametry podzielone są na grupy oznaczone zakładkami. W przypadku konieczności wybrania zakładki, oznaczona jest ona znakami "|", np.:

- 🛛 | 🚟 Geometria|,
- |¶¶|.

Main

Object name

:

Image 1

Position

:

0

x

0

Size

:

500

x

16

Scaling

:

Fit frame to content

Object rotation

:

Image 1

Opisana forma oznaczania zakładek jest używana w dalszej części dokumentu.

3.3.2. OKNA DIALOGOWE

Okna dialogowe pojawiają się na ekranie w celu przekazania informacji użytkownikowi lub w celu żądania potwierdzenia wykonania danej operacji (patrz **Rys. 16**).

Wygląd okna dialogowego (ikona, kolor tła) jest uzależniony od typu komunikatu przekazywanego za pomocą okna dialogowego (komunikat informacyjny, ostrzeżenie, komunikat błędu).



Instrukcja Obsługi EBS-260A
3.3.3. KLAWIATURA WIRTUALNA

Do zmiany wartości parametrów oraz wprowadzania tekstów z poziomu wyświetlacza dotykowego drukarki (LCD) służy klawiatura wirtualna. Wyświetlana jest ona na LCD po wybraniu pola z wartością danego parametru, w czasie podawania hasła przy logowaniu bądź podczas wprowadzania tekstu do projektu.

Za jej pomocą można wprowadzać wielkie i małe litery, znaki narodowe, cyfry, symbole i znaki specjalne.



	Przesuwanie kursora.
	Ikony 🔨 / 💟 dostępne są w klawiaturach wyświetlanych w czasie edycji wielolinio- wych obiektów tekstowych.
	Zmiana liter z małych na wielkie.
	Zmiana liter z wielkich na małe.
&1	Zmiana liter na znaki interpunkcyjne.
¶€	Zmiana liter na symbole specjalne.
Τ	Powrót do wyświetlania liter łacińskich lub cyrylicy.
	Zmiana języka wyświetlania klawiatury.
言西	Zmiana liter na znaki chińskie (sposób wprowadzania: pinyin).
	Ikona dostępna po nacisnięciu Ikony w.
Ц	Ikona dostępna po naciśnięciu ikony 🔘.
	Przejście do kolejnej linii.
	Skasowanie znaku znajdującego się z lewej strony kursora.
	Skasowanie całego tekstu (wyczyszczenie pola edycji).



Wciśnięcie i przytrzymanie wybranego znaku łacińskiego (np. e r, t, y, u, i, o, a, s, d, g, l, z, c, n) pozwala uzyskać dostęp do listy znaków diakrytycznych (akcentów) związanych z wybranym znakiem łacińskim.

q w	e	r	t y	ļ	i] L	i	p p
a	ä	i ă	ą	h	j	k	I
ᡗᡈᢆ᠋ᠿ	z ×	с	v	b	n	m	¢

W trakcie wprowadzania wartości liczbowych (np. wartości wybranych parametrów) wyświetlana jest klawiatura numeryczna (patrz **Rys. 18**).



Po wprowadzeniu wartości za pomocą klawiatury numerycznej dokonywana jest kontrola czy wprowadzona wartość mieści się w zakresie dopuszczalnych wartości dla danego parametru. Klawisze – / · (lub brak) wyświetlane są w zależności od pozycji kursora w polu edycji.

3.4. TYPY UPRAWNIEŃ / UŻYTKOWNICY

Każdy użytkownik urządzenia może posiadać indywidualne konto dostępu, które w zależności od typu uprawnień może mieć różny poziom dostępu do edycji projektów i ustawień urządzenia.

W drukarce dostępne są trzy różne typy uprawnień (grupy użytkowników):

- operator,
- administrator,
- serwisant.

Drukarka Handjet[®] EBS-260A może być jednocześnie obsługiwana:

- lokalnie: za pomocą wbudowanego wyświetlacza LCD,
- zdalnie: za pomocą edytora EBS Web User Interface (WUI).

W przypadku jednoczesnej obsługi lokalnej i zdalnej, typ uprawnień (poziom dostępu) służy do ustalenia priorytetu obsługi urządzenia. Wyższy priorytet ma użytkownik z wyższym poziomem dostępu.

Konta użytkowników typu **operator** są zabezpieczone hasłem.

Można utworzyć dowolną liczbę kont użytkowników typu **operator** z odpowiednio zdefiniowanymi nazwami oraz hasłami.

Można usunąć wszystkie konta użytkowników typu operator.

Użytkownicy typu **administrator** posiadają pełny dostęp do urządzenia z wyjątkiem specjalistycznych komend serwisowych dostępnych tylko dla użytkowników typu **serwisant**.

Konta użytkowników typu administrator są zabezpieczone hasłem.

Można utworzyć dowolną liczbę kont użytkowników typu **administrator** z odpowiednio zdefiniowanymi nazwami oraz hasłami.

Można usunąć wszystkie konta użytkowników typu administrator z wyjątkiem jednego.

Konta użytkowników typu **serwisant** są przeznaczone tylko i wyłącznie do użytku przez **osoby wykwalifikowane**.

W drukarce zdefiniowanych jest dwóch użytkowników typu **serwisant** o nazwach "**EBS**" oraz "**Service**". Użytkownicy ci nie mogą zostać usunięci, zmodyfikowani ani oznaczeni znakiem *.

3.4.1. ZMIANA UŻYTKOWNIKA

Drukarka domyślnie uruchamia się z zalogowanym użytkownikiem, który w menadżerze użytkowników oznaczony został znakiem ★.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "7.7. Konfiguracja użytkowników".

W celu zmiany zalogowanego użytkownika:

1. Naciśnij ikonę (Ů) ▶ 🖳

Aktualnie zalogowany użytkownik jest wylogowany.

Na ekranie wyświetla się lista zdefiniowanych w drukarce użytkowników.

- 2. Wybierz użytkownika, który ma zostać zalogowany.
- 3. Wprowadź hasło użytkownika.

Domyślne hasło użytkownika typu **administrator** o nazwie "**Administrator**" to "**1**". Hasła mogą zostać zmienione za pomocą $\textcircled{} \triangleright \textcircled{} \triangleright \textcircled{} \diamond$.

4. Naciśnij , aby potwierdzić.Wybrany użytkownik jest zalogowany.

3.5. OBSŁUGA ZDALNA

Drukarkę Handjet[®] EBS-260A można obsługiwać za pomocą przeglądarki internetowej na dwa sposoby:

- łącząc się z drukarką za pomocą sieci WIFI i używając edytora EBS Web User Interface (WUI),
- korzystając z edytora Offline EBS Web User Interface (Offline WUI) instalując go wcześniej na komputerze PC z systemem operacyjnym Windows[®].



Obsługa edytora **EBS Web User Interface** nie jest opisana w niniejszym dokumencie. W celu uzyskania informacji na temat możliwych opcji skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

3.5.1. EBS WEB USER INTERFACE (WUI)

Drukarka Handjet[®] EBS-260A może być obsługiwana zdalnie za pomocą edytora

EBS Web User Interface (WUI). Pozwala on na wygodną obsługę urządzenia bez konieczności korzystania z wbudowanego wyświetlacza LCD drukarki.

Obsługa drukarki za pomocą edytora **EBS Web User Interface** (**WUI**) daje te same możliwości co obsługa za pomocą wbudowanego wyświetlacza LCD opisana w niniejszej instrukcji, ale posiada także dodatkowe możliwości takie jak, np.:

- transfer projektów pomiędzy drukarką a komputerem PC,
- tworzenie / edycja kodów kreskowych / matrycowych o treści dynamicznej, stanowiących graficzną interpretację takich obiektów tekstowych jak Data/Czas , Licznik , Port komuni-kacyjny oraz Plik tekstowy ,
- zarządzanie obrazkami w drukarce za pomocą Menadżera obrazków,
- zarządzanie czcionkami w drukarce za pomocą Menadżera czcionek,
- zarządzanie plikami tekstowymi w drukarce za pomocą Menadżera plików tekstowych,
- szacowanie kosztów wydruku,
- obsługa sieci drukarek.

W celu uruchomienia edytora **EBS Web User Interface** (**WUI**) w oknie przeglądarki internetowej na komputerze **PC**:

1. Włącz drukarkę.

Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.1. Uruchamianie drukarki".

2. Skonfiguruj połączenie sieciowe.

metr Adres IP na rysunku obok).



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale **"7.6.1. Konfiguracja interfejsu WIFI"**. Informacje niezbędne do przeprowadzenia konfiguracji

połączenia sieciowego uzyskasz od administratora sieci.
Odczytaj adres IP drukarki za pomocą

On		Of) F	Manage
SSID BSSID Signal level Channel Security IP address MAC address Status	: ECR : b0:4 : -66 : 6 (2 : <u>VVP</u> : <u>192</u> s: 34:0 : Con	24G 4e:26:ae:a dBm (58) 2.437 Mhz) A2-PSK 2.168.1.164 C9:94:86:5 mected (72	9:4 c 4) C:F0 2.2Mb/s)	((.
	10	áreless netu	ork status	

W przeglądarce internetowej na komputerze PC wprowadź adres: http://Adres IP, gdzie Adres
 IP to adres IP drukarki odczytany w poprzednim punkcie.

Edytor **EBS Web User Interface** (**WUI**) uruchomiony jest w oknie przeglądarki internetowej (patrz **Rys. 19**).

EBS [®] Ink-Jet Systems	∑Projects	Tools	🌣 Settings	Service	Printer control	1 Info	Logged in as: Administrator 🕚
			5	_	-		
			N.			Q	
			Create new project	proj	Open ect for editing	Change editor settings	
			_				
					QI		
		pro	Open ject for print	ting	Printer control		
		-	_	-	_	_	
All Errors	Warnings In	formation	Printers networ	'k			

Rys. 19.

3.5.2. OFFLINE EBS WEB USER INTERFACE (OFFLINE WUI)

Projekty przeznaczone dla drukarek **Handjet**[®] EBS-260A mogą zostać przygotowane za pomocą edytora **Offline EBS Web User Interface** (**Offline WUI**) zainstalowanego uprzednio na komputerze PC z systemem operacyjnym Windows[®]. Edytor ten pozwala na wygodną edycję projektów bez konieczności korzystania z wbudowanego wyświetlacza LCD drukarki. Nie ma także potrzeby łączenia komputera PC z drukarką (bezpośrednio lub za pomocą sieci **Ethernet**).

Projekty przygotowane z użyciem edytora **Offline EBS Web User Interface** (**Offline WUI**) mogą zostać zaimportowane do drukarki:

- zdalnie, za pomocą edytora EBS Web User Interface (WUI) po uprzednim połączeniu komputera PC z drukarką (za pomocą sieci WIFI),
- za pomocą pamięci USB.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "7.9. Wymiana danych przez port USB".

ROZDZIAŁ 4 OBSŁUGA DRUKARKI

4. OBSŁUGA DRUKARKI

4.1. URUCHAMIANIE DRUKARKI



Drukarka musi mieć naładowane akumulatory. Więcej szczegółów na temat ładowania akumulatorów urządzenia znajduje się w rozdziale **"4.5. Ładowanie akumulatorów drukarki"**.

W celu uruchomienia drukarki:

1. Naciśnij przycisk 🕛 na klawiaturze drukarki.

Dioda LED 🔍 🛈 świeci.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran powitalny.

Rozlega się seria sygnałów dźwiękowych.

2. 🗶 Czekaj kilkadziesiąt sekund.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran główny.

Drukarka jest uruchomiona i gotowa do drukowania otwartego projektu.

Domyślnie zalogowany jest użytkownik, który w menadżerze użytkowników oznaczony został zna-

kiem ★.

Więcej szczegółów na temat zmiany zalogowanego użytkownika znajduje się w rozdziale **"3.4.1. Zmiana użytkownika**".



- konieczne jest ręczne włączenie drukowania.

4.2. WYŁĄCZANIE DRUKARKI

Drukarka może zostać wyłączona niezależnie od stanu w jakim się znajduje, np. w trakcie drukowania.

W takim przypadku drukowanie zostanie przerwane.



Drukarka napełniona atramentem może pozostać wyłączona przez okres <u>nie dłuższy niż 3 tygodnie (2 ty-</u> godnie w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym).

4.2.1. WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE ZWYKŁYM

W celu wyłączenia drukarki w trybie zwykłym:

1. Naciśnij 🕐 🕨 na wyświetlaczu LCD

lub

naciśnij przycisk 😃 na klawiaturze drukarki, a następnie 🙂 na wyświetlaczu LCD.

Dioda LED \bigcirc \bigcirc jest wygaszona.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran pożegnalny.

Rozlega się seria sygnałów dźwiękowych.

Czekaj kilka sekund.
 Wyświetlacz LCD jest wygaszony.

Ъ

Drukarka jest wyłączona.



Wyłączenie drukarki może być również sygnalizowane sygnałem dźwiękowym. Dźwięk ten możesz włączyć / wyłączyć za pomocą

🌣 ⊳ 🔅 ⊳ 🗣 🕩 I 🕕 I 🕑 Sygnalizacja wyłączenia drukarki.

4.2.2. WYŁĄCZANIE DRUKARKI W TRYBIE AWARYJNYM

Wyłączenia drukarki w trybie awaryjnym można dokonać tylko w przypadku awarii urządzenia, gdy trwające dłużej wyłączenie w trybie zwykłym mogłoby spowodować dodatkowe szkody, np. rozlanie atramentu.

Wyłączenia drukarki w trybie awaryjnym można dokonać na dwa sposoby.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk 🕑 na klawiaturze drukarki przez 4 sekundy

lub

jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk 🔘 i spust.

Po awaryjnym wyłączeniu drukarki stany liczników oraz niezapisane projekty zostaną utracone. Zbyt częste wyłączanie awaryjne może prowadzić do uszkodzenia drukarki (np. uszkodzenia systemu plików).

4.2.3. RESTARTOWANIE DRUKARKI

Drukarka może zostać zrestartowana (tzn. wyłączona i ponownie uruchomiona) niezależnie od stanu w jakim się znajduje, np. w trakcie drukowania. W takim przypadku drukowanie zostanie przerwane.

W celu zrestartowania drukarki:

1. Naciśnij () ▶ J.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran pożegnalny.

2. X Czekaj kilka sekund.

Wyświetlacz LCD jest wygaszony.

3. X Czekaj kilka sekund.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran powitalny.

Rozlega się sygnał dźwiękowy.

4. Czekaj kilkadziesiąt sekund.

Na wyświetlaczu LCD pojawia się ekran główny.

Drukarka jest zrestartowana i gotowa do drukowania otwartego projektu.

Domyślnie zalogowany jest użytkownik, który w menadżerze użytkowników oznaczony został

znakiem ★.

Więcej szczegółów na temat zmiany zalogowanego użytkownika znajduje się w rozdziale **"3.4.1. Zmiana użytkownika**".



W zależności od wartości parametru 🌞 ▶ 🏟 ▶ 🏹 🕨 斗 🕨 Autostart projektu: - bezpośrednio po uruchomieniu drukarki zostaje włączone drukowanie otwartego projektu, drukarka oczekuje na naciśnięcie spustu, a po wykryciu ruchu dolnej rolki (przesunięciu drukarki po opisywanym przedmiocie) rozpoczyna się wykonywanie wydruku lub

- konieczne jest ręczne włączenie drukowania.

4.3. DRUKOWANIE

Drukarka jest gotowa do drukowania gdy otwarty jest odpowiedni projekt do drukowania.

4.3.1. OTWARCIE PROJEKTU DO DRUKOWANIA

Nazwa i podgląd projektu aktualnie otwartego do drukowania (tzw. aktywnego projektu) wyświetlone są na ekranie głównym.

W celu otwarcia projektu do drukowania:

1. Naciśnij 📃 na ekranie głównym.

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale **"5.9. Zarządzanie projek**tami".

 2. In Wybierz projekt, który chcesz otworzyć do drukowania lub wprowadź jego nazwę w białym polu tekstowym w górnej części okna.

Wybrany projekt zaznaczony jest jaśniejszym kolorem, nazwa wyświetlana jest w górnej części okna a podgląd w dolnej.

Example.prj	
/	
Example.prj	
Images	
MultiObject.prj	
Ple	ase select project

3. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Wybrany projekt jest otwarty do drukowania.

Wyświetlony jest ekran główny z podglądem projektu otwartego do drukowania.



Jeżeli projekt otwarty do drukowania jest prawidłowy to jego nazwa wyświetlona jest na ekranie głównym w kolorze zielonym.

Zmiany projektu otwartego do drukowania (tylko w obrębie jednego folderu) możesz także dokonać za pomocą ikon 🗸 / 🔪 na ekranie głównym.

4.3.2. WŁĄCZANIE DRUKOWANIA

W celu włączenia drukowania otwartego projektu:

- 1. Naciśnij klawisz 🌢 na klawiaturze lub ikonę 💧 na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie
 - 34) na ekranie głównym.

Jeżeli jakikolwiek obiekt w projekcie ma aktywny parametr | l | \blacktriangleright **Edytuj przed rozpoczęciem wydruku** lub | l | \blacktriangleright **Edytuj licznik przed drukowaniem**, to przed uruchomieniem drukowania zostanie wyświetlona prośba o podanie wartości początkowych. Wartości początkowe mogą zostać zapisane jako wartości domyślne dla danego obiektu. Rozpoczęcie drukowania może być również sygnalizowane sygnałem dźwiękowym. Dźwięk ten możesz włączyć / wyłączyć za pomocą k \blacktriangleright k \blacktriangleright k \blacktriangleright k \blacktriangleright k \clubsuit k \clubsuit k

Drukarka przechodzi do trybu drukowania, w którym:

- dioda 🖲 🌢 świeci,
- ikona na pasku statusu na ekranie głównym zostaje zastąpiona ikoną , drukarka oczekuje na naciśnięcie spustu jako źródła sygnału wyzwalającego,
- po wykryciu ruchu dolnej rolki (przesunięciu drukarki po opisywanym przedmiocie) rozpoczyna się wykonywanie wydruku a ikona > zostaje zastąpiona ikoną >,
- 🛛 po zakończeniu wydruku ikona ┝ zostaje zastąpiona ikoną 🕨.

4.3.3. WSTRZYMYWANIE DRUKOWANIA

W celu wstrzymania drukowania:

- 1. Naciśnij klawisz 🅑 na klawiaturze lub ikonę 🖸 na pasku menu **D** (patrz **Rys. 14 na stronie**
 - **34**) na ekranie głównym.



Wstrzymanie drukowania może być również sygnalizowane sygnałem dźwiękowym. Dźwięk ten możesz włączyć / wyłączyć za pomocą December 2015 (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990) (1990

Ikona
/ na pasku statusu na ekranie głównym zostaje zastąpiona ikoną l

Dioda **●** ∮ jest zgaszona.

Drukarka przestaje drukować projekt.

Drukarka przechodzi do trybu wstrzymania drukowania.

Ъ

4.4. PODGLĄD PROJEKTU

Podgląd projektu otwartego do drukowania / drukowanego dostępny jest na ekranie głównym. Jeżeli szerokość projektu jest większa niż szerokość okna podglądu to projekt można przesuwać w obrębie okna podglądu (patrz **Rys. 20**).



4.5. ŁADOWANIE AKUMULATORÓW DRUKARKI

W drukarce została zastosowana najwyższej jakości bateria akumulatorów LI–ION. Szczegółowe informacje na temat akumulatorów (status akumulatorów, napięcie, prąd, poziom naładowania, temperatura) dostępne są po naciśnięciu wskaźnika 📋 na pasku statusu **A** (patrz *Rys. 11 na stronie 31*) na ekranie głównym.





Drukarka **Handjet**[®] EBS-260A nie jest wyposażona w mechanizm rozłączający (wyłącznik sieciowy), dlatego gniazdko zasilania sieciowego, do którego jest ona podłączona w trakcie ładowania, powinno być łatwo dostępne.



Do ładowania akumulatorów używaj wyłącznie zasilacza dostarczonego razem z drukarką. Nie przewiduje się pracy drukarki w trakcie ładowania akumulatorów. Zaleca się, aby uniknąć niepożądanych skutków z powodu przegrzania akumulatorów, ładować akumula-

tory w temperaturze otoczenia poniżej **+40 °C (+104 °F)**.

W celu naładowania akumulatorów drukarki:

- 1. Wysuń i odchyl zaślepkę ze złącza **21** (patrz **Rys. 3 na stronie 16**).
- Podłącz wtyk 24 zasilacza do złącza 21, a wtyczkę sieciową zasilacza 25 do gniazdka sieci zasilającej.
- W czasie ładowania dioda
 M miga, a na ekranie drukarki 10 pojawia się ikona baterii z symbolem błyskawicy
 W trakcie ładowania nie wyłączaj napięcia i nie wyciągaj wtyku zasilacza ze złącza 21. Poczekaj, aż ładowanie zakończy się, co jest sygnalizowane świeceniem ciągłym diody
 I pojawieniem się ikony
 na ekranie.
- Wyciągnij wtyk 24 ze złącza 21 i zabezpiecz złącze zaślepką. Wyciągnij wtyczkę sieciową zasilacza
 25 z gniazdka sieci zasilającej i schowaj zasilacz wraz z kablem do walizki.
- 5. W celu zachowania sprawności akumulatorów przez długi czas kolejne ładowanie przeprowadź kiedy poziom naładowania spadnie do ok. 15-20%. Nie doprowadzaj do całkowitego rozładowania akumulatorów.



Podczas przechowywania drukarka powinna mieć naładowane akumulatory do ok. 75%. Więcej szczegółów na temat przechowywania drukarki znajduje się w rozdziale **"8.4.1. Przechowywanie** drukarki".

Sygnalizacja w trakcie ładowania baterii [%]:

Ū+	5	F	• •	•	٥
0 ÷ 4	5 ÷ 24	25 ÷ 49	50 ÷ 74	75 ÷ 99	100
dioda [©]	dioda	⊖ 🕯 miga 2x na se	ekundę	dioda 으 🕻 miga co sekundę	dioda 으 🕯 świeci ciągle

Akumulatory nie są standardowo przystosowane do wymiany.

4.6. OBSŁUGA ZBIORNIKA Z ATRAMENTEM

Każdy zbiornik z atramentem jest zaopatrzony w transponder przechowujący informacje o rodzaju atramentu i jego dacie produkcji. System **IMS** (ang. Ink Monitoring System) wbudowany w drukarkę odczytuje dane z transpondera i kontroluje poprawność użytego atramentu.

Wskaźnik **h** na pasku statusu **A** (patrz **Rys. 22**) na ekranie głównym daje dostęp do następujących informacji:

- szacunkowy* poziom atramentu w zbiorniku z atramentem [%],

٥	\diamond	۵	4	۵	۲
0	1÷9	10 ÷ 30	31 ÷ 60	61 ÷ 80	81 ÷ 100



* Rzeczywisty poziom atramentu w zbiorniku może się różnić od wskazywanego. Na rzeczywisty poziom ma wpływ faktyczne zużycie atramentu, które jest zmienne w zależności m.in. od warunków atmosferycznych otoczenia, w którym pracuje drukarka lub parametrów druku np. **Intensywność wydruku** bądź **Ciśnienie**.

- problem z atramentem (np. przeterminowany atrament, przekroczony limit wydruków, nieprawidłowy zbiornik, brak zbiornika) lub z systemem IMS - naprzemienne wyświetlanie ikon () oraz (),
- aktywowany tryb serwisowy (drukowanie odblokowane na okres 50 godzin) wyświetlona ikona 🖄.

Szczegółowe informacje na temat zainstalowanego zbiornika z atramentem możesz uzyskać naciskając wskaźnik **a** na pasku statusu **A** na ekranie głównym.

Data/TIME/COUNTER Data/TIME/COUNTER	Status Ink level Ink colour Solvent type	: Active : 86 : Black : Acetone	
2 - +	Colour type Expiration date	: Nonpigment : 23.07.24 00:00:00	1
550 - +	Acceptance date Deactivation date	: 23.06.23 10:43:25 a : -	
Project 🎇 Tools	~	Ink cartridge status	Rys. 22.

Czas opróżniania zbiornika z atramentem zależy od takich parametrów jak liczba kropek w drukowanych projektach, ciśnienie atramentu, intensywność, itp.



* W przypadku, gdy zainstalowany został <u>prawidłowy</u> zbiornik z atramentem, a drukarka ma problem z jego identyfikacją, możesz skontaktować się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, aby uruchomić tryb serwisowy. W trybie tym drukowanie odblokowane jest na okres 50 godzin, do czasu instalacji nowego zbiornika z atramentem lub interwencji serwisowej. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale **"9.3.1. Odblokowywanie zabezpieczeń"**.

4.6.1. WYMIANA ZBIORNIKA Z ATRAMENTEM



Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**, aby zamówić nowy zbiornik z odpowiednim typem atramentu. Niezbędne informacje znajdziesz na etykiecie zbiornika zainstalowanego w drukarce lub uzyskasz po naciśnięciu wskaźnika na pasku statusu **A** na ekranie głównym.

W sytuacji gdy występują zaniki w wydrukach, a przeprowadzona procedura odpowietrzania nie poprawiła jakości wydruku oraz wskaźnik poziomu atramentu na głównym ekranie przyjmuje postać δ lub δ niezbędna jest wymiana zbiornika z atramentem na nowy.



W celu przeprowadzenia wymiany zbiornika:

Wymagane narzędzia:

- zbiornik z odpowiednim typem atramentu,
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- spryskiwacz ze zmywaczem zgodnym z typem stosowanego atramentu (opcjonalnie),



Jeżeli drukarka jest w stanie drukowania, to naciśnij klawisz () na klawiaturze lub ikonę na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, aby wstrzymać drukowanie.

Dioda **●** jest zgaszona.

- 2. Na czas zdejmowania zbiornika ułóż drukarkę tak aby zbiornik był skierowany w dół.
- 3. Przekręć zbiornik **20** w lewo i przytrzymaj zbiornik na miejscu przez ok. 3 sekundy, aby wyrównało się ciśnienie w zbiorniku.



UWAGA: Ostre Elementy!

Podczas wymiany zbiornika zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą **33** wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.





W miarę możliwości, przeprowadź wymianę zbiornika w warunkach pozbawionych zapylenia, aby zminimalizować wnikanie zanieczyszczeń do systemu atramentowego drukarki. Nie pozostawiaj drukarki ze zdjętym zbiornikiem atramentu dłużej niż wymaga tego czynność wymiany zbiornika. Opróżniony zbiornik zutylizuj zgodnie z zasadami selektywnej zbiórki odpadów.

- 4. Ostrożnie zdejmij zbiornik.
- 5. Jeżeli uszczelka **34** jest zabrudzona, to usuń z niej resztki atramentu używając zmywacza.

- 6. Wyjmij nowy zbiornik z opakowania.
- Zdejmij zaślepkę transportową 32 z zaworu 31 nowego zbiornika i załóż ją na zawór zdemontowanego zbiornika, aby uniknąć samorzutnego wypływu resztek atramentu.
- Ustaw zbiornik względem tylnej części drukarki tak, aby trójkątny znacznik 30 znajdował się na wprost linii środkowej drukarki 29 oraz aby otwór w zaworze zwrotnym 31 zbiornika wszedł w igłę 33 w drukarce.
- 9. Dociśnij zbiornik do drukarki przekręć go w prawo o 270 stopni.

Nowy zbiornik jest zainstalowany.

Akceptacja nowego zbiornika z atramentem potwierdzona jest na wyświetlaczu LCD za pomocą odpowiedniej ikony oraz komunikatu **(199000) Nowy pojemnik z atramentem prawidłowo** zaakceptowany.



Zaakceptowanie zbiornika może być również sygnalizowane sygnałem dźwiękowym. Dźwięk ten możesz włączyć / wyłączyć za pomocą

♦ ► ► ► ► ► ► ► Sygnalizacja akceptacji zbiornika.

- 10.

 10.

 Potwierdź komunikat informujący o akceptacji zbiornika z atramentem.
- 11. Naciśnij klawisz 🌑 na klawiaturze lub ikonę 💧 na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie

34) na ekranie głównym, aby włączyć drukowanie.

Dioda 🔍 🌢 świeci.

- 12. Wykonaj wydruk testowy.
- 13. W przypadku wystąpienia problemów z jakością wydruków, uruchom procedurę płukania / odpowietrzania.



Więcej szczegółów na temat procedur płukania / odpowietrzania głowicy drukującej znajduje się w rozdziale **"8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej"**.

4.6.2. ZMIANA KOLORU ATRAMENTU

Drukarka **Handjet**[®] EBS-260A jest produkowana pod konkretny typ bazy atramentu i w związku z tym zmiana koloru atramentu jest możliwa wyłącznie dla atramentów wykonanych na takiej samej bazie. **Typ rozpuszczalnika** i **Kolor atramentu** można odczytać w oknie statusu zbiornika atramentu,



po naciśnięciu wskaźnika 🛑 na pasku statusu A na ekranie głównym.

Po kilku reinstalacjach jednego zbiornika może nastąpić jego rozszczelnienie w drukarce z powodu zużycia gumki zaworu zbiornika **31**, dlatego nie należy zbyt często przeprowadzać reinstalacji tego samego zbiornika.



Wymiana zbiornika powiązana ze zmianą koloru atramentu może być przeprowadzone przez **osoby** *przeszkolone*.

Zmiana koloru atramentu w drukarce **Handjet**[®] EBS-260A jest możliwa poprzez wymianę zbiornika z atramentem i wypłukanie resztek zastępowanego atramentu z elementów systemu atramentowego drukarki.

Wymagane narzędzia:



- zbiornik z odpowiednim typem atramentu,
 zbiornik z odpowiednim typem zmywacza,
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- okulary ochronne,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.
- Jeżeli drukarka jest w stanie drukowania, to naciśnij klawisz () na klawiaturze lub ikonę na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, aby wstrzymać drukowanie. Dioda) jest zgaszona.
- 2. Zdejmij zbiornik z atramentem.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.6.1. Wymiana zbiornika z atramentem".

- 3. W miejsce zbiornika z atramentem zainstaluj zbiornik ze zmywaczem do czyszczenia systemu atramentowego drukarki (cleaner).
- 4. Uruchom funkcję płukania dysz. Przepłukuj drukarkę, aż atrament zostanie całkowicie wyparty przez zmywacz.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej".

- 5. Zdejmij zbiornik ze zmywaczem.
- 6. Wejdź w funkcję odblokowywania opcji i odblokuj zmianę koloru atramentu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "9.3.1. Odblokowywanie zabezpieczeń".

7. Zainstaluj zbiornik z innym kolorem atramentu. Zatwierdzenie nowego zbiornika sygnalizowane jest wyświetleniem komunikatu **(199000) Nowy pojemnik z atramentem prawidłowo zaakcep-towany.**



Zaakceptowanie zbiornika może być również sygnalizowane sygnałem dźwiękowym. Dźwięk ten możesz włączyć / wyłączyć za pomocą

♥ ► ♥ ► ■ ► | ● | ● Sygnalizacja akceptacji zbiornika.

8. Naciśnij klawisz 🕢 na klawiaturze lub ikonę 💧 na pasku menu **D** (patrz **Rys. 14 na stronie**

34) na ekranie głównym, aby włączyć drukowanie.

Dioda 🔍 🌢 świeci.

- 9. Wykonaj wydruk testowy.
- 10. W przypadku wystąpienia problemów z jakością wydruków, uruchom procedurę płukania / odpowietrzania.



Początkowe kilka lub nawet kilkadziesiąt wydruków po zmianie koloru atramentu może być gorszej jakości. Zależy to od dokładności wypłukania poprzedniego atramentu i usunięcia zmywacza z systemu atramentowego drukarki.

4.7. OBSŁUGA DRUKARKI PRACUJĄCEJ Z ATRAMENTEM PIGMEN-TOWYM

Atramenty pigmentowe charakteryzują się tym, że pigment jako ich substancja barwiąca osadza się na dnie lub na ściankach zbiornika w którym się znajduje zawsze wtedy, gdy atrament nie podlega ruchowi umożliwiającemu wymieszanie pigmentu.



Dla drukarek pracujących z atramentem pigmentowym, zalecane jest ustawienie maksymalnej wartości parametru **Ciśnienie** oraz możliwie dużej wartości parametru **Intensywność wydruku**.

W drukarce **Handjet**[®] EBS-260A wykorzystującej atramenty pigmentowe zjawisko to może powodować następujące efekty:

- Osadzanie pigmentu na dnie zbiornika, z którego atrament jest tłoczony do głowicy drukującej.
 W przypadku, gdy w zbiorniku znajduje się niejednorodny atrament, to w zależności od tego w jakiej pozycji była drukarka w trakcie spoczynku, do głowicy drukującej może być doprowadzany:
 - gęsty pigment, który może powodować nieprawidłowe działanie agregatu drukującego lub potęgowanie efektów opisanych poniżej,
 - silnie rozrzedzony atrament bez pigmentu.
- Osadzanie pigmentu na dnie komory z dyszami agregatu drukującego, co powoduje w pierwszej fazie drukowania (po włączeniu urządzenia po dłuższym przestoju) drukowanie tekstów charakteryzujących się mniej intensywnym kolorem. W tym momencie z dysz wylatuje atrament zawierający mniej pigmentu.
- W dłuższym czasie osadzanie pigmentu na ściankach rurek atramentowych i filtra w agregacie drukującym powodujących zwężenie prześwitu rurek i w konsekwencji zmniejszenie przepływu atramentu. Powoduje to efekty podobne do zmniejszenia ciśnienia atramentu - brak wylotu kropel z dysz, sączenie się atramentu po płytce z dyszami, wylot tylko z niektórych dysz, nieczytelny nadruk. Efekty te mogą nastąpić po kilkunastu lub nawet po kilku miesiącach pracy, gdy atrament rzadko jest mieszany przed i w czasie pracy drukarki.

4.7.1. CODZIENNA OBSŁUGA DRUKARKI Z ATRAMENTEM PIGMENTOWYM

Przed rozpoczęciem pracy, trzymając drukarkę w rękach, należy kilkakrotnie intensywnie wstrząsnąć drukarką w celu wymieszania atramentu w komorze atramentowej oraz w zbiorniku.

W czasie pracy zaleca się okresowe przechylanie drukarki w różnych kierunkach, aby pigment znajdujący się w atramencie równomiernie mieszał się z bazą atramentową.

Po skończonej pracy wyczyść drukarkę zgodnie ze wskazówkami z rozdziału **"8.1. Czyszczenie płyty** z dyszami".

W przypadku, gdy drukarka nie będzie używana przez czas dłuższy niż 2 tygodnie należy ją zabezpieczyć w odpowiedni sposób - patrz **"8.4.1. Przechowywanie drukarki"**.

4.7.2. POSTĘPOWANIE Z DRUKARKĄ Z ATRAMENTEM PIGMENTOWYM W PRZYPADKU ZANIEDBANIA REGULARNEGO MIESZANIA ATRAMENTU



Wszelkie czynności serwisowe wymagające otwarcia lub zdjęcia jakichkolwiek osłon ochronnych urządzenia mogą być przeprowadzane wyłącznie przez **osoby wykwalifikowane**. Aby uzyskać więcej informacji na temat serwisu urządzenia, skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

W przypadku, gdy zaniedbano codzienne wstrząsanie drukarką w celu wymieszania atramentu pigmentowego i dodatkowo wystąpiło:

- zatrzymanie wyrzutu kropel z dysz,
- sączenie się atramentu po płytce dysz,
- wyrzucanie atramentu tylko z niektórych dysz

oraz gdy przechylanie i wstrząsanie drukarką nie powoduje poprawy, należy oddać urządzenie do serwisu, ponieważ wymagane jest zdemontowanie i udrożnienie rurek atramentowych lub ich wymiana. Dodatkowo może się okazać konieczna wymiana filtra atramentu, przez który jest zasilany agregat drukujący.

Ъ

ROZDZIAŁ 5 Edycja

5. EDYCJA PROJEKTÓW I PARAMETRÓW PROJEKTÓW

Drukarki **Handjet**[®] EBS-260A mogą obsługiwać dedykowane projekty. Zarówno treść jak i parametry projektu mogą być modyfikowane w drukarce oraz za pomocą edytora **EBS Web User Interface (WUI)**.

5.1. EDYTOR PROJEKTÓW

Edytor projektów uruchamiany jest przez wszystkie funkcje służące do tworzenia / edycji projektów:



- **F** Obiekt. Aktualnie wybrany obiekt oznaczony jest szarym tłem i czerwoną ramką.
- G Nazwa projektu.

W oknie edytora projektów dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność
	Zapisywanie projektu pod bieżącą lub nową nazwą.
	Edycja parametrów edytowanego projektu.
	Menadżer obiektów.
	Kopiowanie wybranego obiektu do schowka (ikona widoczna po wybraniu obiektu w oknie edytora projektów).

Ъ

IkonaFunkcjonalnośćImage: Strategy objektu ze schowka (ikona widoczna tylko wtedy, gdy w schowku znajdują się objekty oraz żaden objekt w oknie edytora projektów nie jest wybrany).

- 🕰 Zwiększenie skali podglądu projektu.
- **Q** Zmniejszenie skali podglądu projektu.
- Przywracanie wartości początkowych obiektów typu Licznik () i Plik tekstowy .
- + Dodawanie obiektu.
- Edycja zawartości oraz parametrów wybranego obiektu.
- T Kasowanie wybranego obiektu.
- Przywrócenie obiektu z kosza do projektu (ikona widoczna tylko wtedy, gdy w koszu znajdują się obiekty oraz żaden obiekt w oknie edytora projektów nie jest wybrany).
- 🕂 Zmiana pozycji obiektu w projekcie.
- Zmiana rozmiaru obiektu.
- Opuszczenie edytora projektów bez zapisania edytowanego projektu.
- Zapisywanie projektu pod bieżącą nazwą i opuszczenie edytora projektów.
- Cofnięcie się do poprzedniego ekranu w sytuacji, gdy nie były dokonywane zmiany.

Oznaczenia w oknie edytora projektów

- Aktualnie wybrany obiekt otoczony jest szarym tłem i czerwoną ramką (patrz Rys. 24 na stronie 57).
- Nazwa projektu G (patrz Rys. 24 na stronie 57) zmienia kolor na żółty po jakiejkolwiek modyfikacji zawartości projektu. Po zapisaniu projektu nazwa zmienia z powrotem kolor na biały.
- Obiekty tekstowe oraz kody kreskowe / matrycowe* typu Port komunikacyjny oznaczone są różnokolorowymi tłami.



* Kody kreskowe / matrycowe typu **Port komunikacyjny** mogą zostać utworzone jedynie za pomocą edytora **EBS Web User Interface**.

Podstawowe pojęcia i zasady stosowane podczas edycji projektów i drukowania

- Projekt tworzony / edytowany jest przez użytkownika w edytorze projektów; składa się z obiektów.
- Po uruchomieniu drukowania przygotowanego projektu na przedmiocie powstaje wydruk.
- Wygląd wydruku na przedmiocie zależy od parametrów projektu oraz parametrów obiektów wchodzących w skład projektu.
- Wydruk składa się z kropek.
- Kropki wydruku tworzą rządki pionowe (kolumny) oraz rządki poziome (wiersze).
- Rozdzielczość pionowa wydruku określana jest jako liczba wierszy (lub kropek) przypadająca na jednostkę wysokości.
- Rozdzielczość pozioma wydruku określana jest jako liczba kolumn (lub kropek) przypadająca na jednostkę długości.
- Dla uzyskania odpowiedniej czytelności i proporcjonalności wydruków zalecane jest, aby rozdzielczość pozioma była równa rozdzielczości pionowej wynoszącej ok. 550 kropek/metr.

5.1.1. DODAWANIE OBIEKTU

W celu dodania obiektu do projektu:

- 1. Naciśnij 🕂 .
- 2. Wybierz grupę obiektów zawierającą żądany typ obiektu:
 - |**T**|-obiekty tekstowe,
 - | ☆□ | kształty,
 - | 🖸 | pozostałe obiekty.
- 3. Wybierz typ obiektu.



Więcej szczegółów na temat obiektów znajduje się w rozdziale "5.2. Typy i parametry obiektów".

- 4. Ustaw parametry właściwe dla danego typu obiektu.
- 5. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Obiekt jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.1.2. EDYCJA WYBRANEGO OBIEKTU

W celu edycji obiektu w projekcie:

- 1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz edytować.
- 2. Naciśnij 🧪 .
- 3. Zmodyfikuj zawartość lub parametry obiektu.

Dostęp do edycji zawartości lub parametrów obiektów jest możliwy także za pomocą funkcji

♦ | ● | ● | ● w menadżerze obiektów.

4. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Wyświetlony jest edytor projektów.

5.1.3. ZMIANA POZYCJI OBIEKTU W PROJEKCIE

Zmiany pozycji obiektu w projekcie możesz dokonać:

- poprzez modyfikację składowych parametru | \= | ▶ Pozycja obiektu, które oznaczają współrzędne lewego, górnego wierzchołka ramki obiektu,
- poprzez użycie funkcji 💠

Zmiana pozycji obiektu w projekcie za pomocą funkcji 💠 jest możliwa tylko w obszarze projektu. Nie ma możliwości wysunięcia obiektu poza obszar projektu.

W celu zmiany pozycji obiektu w projekcie:

- 1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, którego pozycję chcesz zmienić.
- 2. Naciśnij 💠

Kolor ramki obiektu zmienia się na zielony.

Wyświetlone są ikony nawigacyjne:

- przesunięcie obiektu o jeden punkt w lewo,
- 🖙 przesunięcie obiektu o jeden punkt w prawo,
- 🗄 przesunięcie obiektu o jeden punkt w górę,
- ₽ przesunięcie obiektu o jeden punkt w dół.
- 3. Użyj ikon nawigacyjnych lub wskaż pozycję obiektu bezpośrednio w obszarze projektu.
- Naciśnij , aby potwierdzić pozycję obiektu.
 Pozycja obiektu jest zmieniona.

5.1.4. ZMIANA ROZMIARU RAMKI OBIEKTU

Zmiana rozmiaru ramki obiektów tekstowych | T | oraz obiektów typu **Obraz** \square możliwa jest tylko wtedy, gdy wartość parametru | \square | \triangleright **Skalowanie** jest różna od **Dopasuj ramkę do zawartości**. W przeciwnym razie, ramka obiektu nie zmieni swojego rozmiaru.

Zmiany rozmiaru ramki obiektu możesz dokonać:

- poprzez modyfikację składowych parametru | 🚟 | Þ **Rozmiar** obiektu,
- poprzez użycie funkcji 🖏 .

W trakcie zmiany rozmiaru ramki obiektu, wysunięcie obiektu poza obszar projektu nie jest możliwe.

W celu zmiany rozmiaru ramki obiektu:

- 1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, którego rozmiar ramki chcesz zmienić.
- 2. Naciśnij 🔼

Kolor ramki obiektu zmienia się na fioletowy.

Wyświetlone są ikony nawigacyjne:

🖃 / 🖃 - przesunięcie lewej krawędzi ramki o jeden punkt w lewo lub w prawo,

🖃 / 🕒 - przesunięcie prawej krawędzi ramki o jeden punkt w lewo lub w prawo,

🕮 / 🔝 - przesunięcie górnej krawędzi ramki o jeden punkt w górę lub w dół,

🔝 / 🖭 - przesunięcie dolnej krawędzi ramki o jeden punkt w górę lub w dół.

- 3. Użyj ikon nawigacyjnych lub wskaż pozycję prawego, dolnego wierzchołka ramki obiektu bezpośrednio w obszarze projektu.
- Naciśnij , aby potwierdzić rozmiar ramki obiektu.
 Rozmiar ramki obiektu jest zmieniony.

5.1.5. ZARZĄDZANIE OBIEKTAMI ZA POMOCĄ MENADŻERA OBIEKTÓW

Menadżer obiektów składa się z trzech części (zakładek):

- − | \$ |: lista wszystkich obiektów w projekcie,
- 🛛 📕 🛛 : schowek,
- | 面 |: kosz.



Naciśnij 😻 w oknie edytora projektów, aby uruchomić menadżera obiektów.

Lista obiektów

Naciśnij | 🕏 | w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić listę obiektów.

Lista obiektów zawiera wszystkie obiekty w projekcie, również te które mogą być niewidoczne w oknie edytora ponieważ:

- ich pozycja w projekcie wykracza poza okno edytora,
- są zakryte przez obiekty z wyłączoną przezroczystością.

Pozycja obiektu na liście względem innych obiektów określa czy dany obiekt jest "na wierzchu" czy też "pod spodem".

Na liście obiektów w menadżerze obiektów dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność
Ō	Skasowanie wybranego obiektu (przeniesienie do kosza).
đ	Skopiowanie wybranego obiektu do schowka.
	Edycja zawartości lub parametrów wybranego obiektu.
	Przesunięcie wybranego obiektu o jedną pozycję w górę listy.
	Przesunięcie wybranego obiektu o jedną pozycję w dół listy.

Schowek

Naciśnij | 📕 | w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić schowek.

Schowek zawiera wszystkie obiekty, które zostały do niego skopiowane za pomocą funkcji w edytorze projektów. Schowek ma zasięg globalny, tzn. widoczne są w nim obiekty skopiowane w dowolnym projekcie. Dzięki temu schowek pozwala na kopiowanie obiektów pomiędzy projektami. Schowek jest automatycznie opróżniany każdorazowo przy wyłączaniu drukarki.

W schowku dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność
ā	Skasowanie wybranego obiektu ze schowka.
	Wklejenie wybranego obiektu do projektu.

Kosz

Naciśnij | 💼 | w oknie menadżera obiektów, aby uruchomić kosz.

Kosz zawiera wszystkie obiekty, które zostały usunięte <u>w aktualnie edytowanym projekcie</u>. Kosz jest automatycznie opróżniany w chwili opuszczania edytora projektów.

W koszu dostępne są następujące funkcje:

Ikona	Funkcjonalność
٦	Nieodwracalne usunięcie wybranego obiektu z kosza.
8	Przywrócenie wybranego obiektu z kosza do projektu.

5.1.6. KASOWANIE OBIEKTU

Kasowanie obiektu w projekcie polega na przeniesieniu obiektu do kosza. Oznacza to, że operacja kasowania jest odwracalna, przy czym przywrócenie obiektu jest możliwe tylko do chwili opuszczenia edytora projektów, usunięcia obiektu z kosza lub opróżnienia kosza.



Więcej szczegółów na temat obsługi kosza znajduje się w rozdziale **"5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów"**.

W celu skasowania obiektu w projekcie:

- 1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz skasować.
- 2. Naciśnij 🛅 .

Naciśnij w celu potwierdzenia.
 Wybrany obiekt jest skasowany (przeniesiony do kosza).
 Wyświetlony jest edytor projektów.

5.1.6.1. PRZYWRACANIE SKASOWANEGO OBIEKTU

Obiekty skasowane w trakcie edycji projektu przechowywane są w koszu. W związku z tym istnieje możliwość przywrócenia ich do projektu. Przywrócenie obiektu jest możliwe tylko do chwili opuszczenia edytora projektów, usunięcia obiektu z kosza lub opróżnienia kosza.



Więcej szczegółów na temat obsługi kosza znajduje się w rozdziale **"5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów"**.

W celu przywrócenia skasowanego obiektu:

Wyświetlona jest lista obiektów znajdujących się w koszu.

- 2. Wybierz obiekt, który chcesz przywrócić do projektu.
- 3. Naciśnij 🛞

Wybrany obiekt jest przywrócony do projektu i jednocześnie usunięty z kosza.

4. Naciśnij < , aby opuścić kosz i powrócić do edytora projektów.

Ъ

5.1.7. KOPIOWANIE OBIEKTÓW

Dzięki zastosowaniu schowka, wszystkie obiekty wchodzące w skład projektu można skopiować i wkleić do tego samego lub do innego projektu. Obiekty są przechowywane w schowku do chwili wyłączenia urządzenia. W związku z tym, wklejenie obiektu ze schowka jest możliwe tylko do chwili wyłączenia urządzenia, a także usunięcia obiektu ze schowka.



Więcej szczegółów na temat obsługi schowka znajduje się w rozdziale **"5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera obiektów"**.

W celu skopiowania obiektu:

- 1. W oknie edytora projektów wybierz obiekt, który chcesz skopiować.
- 2. Naciśnij 🗗 .

Obiekt jest skopiowany do schowka.

3. Naciśnij , aby wkleić obiekt skopiowany do schowka. Ikona jest widoczna tylko wtedy, gdy w schowku znajdują się obiekty oraz żaden obiekt w oknie edytora projektów nie jest wybrany. Obiekt ze schowka możesz wkleić do projektu również za pomocą funkcji
 Meli Melić Wellić Wel

Wyświetlona jest lista obiektów znajdujących się w schowku.

- 4. Wybierz obiekt, który chcesz wkleić do projektu.
- 5. Naciśnij 🖪 .

Wybrany obiekt jest przywrócony do projektu ale pozostaje w schowku i może zostać ponownie wklejony w tym samym lub innym projekcie.

6. Naciśnij < , aby opuścić schowek i powrócić do edytora projektów.

5.2. TYPY I PARAMETRY OBIEKTÓW

Obiekty dostępne w trakcie edycji projektów za pomocą wbudowanego wyświetlacza LCD podzielone są na 3 grupy:

Grupa		Obiekt	
T	Tekst	Τ	Zwykły tekst
		<u>O</u>	Data/Czas
			Licznik
			Port komunikacyjny
			Plik tekstowy
∻⊓	Kształty	/	Linia
			Prostokąt
		¢	Elipsa
🖻	Pozostałe		Zwykły kod kreskowy
			Obraz
		Ι	Znacznik podziału

Obsługa drukarki za pomocą edytora **EBS Web User Interface** (**WUI**) pozwala dodatkowo na tworzenie / edycję kodów kreskowych / matrycowych o treści dynamicznej, stanowiących graficzną interpretację takich obiektów tekstowych jak **Data/Czas** , **Licznik** , **Port komunikacyjny** oraz **Plik tekstowy**.

PARAMETRY WSPÓLNE WSZYSTKICH OBIEKTÓW 5.2.1.

Po wciśnięciu ikony 💉 w oknie edytora projektów dostępne są parametry wybranego obiektu. Lista dostępnych parametrów jest uzależniona od typu obiektu.

amatrix áln tkich typóy v objektó D

Parametr	Zakres wartości		
🚟 ▶ Nazwa			
Nazwa obiektu, nadawana aut Może być zmodyfikowana, ale	comatycznie w chwili tworzenia obiektu. musi być unikatowa obrębie projektu.		
🚟 ▶ Pozycja			
Współrzędne (X, Y) lewego gó Można je zmodyfikować ręczn Dla obiektów typu Znacznik p mej (X).	ornego rogu ramki obiektu. nie lub użyć funkcji 争 w edytorze projektów. podziału I dostępna jest jedynie modyfikacja współrzędnej pozio-		
॑॑॑॑॑॑			
Rozmiar (szerokość, wysokość) ramki obiektu. Wartości te można zmodyfikować ręcznie lub użyć funkcji 🛐 w edytorze projektów. Zmiana rozmiaru ramki obiektów tekstowych T oraz obiektów typu Obraz 💽 możliwa jest ko wtedy, gdy wartość parametru 🚟 🍉 Skalowanie jest różna od Dopasuj ramkę do zawart e			
rarameti me jest dostępny dia	Bez skalowania. Dopasui ramke do zawartości.		
🚟 Þ Skalowanie	Dopasuj zawartość do ramki		
Tryb dopasowania rozmiaru ramki obiektu oraz jej zawartości. Lista dostępnych wartości parametru jest uzależniona od innych ustawień, np. typu obiektu lub wybranej czcionki.			
Parametr nie jest dostępny dla	a kształtów 🖓 oraz dla obiektów typu Znacznik podziału II .		
🚟 ▶ Obrót °	0, 90, 180, 270		
Obracanie obiektu ze skokiem 90°. Parametr nie jest dostępny dla kształtów 🖓 oraz dla obiektów typu Znacznik podziału I .			
🚟 Þ Przezroczystość			
Obiekt z włączoną opcją jest p spodem.	przeźroczysty, tzn. widać przez niego obiekty znajdujące się pod		
Parametr nie jest dostępny dla Kolejność obiektów w projekci 	a obiektów typu Znacznik podziału I . ie można zmienić za pomocą menadżera obiektów		
Więcej szczegółów zł obiektów".	najduje się w rozdziale "5.1.5. Zarządzanie obiektami za pomocą menadżera		

08:42 (¹)

 $\langle \rangle$

- +

Start

 ∇

(2/3)

- +

Example.prj

2

Project

Example.prj

Imag(^h₂)

~

MultiObject.prj

Please select project

550

🔅 Tools

5.3. EDYCJA PROJEKTU

W celu edycji dowolnego projektu z biblioteki projektów:

1. (h) Naciśnij 🕥 Projekt 🕨 🕥 Edytuj projekt.

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale **"5.9. Zarządzanie projek**tami".

 Yybierz projekt, który chcesz edytować lub wprowadź jego nazwę w białym polu tekstowym w górnej części okna.

Wybrany projekt zaznaczony jest jaśniejszym kolorem, nazwa wyświetlana jest w górnej części okna a podgląd w dolnej.

3. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.

Wyświetlone jest okno edytora projektów z wybranym projektem otwartym do edycji.



Zapisanie projektu otwartego do drukowania / drukowanego może być równoznaczne z jego przeładowaniem o czym informuje komunikat wyświetlony w oknie dialogowym.

Projekty znajdujące się w bibliotece projektów w drukarce mogą by edytowane również za pomocą edytora **EBS Web User Interface**.

An Naciśnij Naciśnij Projekt N Kontynuuj edycję w celu kontynuacji edycji projektu otwartego do edycji za pomocą EBS Web User Interface.

5.4. TWORZENIE PROJEKTU

W celu utworzenia nowego projektu:

1. Naciśnij 🖏 Projekt 🕨 💸 Utwórz projekt.

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale **"5.9. Zarządzanie projek**tami".

- 2. Wprowadź nazwę nowego projektu w białym polu tekstowym w górnej części okna.
- 3. Naciśnij 🔽 , aby potwierdzić.

Wyświetlone jest okno edytora projektów z nowym (pustym) projektem otwartym do edycji.

- 4. Utwórz treść projektu dodając obiekty oraz zdefiniuj jego parametry.
- 5. Zapisz projekt.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "5.5. Zapisywanie projektu".

Projekt jest utworzony.

5.4.1. PARAMETRY PROJEKTU

Dostęp do parametrów projektu jest możliwy na 2 sposoby:

nego,



Po modyfikacji parametrów projektu otwartego do drukowania / drukowanego, na ekranie głównym pojawia się ikona Pozwalająca zapisać tymczasowo zmodyfikowane parametry jako parametry projektu.



- (h) S Projekt ▷ S Edytuj projekt ▷ Nazwa projektu ▷ ▷ ▷ ▷ ○ □ □ modyfikacja parametrów edytowanego projektu.

🖏 Dot settings	Position			
Dot size				
Resolution Pressure				
550	35			
Printout repetition				
Printing parameters				



Rys. 25.

Sposoby modyfikacji wartości parametrów projektu:

Parametry liczbowe

Modyfikacja wartości za pomocą:

- klawiatury numerycznej dostępnej po kliknięciu w wartość,
- ikon / 🕂 umożliwiających zmianę wartości w dół lub w górę,
- suwaka.

Parametry binarne (dwustanowe)

Modyfikacja wartości za pomocą ikon:

- x parametr nieaktywny; naciśnij, aby aktywować,
- 🔽 parametr aktywny; naciśnij, aby dezaktywować.

Parametry z określoną listą wartości

Modyfikacja wartości za pomocą:

- wyboru z listy wartości parametru dostępnej po kliknięciu w wartość.



Jeżeli wartość danego parametru jest nieprawidłowa, to jest ona oznaczona czerwonym tłem i musi zostać skorygowana, aby umożliwić zapisanie parametrów.

Parametr	Zakres wartości
Szerokość projektu [cm / px]	maks. ok. 727 cm (dla ऒ ▶ ♥ ▶ Rozdzielczość = 550 kropek/m) maks. 4000 px
Parametr dostępny tylko po użyciu ikony 🐼 w oknie edytora projektów.	

Szerokość projektu wyrażona w jednostce danej parametrem **Jednostka**.

Rzeczywista szerokość projektu może być inna niż ustawiona za pomocą parametru **Szerokość projektu**, gdyż jest ona ograniczana do ostatniej kolumny zawierającej co najmniej jedną kropkę. Pusta przestrzeń po ostatniej kolumnie jest usuwana.



Przykład zastosowania parametru **Szerokość projektu** znajduje się w dalszej części rozdziału.

Jednostka

[cm], [px]

Parametr dostępny tylko po użyciu ikony 🔊 w oknie edytora projektów. Jednostka, w której wyrażona jest szerokość projektu.

Ъ

Zakres wartości

🔉 🕨 | 💐 | 🕨 Intensywność wydruku

1 ÷ 20 (wartość domyślna: 4)*

Poziom intensywności wydruków.

Dopasowanie czytelności wydruków do rodzaju (higroskopijności) opisywanego podłoża.

Efektem zwiększania wartości parametru jest większe nasycenie drukowanego napisu poprzez zwiększenie objętości kropel atramentu wyrzucanych z dysz. Zwiększenie intensywności wiąże się ze zwiększonym zużyciem atramentu.

Maksymalny, możliwy do uzyskania poziom intensywności wydruków jest uzależniony od rozdzielczości drukowania. W przypadku, gdy dla danej rozdzielczości drukowania poziom intensywności jest zbyt wysoki, drukarka zasygnalizuje błąd sygnałem dźwiękowym (pod warunkiem ustawienia odpowiedniego ostrzeżenia – patrz **"7.5. Ustawienia sygnalizacji dźwiękowych"**), a także będzie zmniejszała rozdzielczość drukowania).



* Zakres wartości gwarantujący akceptowalną jakość wydruku jest uzależniony m.in. od rodzaju atramentu, typu opisywanej powierzchni i wartości parametru **Ciśnienie.** Każdorazowo po zmianie wartości parametru **Intensywność wydruku** należy wykonać wydruki testowe w celu oceny jakości wydruku.

Ustawienie parametru **Intensywność wydruku** jest możliwe także z poziomu głównego ekranu **"3.2.3. Podstawowe parametry drukowania projektu"**.

🗞 🕨 | 🛋 | 🕨 Rozdzielczość [kropki/m]

100 ÷ 2000 (wartość domyślna: 550)

Rozdzielczość pozioma wyrażona w kropkach lub rządkach pionowych (kolumnach) na metr.

Efektem wizualnym zmiany parametru **Rozdzielczość** jest zmiana szerokości drukowanych znaków i szerokości całego wydruku.

W celu uzyskania jednakowej szerokości i wysokości takich obiektów jak, np. koło, kwadrat czy kod dwuwymiarowy (**2D**) konieczne jest ustawienie rozdzielczości poziomej (parametr **Rozdzielczość**) równej rozdzielczości pionowej głowicy drukującej. Rozdzielczość pionowa głowicy drukującej wynosi **550 kropek/m**.



Ustawienie parametru **Rozdzielczość** jest możliwe także z poziomu głównego ekranu **"3.2.3. Podstawowe parametry drukowania projektu"**.

Drukarka wyposażona jest w praktyczne narzędzie **Pomiar**, które służy dostosowaniu rozdzielczości druku do długości opisywanej powierzchni . Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale **"6.5. Dostosowanie rozdzielczości druku projektu do długości opisywanej powierzchni"**.

🔉 🕨 | 💐 | 🕨 Ciśnienie [kPa]

15 ÷ 45 (wartość domyślna: 35)*

Siła wyrzutu kropel atramentu z dysz.

Parametrem **Ciśnienie** można dostosować siłę wyrzutu kropel atramentu do typu opisywanej powierzchni. Dla materiałów gładkich, nienasiąkliwych zalecane są mniejsze wartości ciśnienia, dla materiałów porowatych, chłonnych – większe. W przypadku ustawienia za niskiego ciśnienia, atrament może zastygać na dyszach. W przypadku ustawienia za dużego ciśnienia możliwe jest występowanie wokół napisu nieregularnych rozbryzgów atramentu (tzw. satelit).

Rozłącz zbiornik z drukarką w celu zmniejszenia ciśnienia atramentu w zbiorniku, aby wydrukować projekt, który ma ustawione niższe ciśnienie niż projekt uprzednio drukowany.



* Zakres wartości gwarantujący akceptowalną jakość wydruku jest uzależniony m.in. od rodzaju atramentu, typu opisywanej powierzchni i wartości parametru **Intensywność wydruku.** Każdorazowo po zmianie wartości parametru **Ciśnienie** należy wykonać wydruki testowe w celu oceny jakości wydruku.

Parametr	Zakres wartości	
N ≥ X ≥ Powtórzenia wydruku	C , 1,, 20	

💸 🕨 🛛 🗱 🕨 Powtórzenia wydruku

Liczba powtórzeń drukowanego projektu tworzących jeden wydruk.

Wszystkie powtórzenia drukowanego projektu mają zawsze tą samą treść, nawet jeżeli projekt zawiera obiekty o treści dynamicznej.

Jeżeli Powtórzenia wydruku > 1, to odległość pomiędzy początkami kolejnych powtórzeń projektu dana jest parametrem | 🚟 | 🕨 Odległość powtórzeń.

Dla przedmiotów ciągłych (np. rury) można ustawić tryb drukowania ciągłego (Powtórzenia wydruku = 📿).

💸 🕨 | 🚟 | 🕨 Odstęp początku wydruku [mm] 0 ÷ 1000 mm

Odstęp początkowy wydruku.

Odstęp od miejsca, w którym nastąpiło naciśnięcie spustu i przesunięcie drukarki do miejsca w którym ma się rozpocząć drukowanie napisu. Odstęp wyrażony jest w milimetrach. Pozwala to regulować położenie napisu względem początku opisywanego przedmiotu.

Odstęp początkowy wchodzi w skład wydruku i składa się z pustych kolumn wstawianych na początku wydruku.



Przykład zastosowania parametru **Odstęp początku wydruku** znajduje się w dalszej części rozdziału.

🗞 🕨 | 🚟 | 🕨 Odległość powtórzeń [mm]

0 ÷ 1000 mm

Odległość (w mm) pomiędzy początkami kolejnych powtórzeń drukowanego projektu tworzących jeden wydruk.



Przykład zastosowania parametru Odległość powtórzeń znajduje się w dalszej części rozdziału. Jeżeli odległość ustawiona parametrem | 🚟 | Þ Odległość powtórzeń jest mniejsza niż długość napisu, to będą one drukowane bezpośrednio jeden za drugim.

🗞 🕨 | 🚟 | 🕨 Odbicie w pionie



Kierunek pionowy drukowania: normalnie (🗙) lub "do góry nogami" (· 🗸):



Parametr może być przydatny jeżeli opisywany przedmiot jest odwrócony.

Parametr	Zakres wartości				
🔉 🕨 🚟 🕨 Odbicie w poziomie					
Kierunek poziomy drukowania: normalnie (🔀) czy "od tyłu" (✔):					
- Odbicie w poziomie: 🔀; wydruk normalny:					
- Odbicie w poziomie : , wydruk odwrócony (odbicie lustrzane):					

Parametr może być przydatny jeżeli musisz opisywać przedmioty od prawej strony do lewej, np. jeżeli drukujesz na materiałach przezroczystych, a czytelność ma być zachowana z przeciwnej strony.

🗞 🕨 | 🚟 | 🖻 Kierunek wydruku $\leftrightarrow, \rightarrow, \leftarrow, \Leftarrow$

Parametr określa, w którą stronę drukarka powinna być przesuwana, aby nastąpił wydruk.

- 🔸 wydruk następuje przy przesuwaniu drukarki w lewo i w prawo.
- → wydruk następuje jedynie przy przesuwaniu drukarki w prawo. System automatycznie wykrywa cofnięcie drukarki, przerywając drukowanie. Po powrocie do przesuwania drukarki w prawo wznawia drukowanie od miejsca, w którym nastąpiło cofnięcie.
- wydruk następuje jedynie przy przesuwaniu drukarki w lewo. System automatycznie wykrywa cofnięcie drukarki, przerywając drukowanie. Po powrocie do przesuwania drukarki w lewo wznawia drukowanie od miejsca, w którym nastąpiło cofnięcie.
- wydruk następuje przy przesuwaniu drukarki w lewo lub w prawo. Kierunek druku wybierany jest pierwszym przesunięciem rolki. Wydruk będzie kontynuowany jedynie w kierunku pierwotnie wybranym. System automatycznie wykrywa cofnięcie drukarki, przerywając drukowanie. Po powrocie do przesuwania drukarki w pierwotnym kierunku wznawia drukowanie od miejsca, w którym nastąpiło cofnięcie.



By wydruk precyzyjnie trafił w miejsce, w którym nastąpiło cofnięcie i przerwanie druku, dolna rolka drukarki musi mieć ciągły kontakt z opisywaną powierzchnią.
Przykład zastosowania wybranych parametrów projektu:

- A szerokość projektu w oknie edytora projektów (parametr projektu Szerokość projektu),
- A' rzeczywista szerokość projektu (po usunięciu pustej przestrzeni po ostatniej kolumnie),
- B odstęp początkowy wydruku (parametr projektu ≥ | = | > Odstęp początku wydruku),
- liczba powtórzeń projektu (parametr projektu 🔯 Þ 🛚 🗱 🕨 Powtórzenia wydruku) wynosi 3,
- **Px** powtórzenia projektu (np. **P1**, **P1**, **P1**) mające dokładnie tą samą treść.



5.4.2. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO

Obiekty tekstowe | T | są zbiorami znaków alfabetu (w tym znaków narodowych), cyfr oraz znaków dodatkowych.

PARAMETRY WSPÓLNE OBIEKTÓW TEKSTOWYCH 5.4.2.1.

Parametr	Zakres wartości
🖹 Þ Czcionka	Lista dostępnych czcionek
 Czcionka służąca do generowania obiektu tekstowego T . Obiekty tekstowe T mogą być generowane w oparciu o czcionki: matrycowe (*.xml); oznaczone na liście czcionek znakiem , TrueType (*.ttf); oznaczone na liście czcionek znakiem T (czcionki domyślne) lub (czcionki użytkownika). 	
Najczęściej używane czcionki mogą zostać ozna wyświetlane na początku listy dostępnych czcio sty "ulubionych" możesz za pomocą ikony ★.	czone jako "ulubione" ★ dzięki czemu będą nek. Dodać / usunąć wybraną czcionkę do / z li-
Dodatkowe czcionki do drukarki możesz z nego w EBS Web User Interface .	aimportować za pomocą Menadżera czcionek dostęp-
🖹 Þ Odstęp między liniami	0 ÷ 20
Odstęp między liniami tekstu w ramach jednego poziomych).	obiektu tekstowego ${f T}$ (liczony w rządkach
🖹 🖻 Skrypt wywoływany przed wydrukiem	brak, lista dostępnych skryptów

Wybór skryptu służącego do przetworzenia treści obiektu tekstowego | 🔟 | przed wydrukowa niem projektu.



Przed użyciem w projekcie, skrypt musi zostać umieszczony w pamięci wewnętrznej drukarki w folderze \\Adres_IP_drukarki\UserDisk\CustomData. Dostęp do pamięci wewnętrznej jest możliwy przez protokół SMB.

Adres_IP_drukarki uzyskasz za pomocą $| \diamondsuit | \triangleright | \diamondsuit | >$

Tylko dla czcionek matrycowych 🔩 :

Parametr

Zakres wartości

📔 🗈 Odstęp między znakami

Liczba pustych rządków pionowych pomiędzy znakami w ramach jednego obiektu tekstowego | **T** |.

🛛 🖹 🛛 🕨 Krotność rządków

Liczba powtórzeń każdego pionowego rządka w obiekcie.

Parametr stosuje się w celu zwiększenia intensywności drukowania na materiałach porowatych, silnie wchłaniających atrament, na których drukowane znaki są słabo widoczne z powodu ich ziarnistej struktury.

Spec_16, **Spec_25**), uzyskanie odpowiedniego znaku wymaga wprowadzenia odpowiadającej mu wielkiej litery podczas wprowadzania zawartości obiektu.

Poniższa tabela zawiera wykaz znaków specjalnych wraz z odpowiadającymi im literami.



-	S
_	Z

G2023/12/10_1PL

Instrukcja Obsługi EBS-260A

Ч

Tylko dla obiektów typu Licznik 🔇:

Parametr

| 🖹 | 🕨 Edytuj licznik przed drukowaniem

Możliwość wprowadzenia danych bezpośrednio przed wydrukowaniem projektu.

5.4.2.2. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **ZWYKŁY TEKST**

Obiekt tekstowy typu **Zwykły tekst T** pozwala na umieszczenie w projekcie tekstu o niezmiennej treści złożonego ze znaków **ASCII**.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu **Zwykły tekst T** :

- 1. Naciśnij + ► | T | ► T
- 2. Wprowadź zawartość obiektu ($|T| \ge Tekst$).
- 3. Ustaw parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**. Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych | **T** | znajduje się w rozdziale **"5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych**".

Zakres wartości

X

✓ /

4. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Obiekt tekstowy typu **Zwykły tekst T** jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.2.3. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU DATA/CZAS

Obiekt tekstowy typu **Data/Czas** 💁 pozwala na umieszczenie w projekcie:

- bieżącej daty lub / i bieżącego czasu,
- czasu przesuniętego o określony offset w stosunku do czasu bieżącego,
- daty przesuniętej o określony offset, czyli tzw. daty ważności.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu Data/Czas

- Naciśnij + ▶ | T | ▶ ♀.
 W zakładce | ♥ | wyświetlone są kolejno:
- data i czas aktualnie ustawione w drukarce,
- szybki podgląd treści obiektu typu Data/Czas 💁 ,
- zestaw oraz kolejność składników tworzących treść obiektu (tylko data, tylko czas, data i czas, czas i data).
- 2. 🖞 Naciśnij 💼 aby włączyć / wyłączyć datę.
- 3. 🖄 Naciśnij 🕒 aby włączyć / wyłączyć czas.

Przynajmniej jeden z w/w składników (data, czas) musi pozostać włączony.

76 z 148

- 4. $\sqrt{3}$ Naciśnij **2** aby zmienić kolejność składników.
- Main Geometry Text Advanced Printer time : 2023-12-13 12:16:16 Quick preview : 13.12.23 12:12:33 Date offset : 0 DataTime 1

5. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu Data/Czas

Parametr

| ⊖ | ▶ Offset daty

Przesunięcie daty w stosunku do daty bieżącej (definiowanie daty ważności).

W przypadku wprowadzenia wartości "O" drukowana będzie data bieżąca.

| 🕒 | ▶ Offset czasu

Przesunięcie czasu w stosunku do czasu bieżącego.

W przypadku wprowadzenia wartości "0" drukowany będzie czas bieżący.

Przesunięcie czasu może wpłynąć na przesunięcie daty. Po przesunięciu czasu, dzień kalendarzowy może się zmienić o innej godzinie niż 00:00 (np. o 6 rano, wraz z godziną zmiany w fabryce).

Zakres wartości -7300 ÷ 7300

 $-24 \div 24$



Instrukcja Obsługi EBS-260A

| **1**I | ▶ Ciąg formatujący

Parametr dostępny tylko, jeśli | **11** | **▶ Pozwól edytować ciąg formatujący**: ✓.

Parametry | **1I** | **▶ Format daty** oraz | **1I** | **▶ Format czasu** pozwalają jedynie na wybór predefiniowanych formatów daty i / lub czasu. Ciąg formatujący pozwala na precyzyjne dopasowanie formatu daty i / lub czasu do wymagań użytkownika poprzez użycie, tzw. składników daty i czasu. Składniki daty i czasu, które mogą zostać wykorzystane w ramach ciągu formatującego są opisane w dalszej części rozdziału.

6. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego | **T** |.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych | T | znajduje się w rozdziale **"5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych"**.

7. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Obiekt tekstowy typu **Data/Czas** 💁 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

Ciąg formatujący: składniki daty i czasu

Ciąg formatujący można utworzyć z użyciem składników daty i czasu opisanych w poniższej tabeli oraz z dowolnych innych znaków. Składniki daty i czasu w momencie wydruku zastępowane są odpowiednimi wartościami. Pozostałe znaki drukowane są bez zmian.

Nazwy dni tygodnia oraz nazwy miesięcy drukowane są w języku angielskim.

Składnik	Znaczenie
%a	3-literowy skrót nazwy dnia tygodnia (pon,, nie).
%A	Pełna nazwa dnia tygodnia (poniedziałek,, niedziela).
%b	3-literowy skrót nazwy miesiąca (sty,, gru).
%B	Pełna nazwa miesiąca (styczeń,, grudzień).
%с	Data i czas w formacie: 3-literowy skrót nazwy dnia tygodnia, 3-literowy skrót na- zwy miesiąca, numer dnia miesiąca, godzina, minuta, sekunda, rok.
%C	Numer stulecia.
%d	2 cyfrowy numer dnia miesiąca (01,, 31).
%D	Data w formacie mm/dd/rr.
%e	Numer dnia miesiąca (1,, 31).
%F	Data w formacie rrrr-mm-dd.
%g	2-cyfrowy numer roku.
%G	4-cyfrowy numer roku.
%h	3-literowy skrót nazwy miesiąca (sty,, gru).
%H	2-cyfrowa godzina w systemie 24-godzinnym (00 ÷ 23).
%I	2-cyfrowa godzina w systemie 12-godzinnym (01 ÷ 12).
%j	3-cyfrowy numer dnia roku (001,, 366).
%k	Godzina w systemie 24-godzinnym (0 ÷ 23).
%I	Godzina w systemie 12-godzinnym (1 ÷ 12).
%m	2-cyfrowy numer miesiąca (01 ÷ 12).
%-m	Numer miesiąca (1 ÷ 12).

 %M 2-cyfrowa minuta (00 ÷ 59). %p Lokalny odpowiednik AM/PM (dla wielu języków pusty). %P Lokalny odpowiednik am/pm (dla wielu języków pusty). %r Czas w systemie 12-godzinnym w formacie gg:mm:ss [AM]/[PM]. %R Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm. %s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970. 	
 %p Lokalny odpowiednik AM/PM (dla wielu języków pusty). %P Lokalny odpowiednik am/pm (dla wielu języków pusty). %r Czas w systemie 12-godzinnym w formacie gg:mm:ss [AM]/[PM]. %R Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm. %s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970. 	
 %P Lokalny odpowiednik am/pm (dla wielu języków pusty). %r Czas w systemie 12-godzinnym w formacie gg:mm:ss [AM]/[PM]. %R Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm. %s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970. 	
 %r Czas w systemie 12-godzinnym w formacie gg:mm:ss [AM]/[PM]. %R Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm. %s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970. 	
 %R Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm. %s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970. 	
%s "Unix timestamp", czyli liczba sekund liczona od poczatku roku 1970.	
%S 2-cyfrowa sekunda (00,, 60), gdzie 60 oznacza sekundę przestępną.	
%T Czas w systemie 24-godzinnym w formacie gg:mm:ss.	
%u Numer dnia tygodnia (1,, 7), gdzie 1 oznacza poniedziałek.	
%U 2-cyfrowy numer tygodnia roku (00,, 53); niedziela rozpoczyna tydzień.	
%V 2-cyfrowy numer tygodnia roku (01,, 53); poniedziałek rozpoczyna tydzień.	
%w Numer dnia tygodnia (0,, 6), gdzie 0 oznacza niedzielę.	
%W 2-cyfrowy numer tygodnia roku (00,, 53); poniedziałek rozpoczyna tydzień.	
%x Lokalna reprezentacja daty.	
%X Lokalna reprezentacja czasu.	
%y 2-cyfrowy numer roku; tak samo jak dla %g.	
%1y Pierwsza cyfra 4-cyfrowego numeru roku.	
%2y Druga cyfra 4-cyfrowego numeru roku.	
%3y Trzecia cyfra 4-cyfrowego numeru roku.	
%4y Czwarta cyfra 4-cyfrowego numeru roku.	
%Y 4-cyfrowy numer roku; tak samo jak dla %G.	
%z Strefa czasowa w postaci numerycznej (np. +0100).	
%Z Nazwa strefy czasowej (np. EDT).	

5.4.2.4. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU LICZNIK

Obiekt tekstowy typu **Licznik** O pozwala na umieszczenie w projekcie automatycznej numeracji dopasowanej do wymagań użytkownika.

Licznik może składać się z maksymalnie trzech, identycznych sekcji połączonych ze sobą kaskadowo. Każda z sekcji może być widoczna lub ukryta. Można także zmienić kolejność inkrementacji sekcji, tzn. określić, która z sekcji ma być taktowana jako pierwsza i jaka jest kolejność taktowania kolejnych sekcji.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu Licznik

- 1. Naciśnij $+ \triangleright | T | \triangleright \bigcirc$.
- 3. ⟨^b/₂ W zakładce | ^c/₂ | wybierz, które sekcje licznika mają być widoczne (✓ / ×).



Pomimo, że dana sekcja nie jest wyświetlana / drukowana, to nadal bierze udział w liczeniu.

- Main Geometry Text O < > Text
- 4. Ustaw parametry poszczególnych sekcji licznika ($| \bigcirc | \triangleright, | \odot | \triangleright, | \odot | \triangleright)$.

Obiekt typu **Licznik** 🕲 składa się z trzech sekcji. Każda z sekcji posiada taki sam zestaw

parametrów, które mogą być modyfikowane niezależnie.

Parametr	Zakres wartości
Min	-2147483648 ÷ 2147483647

Parametr ma następujące znaczenia:

- wartość od której (po przepełnieniu licznika) rozpoczyna się ponowne zliczanie dla licznika rosnącego,
- wartość przy której kończy się zliczanie dla licznika malejącego i następuje przepełnienie,

-2147483648 ÷ 2147483647

- wartość, od której rozpoczyna się zliczanie jeśli **Tryb startowy** = Min.

Max

Parametr ma następujące znaczenia:

- wartość, od której (po przepełnieniu licznika) rozpoczyna się ponowne zliczanie dla licznika malejącego,
- wartość przy której kończy się zliczanie dla licznika rosnącego i następuje przepełnienie,
- wartość, od której rozpoczyna się zliczanie jeśli **Tryb startowy** = Max.

Parametr	Zakres wartości
Tryb startowy	Min, Max, Wart. początkowa, Ostatnia wart
Wybór wartości, od której rozpo	oczyna się zliczanie:
 Min: zarówno przy pierwszy drukowania zliczanie rozpoc 	ym uruchomieniu drukowania projektu jak i po wznowieniu czyna się od wartości danej parametrem Min .
 Max: zarówno przy pierwsz drukowania zliczanie rozpoc 	ym uruchomieniu drukowania projektu jak i po wznowieniu zyna się od wartości danej parametrem Max .
 Wart. początkowa: zarówno i po wznowieniu drukowania Wart. początkowa. 	o przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu jak a zliczanie rozpoczyna się od wartości danej parametrem
 Ostatnia wart.: przy pierwsz czyna się od wartości danej drukowania zliczanie jest ko parametrami Ostatnia wart. 	zym uruchomieniu drukowania projektu zliczanie rozpo- parametrem Wart. początkowa natomiast po wznowieniu ontynuowane, czyli rozpoczyna się od sumy wartości danycł . oraz Krok .
Wart. początkowa	-2147483648 ÷ 2147483647
Parametr ma następujące znacze	enia:
- jest to początkowa wartość	licznika, jeśli Tryb startowy = Wart. początkowa,
 jest to wartość od której roz wania projektu, jeśli Tryb sta 	zpoczyna się zliczanie przy pierwszym uruchomieniu druko- artowy = <mark>Ostatnia wart</mark>
Ostatnia wart.	parametr informacyjny
Ostatnia wydrukowana wartość	licznika.
Parametr Ostatnia wart. może z ikony 🔞 w oknie edytora proje	rostać przywrócony do wartości początkowej za pomocą któw.
Krok	-2147483648 ÷ 2147483647
Krok licznika, przy czym:	
wprowadzenie liczby dodatuwprowadzenie liczby ujemn	niej powoduje zliczanie w górę (licznik rosnący), ej powoduje zliczanie w dół (licznik malejący).
Długość	1÷9
Liczba pozycji licznika, np. jeśli [999,).	Długość = 3 , to licznik zlicza na 3 cyfrach (, 003, 004,,
Dopełnienie	0, Spacja
Znak zastępujący nieznaczące c	yfry licznika, np. "002" lub "2" (znak _ oznacza spację).

5. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego | **T** |.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych | T | znajduje się w rozdziale **"5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych"**.

6. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Obiekt tekstowy typu **Licznik** 🗘 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.2.5. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU **PORT KOMUNI-KACYJNY**

Obiekt tekstowy typu **Port komunikacyjny** pozwala na umieszczenie w projekcie danych przesłanych z zewnętrznego urządzenia (np. komputer, waga automatyczna, czytnik kodów kreskowych) przez interfejs:

- Bluetooth[®],
- RS-232 (przez złącze USB). W drukarce nie ma fizycznego złącza RS-232 dlatego, aby podłączyć zewnętrzne urządzenie zastosuj konwerter USB – RS-232,

	┻

W celu uzyskania szczegółowych informacji na temat opcjonalnego wyposażenia skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

WIFI.

Aby możliwe było przesłanie danych z zewnętrznego urządzenia do drukarki:

- musi być ono podłączone do odpowiedniego interfejsu w drukarce,
- interfejs musi być prawidłowo skonfigurowany.



Więcej szczegółów na temat konfiguracji interfejsów komunikacyjnych znajduje się w rozdziale **"7.6. Konfiguracja interfejsów komunikacyjnych"**.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny 🐲 :

- 1. Naciśnij + ▶ | T | ▶ 📫 .
- 2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu Port komunikacyjny 📫 .

Parametr	Zakres wartości

Interfejs, przez który dane przesyłane są z urządzenia zewnętrznego:

- Bluetooth: dane przesyłane są z użyciem interfejsu Bluetooth[®],
- COM: dane przesyłane są z użyciem konwertera USB-RS-232 (przez złącze USB),
- Socket1 ÷ Socket9: dane przesyłane są z użyciem wybranego socketu TCP/IP (przez interfejs WIFI).



Drukarka udostępnia 9 różnych socketów, przez które można przesyłać dane z użyciem interfejsu **WIFI**. Oznacza to że w projekcie można umieścić do 9 niezależnych obiektów typu **Port komunikacyjny** , które będą mogły być wykorzystane do drukowania różnych danych. Informacje na temat interfejsu **WIFI** (takie jak np. adres **IP** drukarki) niezbędne do

prawidłowego przesłania danych do drukarki uzyskasz za pomocą 2

| 📫 | ▶ Prędkość [bps]

1200 ÷ 230400

Parametr dostępny tylko, jeśli | ₱ | ▶ Port = COM.

Szybkość przesyłania danych.

d 🗊	▶ Iloś	ć bitów	7,8	3

Parametr dostępny tylko, jeśli | ⊯ | **▶ Port** = COM.

Liczba bitów danych.

Parametr	Zakres wartości
📫 🖻 Ustawienia eksperta	/ X
Aktywacja zaawansowanych ustawień obiektu	ı Port komunikacyjny 💷.

Jeśli | 🏟 | 🕨 **Ustawienia eksperta**: 🗸 to:

- dostępne są dodatkowe zakładki | 🌣 Zaawansowane i | 🌣 Separatory |,
- nie są dostępne parametry | ♥ | ▶ **Przedrostek** oraz | ♥ | ▶ **Przyrostek**.

| 📫 | ▶ Przedrostek

Parametr dostępny tylko, jeśli | 🏟 | 🕨 Ustawienia eksperta: 🔀

Dowolny ciąg znaków, który ma być wydrukowany przed danymi przesłanymi z urządzenia zewnętrznego.

| 📫 | ▶ Przyrostek

Parametr dostępny tylko, jeśli | 📫 | 🕨 Ustawienia eksperta: 🔀.

Dowolny ciąg znaków, który ma być wydrukowany po danych przesłanych z urządzenia zewnętrznego.

Komunikacja Format komunikatów Normalny, Szesnastkowy

Format danych przesyłanych z urządzenia zewnętrznego:

- Normalny: dane przesyłane są w postaci kodów ASCII.
- Szesnastkowy: dane przesyłane są w postaci kodów heksadecymalnych.

| **🏶 Komunikacja**| **▷ Buforowanie danych** Włączone, Wyłączone

Gromadzenie kolejnych porcji danych przesyłanych z urządzenia zewnętrznego:

- Włączone: kolejne, kompletne (patrz opis parametru Gotowość druku po) porcje danych przesłane z urządzenia zewnętrznego są przechowywane w buforze drukarki.
 Drukowanie danych z bufora odbywa się w kolejności ich przychodzenia (kolejka FIFO).
 Po wydrukowaniu wszystkich danych z bufora, drukarka zachowa się zgodnie z ustawieniem parametru Przy braku danych.
- Wyłączone: każda kolejna, kompletna (patrz opis parametru Gotowość druku po) porcja danych przesłana z urządzenia zewnętrznego nadpisuje poprzednią porcję danych, która nie została jeszcze wydrukowana.

W przypadku braku kolejnej porcji danych, drukarka zachowa się zgodnie z ustawieniem parametru **Przy braku danych**.

| ✿ Komunikacja| ▶ Przy braku danych

Nie rób nic, Drukuj pusty obiekt, Drukuj ostatni komunikat

Reakcja drukarki na wyzwolenie drukowania spustem projektu zawierającego obiekt typu **Port komunikacyjny** w przypadku, gdy nie zostały przesłane żadne dane z urządzenia zewnętrznego lub przesłane dane są niekompletne (patrz opis parametru **Gotowość druku po**):

- Nie rób nic: projekt nie zostanie wydrukowany; drukarka zgłosi błąd.
- Drukuj pusty obiekt: projekt zostanie wydrukowany; obiekt typu Port komunikacyjny
 pozostanie pusty.
- Drukuj ostatni komunikat: projekt zostanie wydrukowany; obiekt typu Port komunikacyjny is zostanie wypełniony ostatnią, prawidłową porcją danych, a w przypadku gdy jest to pierwszy wydruk projektu, obiekt pozostanie pusty.

Parametr	Zakres wartości
🌣 Komunikacja Þ Gotowość druku po	Odstęp czasu [ms], Ilość danych, Znacznik końca, Otrzymaniu wszystkich separatorów
Tryb określania przez drukarkę, czy porcja dar kompletna:	nych przesłana z urządzenia zewnętrznego jest
 Odstęp czasu [ms]: drukarka odbiera poro trem Odstęp czasu [ms]. 	cję danych przez określony czas dany parame-
 Ilość danych: drukarka odbiera porcję dar danej parametrem Ilość danych. 	nych składającą się z określonej liczby znaków
 Znacznik końca: drukarka odbiera porcję parametrem Znacznik końca. 	danych do chwili otrzymania znaku danego
 Otrzymaniu wszystkich separatorów: dru mania separatorów w liczbie określonej p rów danych. 	ukarka odbiera porcję danych do chwili otrzy- arametrem ✿ Separatory ▶ llość separato-
🌣 Komunikacja Þ Kod ASCII	
Parametr dostępny tylko, jeśli Gotowość druk	ku po = Znacznik końca.
Określenie czy znacznik końca danych zostan kiem ASCII .	ie zdefiniowany kodem znaku ASCII czy zna-
✿ Separatory ▶ Ilość separatorów da- nych	1 ÷ 13
Parametr dostępny tylko, jeśli 📫 🏲 Ustawi	enia eksperta: 🔽.
Liczba oczekiwanych separatorów danych.	
🌣 Separatory Þ Znak separatora	
Parametr dostępny tylko, jeśli 🏟 Þ Ustawie	enia eksperta: 🔽.
Znak określający separator danych.	
🌣 Separatory Þ Kod ASCII	
Parametr dostępny tylko, jeśli 📫 Þ Ustawi	enia eksperta: 🔽.
Określenie czy znak separatora zostanie zdefi ASCII.	iniowany kodem znaku ASCII czy znakiem
🌣 Zaawansowane Þ Przy starcie druko- wania	brak, ciąg znaków
Parametr dostępny tylko, jeśli 📫 Þ Ustawi	enia eksperta: 🔽.

Dane przesyłane z drukarki do urządzenia zewnętrznego w momencie <u>włączenia druko-</u> <u>wania</u> projektu zawierającego obiekt typu **Port komunikacyjny** [#], tzn. bezpośrednio po naciśnięciu ikony () na pasku menu **D** (patrz *Rys. 14 na stronie 34*) na ekranie głównym:

- **brak**: drukarka nie przesyła żadnych danych,
- ciąg znaków: drukarka przesyła dane wpisane w polu Przy starcie drukowania.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych | T | znajduje się w rozdziale "**5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych**".

4. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.

Obiekt tekstowy typu **Port komunikacyjny** ijest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

Ъ

3.

5.4.2.6. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TEKSTOWEGO TYPU PLIK TEKSTOWY

Obiekt tekstowy typu **Plik tekstowy** by pozwala na umieszczenie w projekcie zawartości pliku tekstowego.



Przed użyciem w projekcie, plik tekstowy musi zostać zaimportowany do drukarki za pomocą Menadżera plików tekstowych dostępnego w EBS Web User Interface.

W celu utworzenia obiektu tekstowego typu Plik tekstowy 🗈 :

- 1. Naciśnij $+ \triangleright \mid T \mid \triangleright \triangleright$.
- 2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **Plik tekstowy**

Parametr

Zakres wartości

| 🖹 | Þ Ścieżka pliku

Wskazanie nazwy pliku tekstowego spośród dostępnych w drukarce.

| 🖹 | Þ Liczba linii

1 ÷ 10, Wszystkie

Liczba linii tekstu wstawianych do obiektu z pliku tekstowego.

W przypadku wybrania wartości **Wszystkie**, do obiektu wstawiane są wszystkie linie tekstu ograniczone wartościami parametrów $| \mathbb{B} | \mathbb{P}$ **Start od linii** oraz $| \mathbb{B} | \mathbb{P}$ **Maks. numer linii**.

| 🖹 | Þ Krok numeru linii

Liczba linii, o którą przesuwają się dane z pliku tekstowego przy każdym kolejnym wydruku. Jeśli wartość parametru **Krok numeru linii** jest mniejsza od wartości parametru | È | ▶ **Liczba linii**, to dane przesuwają się o wartość parametru | È | ▶ **Liczba linii**.

| 🖹 | ▶ Maks. numer linii

1 ÷ 1000000

1 ÷ 50

Numer ostatniej linii w pliku tekstowym, która ma być drukowana.

| **▶** | **▶** Tryb startowy

Wart. początkowa, Ostatnia wart.

Ustawienie która linia z pliku tekstowego jest wczytywana po wznowieniu drukowania:

- Wart. początkowa: wczytywana jest linia o numerze danym parametrem |
 B | ► Start od linii, tzn. drukowanie rozpoczyna się od początku.
- Ostatnia wart.: wczytywana jest linia o numerze będącym sumą wartości danych parametrami |
 ▶ Ostatnia linia oraz |
 ▶ Krok numeru linii, tzn. drukowanie jest kontynuowane.

ī.,	
1	
Q	
2	1
-	

Parametr	Zakres wartości	
🖹 Þ Start od linii	1 ÷ 1000000	
Parametr ma następujące znaczenia:		
 numer linii wczytywanej z pliku tekstowego przy pierwszym uruchomieniu drukowania projektu niezależnie od wartości parametru Image: Projektu niezależnie od wartości parametru 		
 numer linii wczytywanej z pliku tekstowego po osiągnięciu końca pliku lub wartości pa- rametru Maks. numer linii, jeśli jego wartość jest mniejsza niż liczba linii w pliku. 		
 numer linii wczytywanej z pliku tekstowego po wznowieniu drukowania, jeśli Tryb startowy = Wart. początkowa. 		
🖹 Þ Ostatnia linia	parametr informacyjny	
Numer ostatniej wydrukowanej linii. Parametr	wykorzystywany przy wznowieniu drukowa-	

nia, jeśli | \mathbf{E} | \mathbf{E} Tryb startowy = Ostatnia wart.. Parametr Ostatnia linia może zostać przywrócony do wartości początkowej za pomocą

Parametr **Ostatnia linia** może zostać przywrócony do wartości początkowej za pomocą ikony 🔞 w oknie edytora projektów.

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu tekstowego | T |.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**. Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla obiektów tekstowych | **T** | znajduje się w rozdziale **"5.4.2.1. Parametry wspólne obiektów tekstowych**".

4. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Obiekt tekstowy typu **Plik tekstowy** 🖹 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.3. TWORZENIE / EDYCJA KSZTAŁTU

W skład grupy kształty | 🖓 | wchodzą następujące obiekty:

- Linia 🖊 ,
- 🛛 Prostokąt 🔲 ,
- Elipsa 🗘.

5.4.3.1. TWORZENIE / EDYCJA KSZTAŁTU TYPU LINIA

W celu utworzenia kształtu typu Linia 🖊 :

- 1. Naciśnij + ▶ | ↔ | ▶ .
- 2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu Linia 🦯

Parametr	Zakres wartości	
🚟 🖻 Szerokość linii	1÷30	

Grubość rysowanej linii; w kropkach.

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale "**5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

4. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.

Kształt typu **Linia** 🖊 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.3.2. TWORZENIE / EDYCJA KSZTAŁTU TYPU PROSTOKĄT

W	W celu utworzenia kształtu typu Prostokąt :		
1.	Naciśnij 🛨 🕨 🖓 🕨 🛄 .		
2.	Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu	Prostokąt 🔲.	
	Parametr	Zakres wartości	
	ं॑॑ ▶ Wypełnienie		
	Określenie czy prostokąt ma być wypełniony o	czy też mają być drukowane same kontury.	
	🚟 ▶ Odwrócenie		
	Określenie czy części wspólne prostokąta z ok drukowane czy też nie.	piektami znajdującymi się pod nim mają być	
	X IME/COUNTER 34 669534 LOGO × SHAPES		
	🚟 ▶ Szerokość linii	1 ÷ 30	

Grubość konturu prostokąta; w kropkach.

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

4. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Kształt typu **Prostokąt** 🔲 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.3.3. TWORZENIE / EDYCJA KSZTAŁTU TYPU ELIPSA

W celu utworzenia kształtu typu **Elipsa** 🔾 :

- 1. Naciśnij + ⊳ | ∻ | ⊳ ♦
- 2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **Elipsa** •.

Parametr	Zakres wartości	
🚟 ▶ Wypełnienie		
Określenie, czy elipsa ma być wypełniona, czy	r też mają być drukowane same kontury.	
🚟 ▶ Odwrócenie		
Określenie, czy części wspólne elipsy z obiekt wane, czy też nie. IME/COUNTER 34 669534	ami znajdującymi się pod nią mają być druko- IME/COUNTER I IIII IIIII IIII 34 669534 LOGO + SWWES	
🛗 ▶ Szerokość linii	1 ÷ 30	
Grubość konturu elipsy; w kropkach.		

3. Ustaw pozostałe parametry obiektu.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

4. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Kształt typu **Elipsa** 🔿 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.4. TWORZENIE / EDYCJA POZOSTAŁYCH OBIEKTÓW

W skład grupy pozostałych obiektów | 🖻 | wchodzą obiekty typu:

- Obraz 🛃 ,
- Znacznik podziału I

5.4.4.1. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TYPU ZWYKŁY KOD KRESKOWY

Obiekt typu **Zwykły kod kreskowy** pozwala na umieszczenie w projekcie 1-wymiarowego kodu kreskowego (**1D**) lub 2-wymiarowego kodu matrycowego (**2D**) o treści statycznej.



Za pomocą **EBS Web User Interface** można także utworzyć kody kreskowe / matrycowe o treści dynamicznej, stanowiące graficzną interpretację takich obiektów tekstowych jak **Data/Czas** Licznik (), Port komunikacyjny () oraz Plik tekstowy).

W celu uzyskania jednakowej szerokości i wysokości dwuwymiarowego kodu matrycowego (2D) konieczne jest ustawienie rozdzielczości poziomej (parametr projektu 🔊 ▶ | 🎕 | ▶ **Rozdzielczość**) równej rozdzielczości pionowej głowicy drukującej wynoszącej ok. 550 kropek/ metr.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "5.4.1. Parametry projektu".

W celu utworzenia obiektu typu Zwykły kod kreskowy 🗱 :

- 1. Naciśnij + ▶ | 🖸 | ▶ 🎆 .
- 2. Wybierz typ kodu (| \$\$\$ | ▶ **Typ kodu**).

Dostępne są następujące rodzaje kodów:

- kody 1D: EAN-13, EAN-8, EAN-8 + EAN-2, EAN-8 + EAN-5, EAN-13 + EAN-2, EAN-13 + EAN-5, Code25 Industrial, Code 25 Interleaved, GS1-128 (UCC/EAN-128), Code 128, ITF-14, EAN-2, EAN-5, EAN-5 + EAN-2, Code 11, Code 25 IATA, Code 25 Data Logic, Code 39, Code 39 Extended, Codabar, Leitcode, Identcode, Code 16k, Code 93, GS1 DataBar-14, GS1 DataBar Limited, GS1 DataBar Expanded, Telepen Alpha, UPC-A, UPC-E, PostNet, MSI Plessey, Pharmacode One-Track, Pharmacode Two-Track, PZN, Australia Post 4-State, Royal Mail 4-State (RM4SCC),
- kody 2D: 2D:Data Matrix, 2D:PDF417, 2D:PDF417 Truncated, 2D:QR Code,
 2D:MicroPDF417.



- Po wybraniu typu kodu, w zakładce | 🎆 | wyświetlony jest przykład kodu wybranego typu wraz z podstawowymi informacjami, takimi jak:
- zestaw znaków, które mogą być użyte w kodzie wybranego typu,
- długość kodu,
- podstawowy opis kodu.

3. Wprowadź zawartość kodu (| 驟 | ▶ **Tekst**).

Parametr

Zawartość kodu musi spełniać wymagania wybranego typu kodu (zestaw znaków, długość kodu). Jeżeli wprowadzona zawartość kodu jest nieprawidłowa dla wybranego typu kodu, to tło pola tekstowego zmienia kolor na czerwony. W takiej sytuacji zawartość kodu musi zostać skorygowana, aby umożliwić utworzenie obiektu typu **Zwykły kod kreskowy**

Zakres wartości

4. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu **Zwykły kod kreskowy** 🔛 .

ᠯĨ ▶ Zmiana rozmiaru	/ X	
Parametr dostępny dla wybranych kodów kre	skowych / matrycowych.	
Możliwość przeskalowywania kodu.		
ᠯĬ ▶ Podpis		
Parametr dostępny dla wybranych kodów kre	skowych.	
Dodanie podpisu pod 1-wymiarowym kodem	kreskowym. Podpis stanowi zawartość kodu.	
╏Ї ▶ Typ obramowania	brak, góra i dół, ramka	
Parametr dostępny dla wybranych kodów kre	skowych / matrycowych.	
Typ ramki kodu; parametr dostępny dla wybranych kodów:		
- brak : brak ramki,		
 góra i dół: linie ramki tylko na górze i na o ramka: linie ramki naokoło kodu. 	dole kodu,	

 $|\uparrow\uparrow\downarrow\rangle| \gg \text{Rozmiar obramowania}$ $0 \div 10$

Parametr dostępny tylko, jeśli | **11** | **► Typ obramowania** jest różny od **brak**.

Grubość linii obramowania kodu; w kropkach.

📔 🗈 Edytuj przed rozpoczęciem wydruku 🔽 / 🗙

Możliwość wprowadzenia danych bezpośrednio przed wydrukowaniem projektu.

5. Ustaw pozostałe parametry obiektu.

Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

6. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Obiekt typu **Zwykły kod kreskowy** 🗱 jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.4.2. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TYPU OBRAZ

Obiekt typu **Obraz** pozwala na umieszczenie w projekcie pliku graficznego zawierającego dowolną grafikę, rysunek lub logo.



Przed użyciem w projekcie, plik graficzny musi zostać zaimportowany do drukarki za pomocą **Menadżera obrazków** dostępnego w **EBS Web User Interface**. W projekcie może zostać umieszczony jedynie plik graficzny w formacie ***.png**. Zalecane jest stosowanie obrazów monochromatycznych (czarno-białych).

W celu utworzenia obiektu typu Obraz 🖪 :

- 1. Naciśnij + ▶ | ▷ | ▶ 🖾 .
- 2. Wybierz plik graficzny spośród dostępnych w drukarce (| **▲** | **▶ Ścieżka obrazka**).

W oknie menadżera plików graficznych dostępny jest podgląd wybranego pliku graficznego.

3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić wybór pliku graficznego.

W zakładce | 🖾 | wyświetlony jest podgląd wybranego pliku graficznego.

4. Ustaw pozostałe parametry obiektu.



Więcej szczegółów na temat parametrów wspólnych dla wszystkich obiektów znajduje się w rozdziale **"5.2.1. Parametry wspólne wszystkich obiektów"**.

5. Naciśnij , aby potwierdzić.
 Obiekt typu Obraz jest utworzony w lewym, górnym rogu projektu.

5.4.4.3. TWORZENIE / EDYCJA OBIEKTU TYPU ZNACZNIK PODZIAŁU

Obiekt typu **Znacznik podziału** I umożliwia szybkie wykonywanie wydruków kilku tekstów w kolejnych wierszach lub w różnych miejscach przedmiotu. Wydruk fragmentu projektu znajdującego się za znacznikiem podziału następuje po naciśnięciu spustu.

W celu utworzenia obiektu typu Znacznik podziału I

- 1. Naciśnij 🕇 Þ | 🖸 | 🕨 I
- 2. Ustaw parametry specyficzne dla obiektu typu Znacznik podziału I

Parametr

| I |⊳ Pozycja

Pozycja obiektu w projekcie; współrzędna pozioma (X).

Miejsce, w którym wykonywanie wydruku zostanie wstrzymane do kolejnego naciśnięcia spustu.

3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Obiekt typu **Znacznik podziału** I jest utworzony w projekcie a jego położenie określone jest parametrem | $I \mid \triangleright$ **Pozycja**.



Obiekt typu **Znacznik podziału I** przedstawiony jest w oknie edytora projektów jako pionowa, jasno niebieska linia o maksymalnej wysokości.

Zakres wartości

5.5. ZAPISYWANIE PROJEKTU

Aktualnie edytowany projekt możesz w edytorze zapisać na dwa sposoby:

- 💾 zapisanie projektu pod bieżącą lub nową nazwą; bez opuszczenia edytora projektów,
 - zapisanie projektu pod bieżącą nazwą z jednoczesnym opuszczeniem edytora projektów.



Ikona **v** dostępna są jedynie wtedy, gdy w treści edytowanego projektu lub w jego parametrach wprowadzone zostały zmiany. O wprowadzeniu zmian świadczy również żółty kolor nazwy projektu.

W celu zapisania projektu z możliwością zmiany nazwy:

- W oknie edytora projektów naciśnij A.
 Wyświetlona jest biblioteka projektów. Domyślnie wybrany jest projekt o bieżącej nazwie.
- 2. Wprowadź nową nazwę projektu lub pozostaw bez zmian nazwę bieżącą.
- 3. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.

W przypadku pozostawienia nazwy bieżącej wyświetlone jest okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie nadpisania projektu.

4. Naciśnij 🗸 w celu potwierdzenia.

Ponownie wyświetlone jest okno edytora projektów.

Projekt jest zapisany pod wybraną nazwą.

W celu zapisania projektu pod bieżącą nazwą i opuszczenia edytora projektów:

1. W oknie edytora projektów naciśnij 🔽.

Edytor projektów jest zamknięty.

Wyświetlone jest okno, z którego wywołany został edytor projektów.

Projekt jest zapisany pod bieżącą nazwą.

Po zapisaniu projektu otwartego do drukowania / drukowanego wyświetlone jest okno dialogowe z pytaniem czy projekt otwarty do drukowania / drukowany ma zostać przeładowany czy też nie.

5.6. ODZYSKIWANIE PROJEKTU

W sytuacji, gdy drukarka zostanie wyłączona w trakcie edytowania niezapisanego projektu (np. poprzez awaryjne wyłączenie), to po ponownym włączeniu drukarki i otwarciu projektu do edycji uruchomione zostanie narzędzie odzyskiwania projektu.

W/w narzędzie pozwala dokonać wyboru, która wersja projektu ma zostać zapisana. Do wyboru jest:

- wersja oryginalna,
- kopia ratunkowa.

W przypadku wyboru wersji oryginalnej, kopia ratunkowa jest usuwana a projekt oryginalny pozostaje bez zmian.

W przypadku wyboru kopii ratunkowej, może ona zostać zapisana jako projekt o dowolnej nazwie.

5.7. ZMIANA NAZWY PROJEKTU

W celu zmiany nazwy projektu:

1. Naciśnij 📃 lub 🕥 Projekt 🕨 💸 Utwórz projekt lub 🕥 Projekt ⊳ 🕥 Edytuj projekt.

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale **"5.9. Zarządzanie projek**tami".

- 2. Naciśnij 🕒, aby przejść do menadżera plików i folderów.
- Wybierz projekt, którego nazwę chcesz zmienić; projekt możesz wybrać zarówno w lewym jak i prawym oknie menadżera.
- 4. Naciśnij 💷 .



Nie można zmienić nazwy projektu otwartego do drukowania / drukowanego o czym informuje komunikat w oknie dialogowym.

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna z bieżącą nazwą projektu.

5. Wprowadź nową nazwę projektu.

Jeżeli nowa nazwa projektu jest taka sama jak nazwa projektu istniejącego, to istniejący projekt zostanie zastąpiony bieżącym.

6. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.

Ponownie wyświetlony jest menadżer plików i folderów. Nazwa wybranego projektu jest zmieniona.

5.8. KASOWANIE PROJEKTU

Funkcja pozwala na trwałe skasowanie wybranego projektu (lub projektów) z pamięci urządzenia.

W celu skasowania projektu:

1. Naciśnij 📃 lub 🕥 Projekt 🕨 💸 Utwórz projekt lub 🕥 Projekt Þ 🕥 Edytuj projekt.

Wyświetlona jest biblioteka projektów.



Więcej szczegółów na temat biblioteki projektów znajduje się w rozdziale **"5.9. Zarządzanie projek**tami".

- 2. Naciśnij 🕒 , aby przejść do menadżera plików i folderów.
- 3. Wybierz projekt, który chcesz skasować; projekt możesz wybrać zarówno w lewym jak i prawym oknie menadżera.
- 4. Naciśnij 🛅 .



Nie można skasować projektu otwartego do drukowania / drukowanego o czym informuje komunikat w oknie dialogowym.

Pojawia się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie operacji.

5. Naciśnij 🗸 w celu potwierdzenia.

Ponownie wyświetlony jest menadżer plików i folderów.

Wybrany projekt jest skasowany.

5.9. ZARZĄDZANIE PROJEKTAMI

Zarządzanie projektami odbywa się za pomocą biblioteki projektów, która wywoływana jest za pomocą:



Okno podglądu wybranego projektu.

Rys. 27.

W oknie biblioteki projektów wyświetlone są wszystkie foldery oraz projekty (pliki *.**prj**) znajdujące się w pamięci urządzenia.

Do przełączania pomiędzy biblioteką projektów a menadżerem plików i folderów służą ikony ଢ oraz 🖿

Ikony dostępne w bibliotece projektów:





Listę projektów wyświetlonych w bibliotece projektów można ograniczyć za pomocą filtra \bigtriangledown (patrz **Rys. 27 na stronie 96**). Jeżeli w filtrze wprowadzony został tekst, to w bibliotece wyświetlone są tylko projekty o nazwach pasujących do filtra a ikona filtra wyświetlona jest w odwróconych kolorach \bigtriangledown .



K - opuszczenie biblioteki projektów,

v - potwierdzenie operacji (otwarcie projektu do drukowania, edycja projektu).

Ikony dostępne w menadżerze plików i folderów:

- 💽 tworzenie nowego folderu,
- 💷 zmiana nazwy wybranego projektu lub folderu,
- 💼 🛛 kasowanie wybranego projektu lub folderu,
- przejście do biblioteki projektów,
- 🚈 przejście do zawartości wybranego folderu lub powrót do folderu nadrzędnego,
- 🛤 kopiowanie wybranego projektu lub folderu,
- → przenoszenie wybranego projektu lub folderu,
- opuszczenie menadżera plików i folderów,
 - 🦰 potwierdzenie operacji (otwarcie projektu do drukowania, edycja projektu).

ROZDZIAŁ 6 INFORMACJE

6. INFORMACJE

6.1. HISTORIA KOMUNIKATÓW

W celu uzyskania dostępu do historii komunikatów:

Naciśnij
 ▶ ■
 lub
 naciśnij
 /
 /
 Ina pasku statusu A (patrz Rys. 11 na

stronie 31) na ekranie głównym.

- (1/1) (2) (1/1) (1/1) (1/1) (0/0)
 (1/1) (1/1) (1/1) (0/0)
 (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1) (1/1)
- 2. Wybierz grupę komunikatów, którą chcesz odczytać:
- 🛛 | 📟 |: wszystkie komunikaty.
- 🛛 😢 🛛 : komunikaty błędów; komunikaty wyświetlane są w kolorze czerwonym.
- | 🛦 |: komunikaty ostrzegawcze; komunikaty wyświetlane są w kolorze żółtym.
- | 1 |: komunikaty informacyjne; komunikaty wyświetlane są w kolorze zielonym.

Do obsługi komunikatów służą ikony:

- K Wyświetlenie poprzedniego komunikatu.
- > \
 - Wyświetlenie następnego komunikatu.
- Usunięcie pojedynczego komunikatu.
- Usunięcie wszystkich komunikatów.

Jeżeli w danym momencie nie ma komunikatów, ikony do obsługi komunikatów są nieaktywne. Nie jest również widoczna ikona 💻 / 💾 na pasku statusu **A** na ekranie głównym.

Każdy wpis składa się z następujących informacji:



Więcej informacji na temat komunikatów znajduje się w rozdziale **"9.1. Obsługa komunikatów"**.

- jednoznaczny identyfikator komunikatu niezależny od wybranego języka interfejsu, np. E3000,
- treść komunikatu wyświetlona w języku interfejsu,
- data pierwszego wystąpienia komunikatu.

6.2. STATYSTYKI

W celu uzyskania dostępu do statystyk:

1. Naciśnij І ► 🗠 ► 🗠 .

Wyświetlone jest okno, w którym dostępne są takie informacje jak:

 raport użytkownika (czas pracy, liczba wykonanych wydruków).



Raport użytkownika jest zliczany sumarycznie dla wszystkich użytkowników. Aby uzyskać raport dla danego użytkownika, konieczne jest wyczyszczenie raportu użytkownika po rozpoczęciu pracy.

sic	<u>n</u> Clear
Worktime	Printouts
102.75h	707
329.11h	3299
Exploitation statistic	c
	Worktime 102.75h 329.11h

- raport serwisowy, czyli statystyki ogólne (czas pracy, liczba wykonanych wydruków).
- W celu wyczyszczenia raportu użytkownika naciśnij | 🖬 | 🕨 🛅 Czyść raport użytkownika.

Szerszy zakres statystyk można uzyskać za pomocą edytora EBS Web User Interface.



6.3. INFORMACJE O DRUKARCE

W celu uzyskania informacji o drukarce:

1. Naciśnij 🏟 🕨 🕱 🕨 🕕 .

Wyświetlone jest okno, w którym dostępne są takie informacje jak:

- dane adresowe producenta,
- numer seryjny drukarki,
- wersja systemu.



W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji o urządzeniu naciśnij 🕕 Informacje szczegółowe. Informacje te mogą być przydatne,np. w trakcie przeprowadzania diagnostyki urządzenia.

6.4. **INFORMACJE O ZBIORNIKU Z ATRAMENTEM**

W celu uzyskania dostępu do informacji o zainstalowanym zbiorniku z atramentem:

- 1. Naciśnij wskaźnik na pasku statusu A (patrz Rys. 11 na stronie 31) na ekranie głównym.
 - Wyświetlone jest okno, w którym dostępne są takie informacje jak:
- status zbiornika,
- orientacyjny poziom atramentu w zbiorniku [%],
- kolor atramentu,
- typ bazy atramentu,
- typ koloru,
- data ważności,
- data akceptacji,
- data dezaktywacji.

Status Ink level Ink colour Solvent type Colour type Expiration date	: Active : 86 : Black : Acetone : Nonpigment : 23.07.24 00:00:00	
Acceptance date	: 23.06.23 10:43:25	
Deactivation date	(-	
~	Ink cartridge status	

DOSTOSOWANIE ROZDZIELCZOŚCI DRUKU PROJEKTU DO 6.5. DŁUGOŚCI OPISYWANEJ POWIERZCHNI

Drukarka wyposażona jest w praktyczne narzędzie **Pomiar**, które służy dostosowaniu rozdzielczości druku do długości opisywanej powierzchni.

W celu dostosowania rozdzielczości druku projektu do długości opisywanej powierzchni:

- 1. Otwórz projekt do druku, którego długość chcesz dostosować.
- 2. Naciśnij i przytrzymaj ikonę 🌢 na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, a po pojawieniu się rozwijanego menu naciśnij 🔛

Wyświetlone jest narzędzie pomiarowe (patrz rysunek obok).

- 3. <h Naciśnij 🔛 , aby rozpocząć pomiar.
- 4. Przyłóż drukarkę do miejsca, w którym ma się zaczynać wydruk i naciśnij spust 6 drukarki.
- 5. Przesuń drukarkę do miejsca, w którym ma się zakończyć wydruk (dolna rolka 3 musi mieć cały czas kontakt z opisywaną powierzchnią) i ponownie naciśnij spust 6. W oknie pomiarowym wyświetli się wyliczona rozdzielczość z jaką będzie następował wydruk oraz długość projektu w centymetrach (parametr Odległość).
- 6. Naciśnij 🗸 , aby zapisać ustawienia.

Status: Print off (ready)				
Project: EBS.prj				
	Resolution: 550			
	distance: 39[cm]			
Measure				
Printer	status			



Handjet® INSTRUKCJA OBSŁUGI EBS-260A

Ręczne, przenośne, bezprzewodowe drukarki przemysłowe typu "DROP-ON-DEMAND" Instrukcja oryginalna



Część 2 z 2



PL

Instrukcje do naszych urządzeń możesz znaleźć pod adresem: ebs-inkjet.pl/biblioteka

ROZDZIAŁ 7 KONFIGURACJA DRUKARKI

2

Handjet®

7. KONFIGURACJA DRUKARKI

7.1. USTAWIENIA OGÓLNE

W celu zmodyfikowania ustawień ogólnych:

1. Naciśnij ♥ ▶ ♥ ♥ ♥ ♥ .

Ustawienia ogólne składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości	
Autostart projektu		
Określenie, czy bezpośrednio po uruchomieniu drukarka automatycznie przechodzi w stan Druk		

Określenie, czy bezpośrednio po uruchomieniu drukarka automatycznie przechodzi w stan **Druk** włączony (oczekiwanie) dla projektu otwartego do druku (**v**), czy też konieczne jest ręczne włączenie drukowania (**x**).

Spust pomija linię

Określenie czy podczas wydruku projektu zawierającego obiekt typu **Znacznik podziału** I, podwójne naciśnięcie spustu powoduje pominięcie fragmentu projektu znajdującego się za znacznikiem.

Laser

Określenie, czy laser, który wskazuje pozycję najniższej dyszy ma być włączony (), czy wyłączony). Laser będzie włączony od momentu włączenia projektu do druku i naciśnięcia spustu wyzwalającego drukowanie, aż do zakończenie drukowania danego projektu.

Statystyki



✓ / X

✓ / ×

✓ / ×

Określenie czy zakres generowania statystyk dostępnych w edytorze **EBS Web User Interface** ma obejmować dane dotyczące liczby wydruków poszczególnych projektów () czy też nie ().

Proste menu

Określenie czy włączyć uproszczony ekran główny.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "3.2.5. Proste menu".



Zmiana bieżącej daty i czasu.

- 2. Zmodyfikuj wybrany parametr.
- 3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Ustawienia ogólne są zmodyfikowane.

7.2. USTAWIENIA LOKALNE

W celu zmodyfikowania ustawień lokalnych:

1. Naciśnij 🌣 🕨 🏟 🕨 👊 🕨 | 👎 |.

Ustawienia lokalne składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości
Język	
Język, w którym wyświetlany jest interfejs użytl	kownika.
Format daty	DD:MM:YY, MM:DD:YY, DD:MM:YYYY, MM:DD:YYYY, YYYY:DD:MM, YYYY:MM:DD, YY:DD:MM, YY:MM:DD
Domyślny format daty dla obiektów tekstowych	n typu Data/Czas 💁.
Separator daty	* ¹¹ 11 11 11* 2 11* 2 11
Domyślny separator daty, czyli znak rozdzielają stowych typu Data/Czas 💁.	cy poszczególne składniki daty dla obiektów tek-
Format czasu	HH:MM:SS, HH:MM
Domyślny format czasu dla obiektów tekstowyc	ch typu Data/Czas 💁.
Separator czasu	*))))))* >))*
Domyślny separator czasu, czyli znak rozdzielaja tekstowych typu Data/Czas 💁.	ący poszczególne składniki czasu dla obiektów
Zmodyfikuj wybrany parametr.	

3. Naciśnij 🗸 , aby potwierdzić.



2.

Jeżeli zmodyfikowana została wartość parametru **Język**, to bezpośrednio po potwierdzeniu zmian za pomocą ikony **v**, interfejs użytkownika zostanie ponownie uruchomiony.

Ustawienia lokalne są zmodyfikowane.

7.3. USTAWIANIE BIEŻĄCEJ DATY I CZASU

W celu ustawienia bieżącej daty i czasu:

- 1. Naciśnij 🏟 🕨 🏟 🔊 🕷 🕨 | 💐 | ▶ Θ
 - lub

naciśnij zegar na pasku statusu A na ekranie głównym (patrz

Rys. 10 na stronie 30).

- 2. Ustaw składniki daty i czasu:
- za pomocą ikon + / lub
- klawiatury numerycznej.
- Naciśnij , aby potwierdzić.
 Data i czas są ustawione.

Date	e [YYYY MM	DD]		Time (H	H:MM]
+	+	+		+	+
2023	12	13		14	02
-	-	-		-	-
<u> </u>	Please set time / date				

Instrukcja Obsługi EBS-260A

7.4. KONFIGURACJA WYŚWIETLACZA

W celu dokonania konfiguracji wyświetlacza:

1. Naciśnij 🏟 ▶ 🏟 ▶ 🚺 .

Konfiguracja wyświetlacza składa się z następujących parametrów:

Parametr		Zakres wartości
Jasność ek	ranu	10,, 100 [%]
Jasność wy	yświetlacza w trakcie normalnej pracy	urządzenia.
Wyłącz ek	ran po	nigdy, 10 s,, 5 min
Czas bezcz	zynności, po którym wyświetlacz zosta	nie wyłączony.
Jeżeli drukarka znajduje się w stanie błędu, to wyświetlacz nie jest wyłączany. Jeżeli drukarka przejdzie do stanu błędu w czasie gdy wyświetlacz jest wyłączony, to zosta wybudzony. W celu wybudzenia wyłączonego ekranu dotknij wyświetlacza w dowolnym miejscu lub n		ı, to wyświetlacz nie jest wyłączany. v czasie gdy wyświetlacz jest wyłączony, to zostanie on dotknij wyświetlacza w dowolnym miejscu lub naciśnij
D	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	
Przyciemn	ij ekran po	nigdy, 10 s,, 5 min
Czas bezcz trem Jasno	zynności, po którym wyświetlacz zosta Jść przyciemnionego ekranu .	nie przyciemniony do wartości danej parame-
Jasność pr	zyciemnionego ekranu	Uzależniony od wartości parametru Jasność ekranu
Jasność ekranu po upływie czasu bezczynności danego parametrem Przyciemnij ekran po .		
Powrót do	normalnej jasności następuje po wciś	nięciu dowolnego punktu na ekranie.
Włącz blo	kadę ekranu	
Określenie, czy zabezpieczenie ekranu przed przypadkowym dotknięciem zostanie aktywowane (✓), czy też nie (×) wraz z wyłączeniem wyświetlacza po czasie określonym parametrem Wyłącz ekran po.		
1	Więcej szczegółów na temat blokady ekra	nu znajduje się w rozdziale "7.10. Blokada ekranu" .
Czas autov	wyłączenia drukarki	15 min, 30 min, 45 min, 60 min
Czas bezcz	zynności, po którym drukarka zostanie	wyłączona.

- 2. Zmodyfikuj wybrany parametr.
- 3. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Wyświetlacz jest skonfigurowany.

7.5. USTAWIENIA SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWYCH

Handjet[®]

W celu zmodyfikowania ustawień sygnalizacji dźwiękowych:

1. Naciśnij 🏶 ▶ 🌒 ► 🚺.

Ustawienia sygnalizacji dźwiękowych składają się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości	
◀ ▶ Włącz dźwięk	/ X	
Aktywacja (🔽) / dezaktywacja (迷) sygnalizacji dźwiękowych w urządzeniu.		
Dezaktywacja (🗙) sygnalizacji dźwiękowych w urządzen cie wyłączony a szczegółowe ustawienia sygnalizacji nie są	iu oznacza że dźwięk zostaje całkowi- dostępne.	
◀ལ ▶ Dźwiękowa sygnalizacja błędów	/ X	
Sygnalizacja dźwiękowa generowana w trakcie wystąpienia	błędu.	
◀ ▶ Dźwięk klawiszy		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana w trakcie korzystania <i>stronie</i> 15).	z klawiszy klawiatury 9 (patrz Rys. 2 na	
🖣 Þ Dźwięk ekranu dotykowego	/ X	
Sygnalizacja dźwiękowa generowana w trakcie korzystania	z ekranu dotykowego.	
① ▶ Dźwięk komunikatów	/ X	
Aktywacja (🔽) / dezaktywacja (🔀) sygnalizacji dźwięł	kowych z zakładki 🛈 .	
🛈 Þ Sygnalizacja akceptacji zbiornika		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana po zaakceptowaniu zbiornika z atramentem.		
🛈 Þ Sygnalizacja wyłączenia drukarki		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana przy inicjalizacji proce	su wyłączania drukarki.	
🛈 Þ Sygnalizacja drukowania	/ X	
Sygnalizacja dźwiękowa generowana w trakcie drukowania lumny) projektu.	pierwszego rządka pionowego (ko-	
🛈 Þ Sygnalizacja końca drukowania		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana po wydrukowaniu ost projektu.	atniego rządka pionowego (kolumny)	
① ▶ Sygnalizacja ostrzeżeń		
Aktywacja (🔽) / dezaktywacja (🔀) sygnalizacji dźwięł	kowych z zakładki 🛈 .	
① ▶ Dźwięk ostrzeżenia niskiego poziomu baterii		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana przy rozładowaniu ba	terii do 4%.	
🕛 Þ Sygnalizacja przekroczenia prędkości drukowania		
Sygnalizacja dźwiękowa generowana przy przekroczeniu m	aksymalnej prędkości drukowania.	

- 2. Ustaw wartość wybranego parametru.
- 3. Naciśnij **V**, aby potwierdzić.

Sygnalizacje dźwiękowe są zmodyfikowane.

7.6. KONFIGURACJA INTERFEJSÓW KOMUNIKACYJNYCH

7.6.1. KONFIGURACJA INTERFEJSU WIFI

Drukarka może zostać podłączona do sieci użytkownika za pomocą bezprzewodowego interfejsu **WIFI**.

Interfejs WIFI może zostać użyty, np. do:

- zdalnego korzystania z funkcji dostępnych na wyświetlaczu LCD drukarki przy pomocy
 EBS Web User Interface,
- przesyłania danych z urządzenia zewnętrznego, które mogą być wstawione do projektu z wykorzystaniem obiektu tekstowego lub kodu kreskowego / matrycowego typu Port komunikacyjny
 m



Więcej szczegółów na temat tworzenia / edycji obiektu tekstowego typu **Port komunikacyjny** znajduje się w rozdziale **"5.4.2.5. Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny**". Kody kreskowe / matrycowe o treści dynamicznej, stanowiące graficzną interpretację obiektu tekstowego typu **Port komunikacyjny** można utworzyć jedynie za pomocą **EBS Web User Interface**.

W celu dokonania konfiguracji interfejsu WIFI:

1. Naciśnij V na pasku statusu **A** (patrz **Rys. 11 na stronie 31**) na ekranie głównym lub

naciśnij ♥ ▶ ♥ ₹.

- 2. Naciśnij przycisk **Włączony**.
- 3. Naciśnij przycisk **Zarządzaj**.

Zostanie wyświetlona lista dostępnych sieci WIFI.

Na liście, przy nazwie sieci wyświetlane są ikony informujące o:

- 훅 / 훅 / 훅 / 🤶 sile sygnału sieci WIFI,
- zabezpieczeniu hasłem sieci WIFI,
- 💉 aktywnym połączeniu z dodaną z siecią WIFI.
- 🗴 nieaktywnym połączeniu z dodaną z siecią WIFI.
- 4. Wybierz na liście sieć, z którą chcesz się połączyć i naciśnij 🛼
- 5. Skonfiguruj sieć użytkownika.

Konfiguracja interfejsu WIFI składa się z następujących parametrów:

Parametr	Zakres wartości	
Podstawowe	parametr informacyjny	
Identyfikator BSSID (ang. Basic Service Set Identifier) sieci bezprzewodowej.		
Podstawowe	Brak, WPA2/PSK, WPA/PSK	
Typ zabezpieczeń sieci użytkownika, z którą połączona jest drukarka.		
Podstawowe ▶ Typ klucza	ASCII, HEX	
Typ znaków hasła sieci bezprzewodowej.		

Parametr	Zakres wartości
Podstawowe	
Hasło uwierzytelniające sieci bezprzewodowej.	
Podstawowe ⊳ Nie łącz się z tą siecią	
Aktywacja / dezaktywacja automatycznego połączenia z uprzednio dodaną siecią.	
Parametr jest przydatny w sytuacji, gdy na liście sieci znajduje się kilka sieci o podobnej sile sygnału (drukarka może wtedy przełączać się między sieciami).	
Zaawansowane Þ Sposób konfiguracji	Automatyczny (DHCP), Ręczny (Statyczny)
Trub konfiguraciji intorfaisu WIEL	

Tryb konfiguracji interfejsu WIFI:

- Automatyczny (DHCP): parametry połączenia sieciowego ustawiane są automatycznie w chwili nawiązania połączenia sieciowego,
- Ręczny (Statyczny): parametry połączenia sieciowego ustawiane są ręcznie za pomocą parametrów IP, Maska podsieci, Brama domyślna, DNS dostępnych w zakładce Zaawansowane.



Informacje niezbędne do przeprowadzenia konfiguracji połączenia sieciowego uzyskasz od administratora sieci.

6. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić wprowadzone parametry.

Skonfigurowana sieć dopisana jest do listy znanych sieci i następuje automatycznie połączenie z siecią.

Prawidłowe połączenie z wybraną siecią zostanie potwierdzone wyświetleniem ikony 💉 przy nazwie sieci, a także zaświeceniem diody $\widehat{\gamma} \bigcirc$.

Interfejs WIFI jest skonfigurowany.

Po wybraniu z listy uprzednio dodanej sieci dostępne są przyciski:

- 🖋 🛛 edycja konfiguracji wybranej sieci użytkownika,
- łączenie z wybraną siecią użytkownika, 1
- 🔟 usuwanie wybranej sieci użytkownika z listy.
7.6.2. KONFIGURACJA INTERFEJSU BLUETOOTH®

Urządzenie zewnętrzne może zostać podłączone do drukarki za pomocą bezprzewodowego interfej-

su **Bluetooth**[®].

Interfejs **Bluetooth**[®] może zostać użyty do przesyłania danych z urządzenia zewnętrznego, które mogą być wstawione do projektu z wykorzystaniem obiektu tekstowego lub kodu kreskowego / matrycowego typu **Port komunikacyjny** [#].



Więcej szczegółów na temat tworzenia / edycji obiektu tekstowego typu **Port komunikacyjny** znajduje się w rozdziale **"5.4.2.5. Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Port komunikacyjny"**. Kody kreskowe / matrycowe o treści dynamicznej, stanowiące graficzną interpretację obiektu tekstowego typu **Port komunikacyjny** można utworzyć jedynie za pomocą **EBS Web User Interface**.

W celu dokonania konfiguracji interfejsu Bluetooth®:

- Naciśnij ³ na pasku statusu na ekranie głównym lub
 - naciśnij 🌣 🕨 🏶 🕷
- 2. Naciśnij przycisk **Włączony**.
- 3. Naciśnij przycisk **Zarządzaj**.
- 4. Naciśnij **Q** aby wyszukać dostępne urządzenia **Bluetooth**[®]. Na liście pojawią się dostępne urządzenia zewnętrzne.
- 5. Z listy dostępnych urządzeń zaznacz urządzenie, z którym chcesz się połączyć.
- 6. Naciśnij 💉 aby połączyć się z wybranym urządzeniem zewnętrznym.
- Dokonaj sparowania drukarki z urządzeniem np. wpisz kod PIN Bluetooth w obu urządzeniach.
 Sparowane urządzenie dopisane jest do listy znanych urządzeń.
 Interfejs Bluetooth[®] jest skonfigurowany.

Po wybraniu z listy uprzednio dodanego urządzenia **Bluetooth®** dostępne są przyciski:

- nawiązanie połączenia z wybranym urządzeniem Bluetooth[®],
- S zakończenie połączenia z wybranym urządzeniem Bluetooth®,
- **i** usuwanie urządzenia **Bluetooth**[®] z listy znanych urządzeń.

Prawidłowe połączenie z wybranym urządzeniem zostanie potwierdzone wyświetleniem stanu **Połączony** na ekranie ustawień parametrów **Bluetooth**[®] oraz ikony \clubsuit na pasku statusu, a także świeceniem diody S.

Na ekranie ustawień parametrów **Bluetooth**[®], który jest dostępny po naciśnięciu **X** na pasku statusu na ekranie głównym, widoczny jest **Stan** połączenia, **Nazwa Bluetooth** oraz **Adres Bluetooth** modułu **Bluetooth**[®] drukarki. Nazwę **Bluetooth**[®] możesz zmienić naciskając na białe pole z nazwą. Jeżeli drukarka jest połączona z urządzeniem zewnętrznym, to dodatkowo wyświetlany jest jego adres (**Adres zdalny**).

7.7. KONFIGURACJA UŻYTKOWNIKÓW

W drukarce dostępne są trzy różne typy uprawnień (grupy użytkowników):

- operator,
- administrator,
- serwisant.



Więcej informacji na temat typów użytkowników oraz zmiany typu użytkownika znajduje się w rozdziale **"3.4. Typy uprawnień / Użytkownicy"**.

7.7.1. ZMIANA HASŁA UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy typu **administrator** mogą zmienić swoje hasło oraz hasła wszystkich użytkowników o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

W celu zmiany hasła użytkownika:

- 1. Naciśnij 🌣 🕨 🏶 🗶
- 2. Wybierz użytkownika, którego hasło chcesz zmienić.
- 3. Naciśnij 🔧 .

Nieaktywna ikona 🔇 oznacza, że nie masz uprawnień do zmiany hasła wybranego użytkownika.

- 4. Wprowadź nowe hasło.
- 5. Powtórz hasło.
- 6. Naciśnij 🔽 , aby potwierdzić.

Hasło wybranego użytkownika jest zmienione.

7.7.2. DODAWANIE UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy typu **administrator** mogą dodać użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

W celu dodania użytkownika:

- 1. Naciśnij 🏟 🕨 🏟 🕒 🕿
- 2. Naciśnij 🛃
- 3. Wprowadź nazwę użytkownika.

Nazwa użytkownika musi być różna od nazw użytkowników zdefiniowanych w drukarce.

- 4. Wybierz typ (nazwę grupy) użytkownika.
- 5. Wybierz ikonę użytkownika.
- 6. Wprowadź hasło użytkownika.
- 7. Powtórz hasło.
- Naciśnij , aby potwierdzić.
 Użytkownik jest dodany.

7.7.3. USUWANIE UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy typu **administrator** mogą usunąć każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu z wyjątkiem użytkownika obecnie zalogowanego.

W celu usunięcia użytkownika:

- 1. Naciśnij 🏶 🕨 🏝 .
- 2. Wybierz użytkownika, którego chcesz usunąć.
- 3. Naciśnij 🛃

Nieaktywna ikona 🛃 oznacza, że nie masz uprawnień do usunięcia wybranego użytkownika. Wyświetlone jest okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie wykonania operacji.

Naciśnij , aby potwierdzić.
 Użytkownik jest usunięty.

7.7.4. ZMIANA POZIOMU UPRAWNIEŃ

Użytkownicy typu **administrator** mogą zmienić poziom uprawnień każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

Poziom uprawnień nie może być zmieniony na wyższy niż poziom dostępu aktualnie zalogowanego użytkownika.

W celu zmiany poziomu uprawnień użytkownika:

- 1. Naciśnij 🏟 🕨 🏟 🕨 🚨 .
- 2. Wybierz użytkownika, którego poziom uprawnień chcesz zmienić.
- 3. Naciśnij 🔧 .

Nieaktywna ikona < oznacza, że nie masz uprawnień do edycji ustawień wybranego użytkownika.

- 4. Zmień poziom uprawnień (nazwę grupy).
- 5. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Poziom uprawnień wybranego użytkownika jest zmieniony.

7.7.5. ZMIANA NAZWY UŻYTKOWNIKA

Użytkownicy typu **administrator** mogą zmienić nazwę każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

W celu zmiany nazwy użytkownika:

- 1. Naciśnij 🏟 🕨 🏟 🕨 🚨 .
- 2. Wybierz użytkownika, którego nazwę chcesz zmienić.
- 3. Naciśnij 🔩 .

Nieaktywna ikona 🔦 oznacza, że nie masz uprawnień do zmiany nazwy wybranego użytkownika.

4. Zmień nazwę użytkownika.

Nazwa użytkownika musi być różna od nazw użytkowników zdefiniowanych w drukarce.

5. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Nazwa wybranego użytkownika jest zmieniona.

7.7.6. WYBÓR UŻYTKOWNIKA DO AUTOMATYCZNEGO LOGOWANIA

Użytkownicy typu **administrator** mogą wybrać do automatycznego logowania po uruchomieniu drukarki każdego użytkownika o takim samym lub niższym poziomie dostępu.

Użytkownik wybrany do automatycznego logowania po uruchomieniu drukarki oznaczony jest zna-

kiem ★.

Domyślnie, znakiem ★ oznaczony jest użytkownik typu administrator o nazwie "Administrator".



Jeżeli żaden z użytkowników zdefiniowanych w drukarce nie został oznaczony znakiem ★, to bezpośrednio po uruchomieniu drukarki wyświetlony zostanie ekran pozwalający wybrać użytkownika, który ma zostać zalogowany.

W celu wybrania / zmiany użytkownika do automatycznego logowania:

- 1. Naciśnij 🌣 ⊳ 🌣 ⊳ 👗.
- 2. Wybierz użytkownika, którego chcesz wybrać do automatycznego logowania.
- 3. Naciśnij ★ .

Nieaktywna ikona ★ oznacza, że nie masz uprawnień do wybrania danego użytkownika do automatycznego logowania.



Ikona ★ służy zarówno do wybierania użytkownika do automatycznego logowania jak do usuwania w/w funkcjonalności.

Użytkownik jest wybrany do automatycznego logowania po uruchomieniu drukarki.

7.8. GLOBALNE DANE

7.8.1. OBRAZY

Obraz jest plikiem graficznym w formacie ***.png**, który może być zastosowany w każdym projekcie, w którym zastosowany jest obiekt typu **Obraz**,



Zalecane jest stosowanie obrazów monochromatycznych (czarno-białych). Więcej szczegółów na temat tworzenia / edycji obiektu typu **Obraz** znajduje się w rozdziale "5.4.4.2. Tworzenie / Edycja obiektu typu Obraz".

Przed użyciem, pliki graficzne muszą zostać zaimportowane do drukarki za pomocą **Menadżera obrazków** dostępnego w **EBS Web User Interface**. **Menadżer obrazków** pozwala także na usunięcie wybranych plików graficznych z pamięci urządzenia.

7.8.2. PLIKI TEKSTOWE

Plik tekstowy może być zastosowany w każdym projekcie, w którym zastosowany jest obiekt tekstowy lub kod kreskowy / matrycowy typu **Plik tekstowy**.



Więcej szczegółów na temat tworzenia / edycji obiektu tekstowego typu **Plik tekstowy** anajduje się w rozdziale **"5.4.2.6. Tworzenie / Edycja obiektu tekstowego typu Plik tekstowy**". Kody kreskowe / matrycowe o treści dynamicznej, stanowiące graficzną interpretację obiektu tekstowego typu **Plik tekstowy** można utworzyć jedynie za pomocą **EBS Web User Interface**.

Przed użyciem w projektach, pliki tekstowe muszą zostać zaimportowane do drukarki za pomocą Menadżera plików tekstowych dostępnego w EBS Web User Interface. Menadżer plików tekstowych pozwala także na usunięcie wybranych plików z pamięci urządzenia.

7.8.3. SKRYPTY

Skrypt może być zastosowany:

- w każdym obiekcie tekstowym | T |: w celu przetworzenia treści obiektu przed wydrukowaniem projektu (| E] | ▶ Skrypt wywoływany przed wydrukiem),
- w obiektach tekstowych lub kodach kreskowych / matrycowych* typu **Port komunikacyj**
 - ny 📫 : w celu przetworzenia danych po ich otrzymaniu przez interfejs komunikacyjny (| 🌣

Zaawansowane| Þ Nazwa skryptu).



* Kody kreskowe / matrycowe o treści dynamicznej, stanowiące graficzną interpretację obiektu tekstowego typu **Port komunikacyjny** można utworzyć jedynie za pomocą **EBS Web User Interface**.

Przed użyciem w projekcie, skrypt musi zostać umieszczony w pamięci wewnętrznej drukarki w folderze **\\Adres_IP_drukarki\UserDisk\CustomData**. Dostęp do pamięci wewnętrznej jest możliwy przez protokół SMB.

```
Adres_IP_drukarki uzyskasz za pomocą 🏟 🕨 🏟 🛜.
```

7.8.4. CZCIONKI

Wszystkie obiekty tekstowe | T | generowane są w oparciu o czcionki:

- matrycowe (*.xml); oznaczone na liście czcionek (dostępnej w parametrach obiektu) znakiem
 ,
- TrueType (*.ttf); oznaczone na liście czcionek znakiem T (czcionki domyślne) lub (czcionki użytkownika).

Drukarki **Handjet**[®] EBS-260A wyposażone są w zestaw czcionek wbudowanych (czcionki domyślne). Zestaw czcionek może zostać rozbudowany o czcionki użytkownika.

Przed użyciem w projektach, czcionki użytkownika muszą zostać zaimportowane do drukarki za pomocą **Menadżera czcionek** dostępnego w **EBS Web User Interface**. **Menadżer czcionek** pozwala także na usunięcie wybranych czcionek z pamięci urządzenia.

7.9. WYMIANA DANYCH PRZEZ PORT USB

Wymiana danych pomiędzy urządzeniami możliwa jest z użyciem odpowiedniej pamięci **USB** podłączonej do złącza • C w drukarce.



Wymagania dotyczące pamięci **USB** znajdują się w rozdziale **"2.3. Budowa drukarki" > "2.3.3. Przyłącza zewnętrzne"**.

W celu uzyskania dostępu do funkcji wymiany danych:

- Podłącz odpowiednią pamięć USB do złącza ← (8; patrz Rys. 2 na stronie 15) w drukarce. Na pasku statusu A na ekranie głównym (patrz Rys. 10 na stronie 30) aktywna jest ikona ¹/_√.
- 2. Naciśnij 🐓 na pasku statusu na ekranie głównym

lub

naciśnij 🏟 ▶ 🕱 ▶ 📳.

Wyświetlone jest okno obsługi pamięci USB, w którym dostępne są następujące ikony funkcyjne:

- 🗄 import projektów,
- eksport projektów,
- 🗟 🛛 aktualizacja oprogramowania drukarki.

W oknie obsługi pamięci **USB** dostępne są także takie informacje jak:

- Rozmiar urządzenia: całkowita pojemność pamięci USB,
- Wykorzystana przestrzeń: zajęta przestrzeń w pamięci USB,
- Dostępna przestrzeń: dostępna przestrzeń w pamięci USB.



7.9.1. EKSPORT / IMPORT PROJEKTÓW

Projekty mogą być przenoszone pomiędzy:

- drukarkami,
- drukarką a komputerem PC (np. w celu edycji za pomocą edytora Offline EBS Web User Interfa ce).

Pliki projektów:

- mają format *.exp,
- są zapisywane w pamięci **USB** w głównym folderze.

Niezależnie od liczby eksportowanych projektów, w trakcie operacji eksportu tworzony jest jeden plik ***.exp**.

Jeżeli projekt zawiera elementy zewnętrzne takie jak czcionka, obraz, plik tekstowy czy skrypt to elementy te są importowane / eksportowane razem z projektem.

W celu dokonania eksportu wybranego projektu do pamięci USB:

1. Naciśnij 💭 🔊 🔊 🖉 🕨 🔛 🔊 🖏 lub 🖞 🏲 🔛 🔊 🛎.

Wyświetlona jest biblioteka projektów dostępnych w pamięci drukarki.

2. Wybierz projekt (plik *.prj), który ma być wyeksportowany do pamięci USB.



Projekt, który ma zostać wyeksportowany do pamięci **USB** może zostać wybrany z listy lub też jego nazwa może zostać wpisana w polu tekstowym w górnej części okna.

Podgląd wybranego projektu wyświetlony jest w dolnej części okna.

3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Wybrany projekty jest wyeksportowany do pamięci **USB** o czym informuje komunikat w oknie dialogowym.

Plik o nazwie **EBS260_YYYYMMDD_HHMMSS.exp** jest utworzony w głównym folderze w pamięci **USB**.

W nazwie pliku **YYYYMMDD** oznacza datę (rok, miesiąc, dzień) a **HHMMSS** czas (godzina, minuta, sekunda) utworzenia pliku.

4. Naciśnij 🗸, aby zakończyć procedurę eksportu wybranego projektu do pamięci USB.

W celu dokonania eksportu wszystkich projektów do pamięci USB:

1. Naciśnij 🔅 \triangleright 📰 \triangleright \blacksquare \triangleright \blacksquare \triangleright \blacksquare \triangleright \blacksquare | ub $? <math>\triangleright$ \blacksquare \triangleright \blacksquare \triangleright

Wszystkie projekty są wyeksportowane do pamięci **USB** o czym informuje komunikat w oknie dialogowym.

Plik o nazwie **EBS260_YYYYMMDD_HHMMSS.exp** jest utworzony w głównym folderze w pamięci **USB**.

W nazwie pliku **YYYYMMDD** oznacza datę (rok, miesiąc, dzień) a **HHMMSS** czas (godzina, minuta, sekunda) utworzenia pliku.

2. Naciśnij 🗸, aby zakończyć procedurę eksportu wszystkich projektów do pamięci **USB**.

W celu dokonania importu projektów z pamięci USB do drukarki:

- 1. Naciśnij $\textcircled{} \models \textcircled{} \models \textcircled{} \models \textcircled{} \models \textcircled{} \models \textcircled{} hub \cancel{} \psi \models \textcircled{} .$
- 2. Wybierz folder w pamięci **USB** oraz plik ***.exp** zawierający projekt / projekty, które mają zostać zaimportowane do drukarki.

Pliki w innych formatach nie są widoczne.



Plik zawierający projekt / projekty, które mają zostać zaimportowane do drukarki może zostać wybrany z listy lub też jego nazwa może zostać wpisana w polu tekstowym w górnej części okna.

3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Projekt / projekty wchodzące w skład wybranego pliku ***.exp** są zaimportowane do drukarki o czym informuje komunikat w oknie dialogowym.

4. Naciśnij 🗸, aby zakończyć procedurę importu projektów z pamięci USB do drukarki.

7.9.2. AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA

Funkcja służy do dokonywania aktualizacji oprogramowania drukarki do nowszej wersji.



UWAGA: Ryzyko uszkodzenia drukarki! Procedura aktualizacji oprogramowania nie może zostać przerwana. Przerwanie procedury może spowodować uszkodzenie drukarki. Przed rozpoczęciem aktualizacji oprogramowania naładuj akumulatory do co najmniej 75%.

Przed dokonaniem aktualizacji oprogramowania drukarki:

sprawdź bieżącą wersję oprogramowania,



Wersję oprogramowania (systemu) drukarki możesz odczytać za pomocą 🔅 Þ 🚨

- skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy EBS Ink-Jet Systems w celu otrzymania pakietu aktualizacyjnego; pakiet aktualizacyjny to plik w formacie *.ebs,
- dokonaj eksportu wszystkich projektów do pamięci USB; jeżeli projekty zawierają elementy zewnętrzne takie jak czcionka, obraz, plik tekstowy czy skrypt to elementy te są eksportowane razem z projektami.

W celu dokonania aktualizacji oprogramowania drukarki:

- 1. Skopiuj pakiet instalacyjny do głównego folderu w pamięci USB.
- 2. Podłącz pamięć **USB** z pakietem aktualizacyjnym do złącza w drukarce.

Funkcja aktualizacji oprogramowania jest aktywna.

Funkcja aktualizacji oprogramowania nie jest aktywna jeżeli:



- numer wersji oprogramowania drukarki jest zbyt niski; przed przystąpieniem do instalacji najnowszej wersji, wymagane jest zainstalowanie paczki aktualizacyjnej o niższym numerze,

- oprogramowanie drukarki jest aktualne,
- oprogramowanie drukarki jest nowsze od wybranej aktualizacji.
- 3. Naciśnij 🌑 ► 📰 ► 🛅 lub 🛊 ► 🛅

Wyświetlona jest lista pakietów aktualizacyjnych dostępnych w głównym folderze w pamięci **USB**.

- Wybierz plik *.ebs zawierający odpowiedni pakiet aktualizacyjny.
 Pliki w innych formatach nie są widoczne.
- 5. Naciśnij 📴 , aby potwierdzić.

Wyświetlony jest komunikat:

Drukarka gotowa do aktualizacji. Wciśnij "Zatwierdź" by wyłączyć drukarkę. Po wyłączeniu ponownie włącz drukarkę - aktualizacja będzie kontynuowana. Uwaga procedura aktualizacji może zająć kilka minut - proszę czekać cierpliwie i nie wyłączać drukarki!

- Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.
 W trakcie procedury aktualizacji drukarka wyłączy się.
- Naciśnij przycisk () na klawiaturze drukarki aby ją uruchomić.
 Wyświetlony jest raport z przeprowadzonej procedury aktualizacji.
- Naciśnij , aby zakończyć procedurę.
 Procedura aktualizacji oprogramowania jest zakończona.

7.10. BLOKADA EKRANU

Funkcja służy do zabezpieczenia panelu sterującego np. przed przypadkową zmianą ustawień parametrów drukowania podczas pracy.

W celu jednorazowej aktywacji blokady ekranu:

- 1. Naciśnij 🕐 🖿 🔒
 - lub

naciśnij i przytrzymaj przycisk 🔘 na klawiaturze drukarki,

Blokada ekranu zostaje aktywowana.

W celu automatycznej aktywacji blokady ekranu:

- 1. Naciśnij 🌣 🕨 🏟 🕨 💵 .
- Zmień ustawienie parametru Włącz blokadę ekranu na
- 3. Naciśnij 🔽 , aby potwierdzić.

Automatyczna blokada ekranu zostaje aktywowana.

Blokada ekranu uaktywni się automatycznie, gdy parametr **Wyłącz ekran po** jest ustawiony na stan różny od **nigdy**. Dodatkowo, gdy parametr **Przyciemnij ekran po** jest ustawiony na stan różny od **nigdy**, to blokada ekranu nastąpi po zsumowaniu czasów wyłączenia i przyciemnienia ekranu.

Zdjęcie blokady (aktywowanie ekranu) następuje po szybkim naciśnięciu kolejno dwóch przycisków wyświetlonych na ekranie (1 i 2).



ROZDZIAŁ 8 KONSERWACJA OKRESOWA

8. KONSERWACJA OKRESOWA

Konserwacja okresowa urządzenia ma na celu zapewnienie niezawodnej pracy urządzenia.

8.1. CZYSZCZENIE PŁYTY Z DYSZAMI



UWAGA: Ryzyko uszkodzenia płyty z dyszami!

W trakcie czyszczenia płyty z dyszami nie wolno używać narzędzi, gdyż może to doprowadzić do jej uszkodzenia.



Czyszczenie płyty z dyszami może być przeprowadzone przez **osoby przeszkolone**.



- Wymagane narzędzia:
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- okulary ochronne,
- spryskiwacz ze zmywaczem zgodnym z typem stosowanego atramentu,
- tkanina nie pozostawiająca włókien,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.

Czyszczenie płyty z dyszami stosuje się w celu usunięcia resztek zaschniętego atramentu oraz brudu, które mogą być przyczyną pogorszenia jakości wydruków.

W celu oczyszczenia płyty z dyszami:

- Jeżeli drukarka jest w stanie drukowania, to naciśnij klawisz ▲ na klawiaturze lub ikonę na pasku menu (patrz *Rys. 14 na stronie 34*) na ekranie głównym, aby wstrzymać drukowanie. Dioda ▲ jest zgaszona.
- Przechyl drukarkę na bok i skieruj jej czoło lekko w dół (patrz Rys. 28); takie ustawienie drukarki umożliwi swobodne wypłynięcie zabrudzonego zmywacza.



UWAGA: Ryzyko uszkodzenia drukarki!

Przemywanie czoła drukarki w sposób inny od przedstawionego powyżej, może powodować niezamierzone wnikanie zmywacza do łożyskowanych, ruchomych elementów drukarki lub wewnętrznych podzespołów elektronicznych. Może to prowadzić do zatarcia bądź nawet trwałego zablokowania rolek prowadzących, uszkodzenia czujnika przesuwu (enkodera) oraz innych elektronicznych podzespołów drukarki.

3. Podłóż metalowe naczynie na zlewki lub mate-

riał wchłaniający pod płytę z dyszami.

- 4. Spryskaj płytę z dyszami zmywaczem.
- Użyj tkaniny nie pozostawiającej włókien, aby wyczyścić płytę z dyszami.
- 6. Naciśnij klawisz 🌢 na klawiaturze lub ikonę

💧 na pasku menu **D** na ekranie głównym, aby

ponownie włączyć drukowanie.

Dioda 🔘 🌢 świeci.



8.2. PŁUKANIE / ODPOWIETRZANIE GŁOWICY DRUKUJĄCEJ



UWAGA: Ryzyko pochlapania atramentem!

W trakcie procedury płukania / odpowietrzania z dysz wydostaje się atrament pod ciśnieniem. Dlatego zachowaj ostrożność, aby nie ulec pochlapaniu oraz, aby nie zanieczyścić otoczenia drukarki.



Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej może być przeprowadzone przez osoby przeszkolone.



Wymagane narzędzia:

- spryskiwacz ze zmywaczem odpowiadający typem atramentowi,
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- okulary ochronne,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.

Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej stosuje się w celu:

- poprawy jakości wydruków poprzez udrożnienie lekko przytkanych dysz oraz oczyszczenie płyty z dyszami w głowicy drukującej,
- odpowietrzenia urządzenia po wymianie zbiornika,
- napełnienia systemu atramentowego atramentem / zmywaczem,
- zmiany koloru atramentu,
- wypłukania urządzenia po uprzednim podłączeniu zbiornika ze zmywaczem.

Procedurę płukania głowicy drukującej należy wykonać, gdy:

- brakuje niektórych kropek w pierwszych wydrukach po okresie bezczynności,
- rozmiary kropek w wydrukach są różne.

Płukanie / odpowietrzanie polega na jednoczesnym otwarciu wszystkich dysz i wyrzucaniu przez nie atramentu pod ciśnieniem.

Do przeprowadzenia procedury <u>płukania</u> głowicy drukującej konieczne jest skierowanie wylotu atramentu z głowicy drukującej (płyty z dyszami) do metalowego naczynia na zlewki. Do przeprowadzenia procedury <u>odpowietrzania</u> głowicy drukującej konieczne skierowanie wylotu atramentu z głowicy drukującej (płyty z dyszami) <u>do góry</u> i zabezpieczenie go za pomocą materiału wchłaniającego.

W celu uruchomienia płukania / odpowietrzania głowicy drukującej:

- Jeżeli drukarka jest w stanie drukowania, to naciśnij klawisz on a klawiaturze lub ikonę on a pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, aby wstrzymać drukowanie Dioda of jest zgaszona.
- 2. Zabezpiecz wylot atramentu z głowicy drukującej w sposób odpowiadający wykonywanej czynności (płukaniu lub odpowietrzaniu).

 Naciśnij i przytrzymaj ikonę

 na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, a po pojawieniu się rozwijanego menu naciśnij

 Płucz lub

naciśnij 🌣 🕨 🕱 🕨 😵

Rozlega się sygnał ostrzegawczy.

Płukanie / odpowietrzanie uruchamiane jest naciśnięciem spustu i przytrzymaniem go tak długo jak ma trwać płukanie.

W celu zakończenia procedury płukania naciśnij **O**.

4. Naciśnij klawisz () na klawiaturze lub ikonę) na pasku menu D (patrz Rys. 14 na stronie 34) na ekranie głównym, aby ponownie włączyć drukowanie.

Dioda 🔍 🌢 świeci.

5. Dokonaj oceny jakości wydruków.

Jeżeli jakość nie uległa wystarczającej poprawie to powtórz procedurę płukania / odpowietrzania. Jeżeli mimo powtórzenia w/w procedury jakość wydruków nadal nie jest wystarczająca to wykonaj procedurę czyszczenia płyty z dyszami.



Więcej szczegółów na temat procedury czyszczenia płyty z dyszami znajduje się w rozdziale **"8.1.** Czyszczenie płyty z dyszami".

8.3. WYMIANA FILTRA ATRAMENTU



Wszelkie czynności serwisowe wymagające otwarcia lub zdjęcia jakichkolwiek osłon ochronnych urządzenia mogą być przeprowadzane wyłącznie przez **osoby wykwalifikowane**. Aby uzyskać więcej informacji na temat wymiany filtra atramentu, skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Po uruchomieniu drukowania i próbie wykonania wydruku słychać działanie elektrozaworów dysz, ale krople atramentu nie zawsze są prawidłowo wyrzucane z dysz. Występuje pogorszenie jakości drukowania lub jego zanik, a płukanie i strojenie nie powoduje poprawy.

Powodem może być zatkany filtr atramentu. Po zużyciu ok. 50 zbiorników atramentu (powyżej 10 litrów), jednak nie rzadziej niż co 4 lata należy sprawdzić i w razie potrzeby wymienić wbudowany w drukarkę filtr atramentu.

8.4. PRZECHOWYWANIE I TRANSPORT

8.4.1. PRZECHOWYWANIE DRUKARKI

Drukarkę należy przechowywać w suchym miejscu. Zalecane jest przechowywanie urządzenia w oryginalnym opakowaniu.

Pozycja drukarki w trakcie przechowywania jest dowolna.

Warunki klimatyczne i dopuszczalne narażenia mechaniczne w trakcie przechowywania:

temperatura: 0°C ÷ +50°C (+32°F ÷ +122°F),

(+68°F ÷ +77°F).



Użytkowanie niektórych atramentów może ograniczać zakres temperatur (patrz dane techniczne danego atramentu). Optymalną temperaturą przechowywania drukarki z uwagi na akumulatory jest **+20°C** ÷ **+25°C**

- wilgotność względna: 10% ÷ 95% bez kondensacji,
- udary: maks. 1 g, maks 2 ms.

Sposób przygotowania drukarki do przechowywania zależy od tego na jaki okres czasu urządzenie ma pozostać wyłączone.

Są 2 sposoby przygotowania drukarki do przechowywania:

- na okres do 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym),
- na okres powyżej 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym).

Przechowywanie na okres do 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym)

W celu przygotowania drukarki do przechowywania na okres **do 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym)**:

1. Wyłącz drukarkę w trybie zwykłym.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.2.1. Wyłączanie drukarki w trybie zwykłym".

Nie są wymagane żadne dodatkowe czynności.

Na czas przechowywania drukarki nie odłączaj zbiornika z atramentem.

Po zakończeniu przechowywania drukarki na okres **do 3 tygodni <u>(2 tygodni w przypadku drukarki</u> <u>z atramentem pigmentowym)</u>, możesz ją uruchomić bez żadnych dodatkowych czynności, przy czym zalecane jest wykonanie kilku wydruków testowych w celu sprawdzenia jakości pisma.**



Więcej szczegółów na temat uruchamiania drukarki znajduje się w rozdziale **"4.1. Uruchamianie** drukarki".

Konieczne może być także jednokrotne lub kilkukrotne wykonanie procedury płukania / odpowietrzania głowicy drukującej.



Więcej szczegółów na temat procedur płukania / odpowietrzania głowicy drukującej znajduje się w rozdziale **"8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej"**.

Przechowywanie na okres powyżej 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pig-

mentowym)



UWAGA: Ostre Elementy!

Podczas wymiany zbiornika zachowaj ostrożność, aby nie ulec skaleczeniu igłą wchodzącą w skład przyłącza. **Nie dotykaj igły!** Unikaj manipulacji w pobliżu igły.



UWAGA: Ryzyko uszkodzenia zbiornika!

Po kilku reinstalacjach jednego zbiornika może nastąpić jego rozszczelnienie w drukarce z powodu zużycia gumki zaworu zbiornika **31**, dlatego nie należy zbyt często przeprowadzać reinstalacji tego samego zbiornika.



Przygotowanie drukarki do przechowywania na okres powyżej **3 ty godni (2 tygodni w przypadku** drukarki z atramentem pigmentowym) może być przeprowadzone tylko przez osoby przeszkolone.



Wymagane narzędzia:

- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- okulary ochronne,
 - metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający,
 - zbiornik ze zmywaczem zgodnym z typem stosowanego atramentu.



Drukarka **Handjet**[®] EBS-260A składowana na okres powyżej 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym) powinna być opróżniona z atramentu i napełniona zmywaczem. Typ zastosowanego zmywacza powinien być zgodny z typem stosowanego atramentu. Zgodność typu zmywacza z atramentem sprawdzana jest przez system **IMS**.

W celu przygotowania drukarki do przechowywania na okres **powyżej 3 tygodni (2 tygodni w przypadku drukarki z atramentem pigmentowym):**

1. Odkręć zbiornik z atramentem.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.6.1. Wymiana zbiornika z atramentem".

- Podłącz zbiornik ze zmywaczem w miejsce zdemontowanego zbiornika z atramentem i nie odłączaj go przez cały okres przechowywania.
- 3. Wykonaj procedurę płukania.



Więcej szczegółów na temat procedur płukania / odpowietrzania głowicy drukującej znajduje się w rozdziale **"8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej"**.

Płukanie kontynuuj aż do chwili, gdy z dysz zamiast atramentu zacznie wydostawać się zmywacz.

Drukarka jest napełniona zmywaczem.

4. Wyłącz drukarkę w trybie zwykłym.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.2.1. Wyłączanie drukarki w trybie zwykłym".

Po zakończeniu przechowywania drukarki na okres powyżej 3 tygodni (2 tygodni w przypadku dru-

karki z atramentem pigmentowym):

1. Uruchom drukarkę.



Więcej szczegółów na temat uruchamiania drukarki znajduje się w rozdziale **"4.1. Uruchamianie** drukarki".

2. Odkręć zbiornik ze zmywaczem.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.6.1. Wymiana zbiornika z atramentem".

- 4. Podłącz zbiornik z atramentem w miejsce zdemontowanego zbiornika ze zmywaczem.
- 5. Wykonaj procedurę płukania.



Więcej szczegółów na temat procedur płukania / odpowietrzania głowicy drukującej znajduje się w rozdziale **"8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej"**.

Płukanie kontynuuj aż do chwili, gdy z dysz zamiast zmywacza zacznie wydostawać się atrament.

Drukarka jest napełniona atramentem.

6. Wykonaj kilka wydruków testowych w celu sprawdzenia jakości pisma.

Okresowe ładowanie drukarki

Drukarka powinna być przechowywana z naładowanymi akumulatorami. Jeżeli drukarka będzie przechowywana przez dłuższy czas (6 miesięcy lub dłużej) bez ładowania akumulatorów może dojść do skrócenia czasu pracy drukarki po naładowaniu, bądź w pewnych okolicznościach nawet do zaprzestania funkcjonowania urządzenia. Spowodowane jest to właściwościami akumulatorów, w których występuje proces samorozładowania. W wyniku samorozładowania i długotrwałego przechowywania akumulatorów w stanie rozładowanym może dojść do obniżenia ich maksymalnej pojemności lub do całkowitego ich uszkodzenia.

Aby tego uniknąć konieczne jest ładowanie akumulatorów drukarki **Handjet**[®] EBS-260A przynajmniej dwa razy w roku (nie rzadziej jednak niż co 6 miesięcy) do poziomu ok 75%. W przeciwnym razie drukarka może przestać funkcjonować lub czas pracy po naładowaniu może drastycznie się skrócić.

8.4.2. PRZECHOWYWANIE MATERIAŁÓW EKSPLOATACYJNYCH

Materiały eksploatacyjne należy przechowywać w suchym miejscu, bez bezpośredniej ekspozycji na światło słoneczne oraz z dala od źródeł ciepła, promieniowania i elektrostatyki.

Warunki klimatyczne w trakcie przechowywania:

- temperatura: 0°C ÷ +50°C (+32°F ÷ +122°F),
 temperatura optymalna: +10°C ÷ +25°C (+50°F ÷ +77°F),
- wilgotność względna: 10% ÷ 95% bez kondensacji.

8.4.3. TRANSPORT DRUKARKI

Transport drukarki związany jest z koniecznością jej przeniesienia w inne miejsce.

Pozycja drukarki w trakcie transportu jest dowolna.

Podczas transportu należy zachować ostrożność, aby nie uszkodzić płyty z dyszami, wyświetlacza LCD.

Zalecane jest transportowanie urządzenia w oryginalnym opakowaniu (walizce transportowej). Całkowita masa drukarki ze zbiornikiem z atramentem o pojemności 0,2 l: ok. **1,58 kg** (**ok. 3,48 lbs**).

Dopuszczalne narażenia mechaniczne wewnątrz opakowania: udary: maks. 1 g, maks. 2 ms.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

9. ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

9.1. OBSŁUGA KOMUNIKATÓW

Ważne informacje związane z pracą drukarki sygnalizowane są pojawieniem się:

- ikony I / I / I na pasku statusu A (patrz Rys. 10 na stronie 30); kolor ikony świadczy o rodzaju komunikatu,
- okna dialogowego z odpowiednim komunikatem na ekranie drukarki:

Uwaga! Lista komunikatów zawiera nowe informacje, które muszą być przeczytane i potwierdzone.

Po naciśnięciu ikony 💻 / 🛄 / 📕 na pasku statusu A zostanie wyświetlona lista komunikatów.

Wszystkie w/w typy komunikatów wyświetlane są w oknach dialogowych oraz są zapisywane historii komunikatów dostępnej za pomocą 🔅 ▶ 📟 lub ikony 💶 / 📙 na pasku statusu A.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale **"6.1. Historia komunikatów"**.

Historia komunikatów podzielona jest na cztery zakładki:

- wszystkie komunikaty | 📟 |,
- komunikaty błędu | 😣 |,

(komunikaty wyświetlane są w kolorze czerwonym, a na pasku statusu wyświetla się ikona 🔑),

- komunikaty ostrzegawcze | A |,
 (komunikaty wyświetlane są w kolorze żółtym, a na pasku statusu wyświetla się ikona ¹,
- komunikaty informacyjne | 1 |,
 (komunikaty wyświetlane są w kolorze zielonym, a na pasku statusu wyświetla się ikona ¹.

9.1.1. KOMUNIKATY BŁĘDÓW

Komunikaty błędów (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia błędu. W chwili wyświetlenia okna dialogowego zawierającego komunikat błędu, tło wyświetlacza miga na czerwono.

Komunikaty błędów dotyczą:

 Błędów uniemożliwiających drukowanie; np. pusty zbiornik.

Drukarka **przechodzi** do stanu błędu, w którym drukowanie może być zatrzymane.



Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu błędu jest uzależniony od przyczyny jego wystąpienia.

W przypadku gdy komunikat błędu został wyświetlony na skutek błędu w urządzeniu (np. pusty zbiornik z atramentem) i drukarka automatycznie przeszła do stanu błędu:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu błędu.
- Naciśnij
 , aby przyjąć komunikat do wiadomości lub
 aby wyświetlić więcej szczegółów dotyczących błędu.
- Wykonaj działanie adekwatne do treści komunikatu, np. zainstaluj nowy zbiornik z atramentem.
- Naciśnij 🛛 aby usunąć pojedynczy komunikat lub 🔊 aby usunąć wszystkie komunikaty.
 Drukarka wychodzi ze stanu błędu.
- Jeżeli na skutek wystąpienia błędu drukowanie zostało wstrzymane, to włącz je ponownie.

9.1.2. KOMUNIKATY OSTRZEGAWCZE

Komunikaty ostrzegawcze (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia sytuacji wymagającej zwrócenia uwagi użytkownika.

W chwili wyświetlenia okna dialogowego zawierającego komunikat ostrzegawczy, tło wyświetlacza miga na żółto. Komunikaty ostrzegawcze dotyczą:

 Sytuacji, która wystąpiła w urządzeniu i wymaga interwencji użytkownika; np. niski poziom atramentu w zbiorniku.

Drukarka **przechodzi** do stanu ostrzeżenia, w którym drukowanie może być włączone / kontynuowane,

Sytuacji związanych z czynnością aktualnie wykonywaną przez użytkownika.
 Drukarka <u>nie przechodzi</u> do stanu ostrzeżenia.

Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu ostrzegawczego jest uzależniony od przyczyny jego wystąpienia.

W przypadku gdy komunikat ostrzegawczy został wyświetlony na skutek sytuacji, która wystąpiła w urządzeniu i wymaga interwencji użytkownika (np. niski poziom atramentu w zbiorniku), a drukarka automatycznie przeszła do stanu ostrzeżenia:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu ostrzeżenia.
- Naciśnij

 aby przyjąć komunikat do wiadomości lub
 aby wyświetlić więcej szczegółów dotyczących ostrzeżenia.
- Wykonaj działanie adekwatne do treści komunikatu, np. wymień zbiornik atramentu.
- Naciśnij Aby usunąć pojedynczy komunikat lub aby usunąć wszystkie komunikaty.
 Drukarka wychodzi ze stanu ostrzeżenia.



9.1.3. KOMUNIKATY INFORMACYJNE

Komunikaty informacyjne (patrz rysunek obok) wyświetlane są w oknie dialogowym w momencie wystąpienia konieczności poinformowania użytkownika o zaistniałej sytuacji lub w sytuacji, gdy użytkownik musi podjąć decyzję dotyczącą dalszego postępowania.

Drukowanie może być włączone / kontynuowane. Drukarka nie zmienia statusu.



Sposób postępowania w przypadku wyświetlenia komunikatu informacyjnego jest uzależniony od tego czy wystąpienie komunikatu jest związane z koniecznością podjęcia decyzji dotyczącej dalszego postępowania przez użytkownika czy też nie.

W przypadku gdy komunikat informacyjny został wyświetlony w celu poinformowania użytkownika o zaistniałej sytuacji:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu.
- Naciśnij

 aby przyjąć komunikat do wiadomości lub
 aby wyświetlić więcej szczegółów dotyczących komunikatu.

W przypadku gdy komunikat informacyjny został wyświetlony w celu podjęcia decyzji dotyczącej dalszego postępowania przez użytkownika:

- Zapoznaj się z treścią komunikatu.
- Podejmij decyzję dotyczącą dalszego postępowania wciskając odpowiedni klawisz, np. lub
 Interpretational structure i structu
- Urządzenie wykonuje odpowiednie działanie, np. uruchamia się ponownie.

9.2. DIAGNOSTYKA

9.2.1. WSTĘPNE CZYNNOŚCI KONTROLNE

Przed przystąpieniem do lokalizowania uszkodzonego elementu zalecane jest wykonanie wstępnych czynności kontrolnych, takich jak:

- ocena wzrokowa pozwalająca wykryć takie problemy jak zanieczyszczone elementy, wycieki atramentu czy uszkodzone / rozłączone przewody,
- weryfikacja komunikatów, informacji na temat urządzenia oraz materiałów eksploatacyjnych oraz ustawień, które mogą być pomocne do określenia źródła problemu.

Podzespół podlegający ocenie	Mo	ożliwe problemy
	-	Zanieczyszczona płyta z dyszami.
	-	Wyciek atramentu z płyty z dyszami.
Drukarka	-	Brak zbiornika z atramentem.
	-	Niedokręcony zbiornik z atramentem.
	-	Uszkodzony wyświetlacz LCD.
	-	Uszkodzony kabel zasilacza.
	-	Uszkodzony kabel zasilający.
	-	Wtyczka kabla zasilacza odłączona od drukarki.
	-	Wtyczka kabla zasilającego odłączona od sieci
Okablowanie / akcesoria.		zasilającej.
	-	Niewłaściwa rolka prowadząca dolna, synchronizu-
		jąca drukowanie (bez magnesu).
	-	Wtyczka czujnika przesuwu odłączona od gniazda
		w przypadku stosowania stabilizatora drukowania.

9.2.1.1. OCENA WZROKOWA

9.2.1.2. WERYFIKACJA KOMUNIKATÓW, INFORMACJI I USTAWIEŃ

W celu dokonania diagnostyki zweryfikuj:

- Zawartość projektu otwartego do drukowania / drukowanego.
 Edycja projektu otwartego do drukowania / drukowanego może zostać uruchomiona za pomocą S Projekt.
- Parametry projektu otwartego do drukowania / drukowanego.
 Modyfikacja parametrów projektu otwartego do drukowania / drukowanego może zostać uruchomiona za pomocą R Parametry.
- Ustawienia ogólne urządzenia.
 Edycja ustawień ogólnych urządzenia może zostać uruchomiona za pomocą
 Image: Ima

- Komunikaty.

Lista komunikatów może zostać uruchomiona za pomocą 🏟 🕨 📼 lub 🛄 / 🖳 / 📜 na pasku statusu **A** (patrz **Rys. 10 na stronie 30**).

Informacje na temat materiałów eksploatacyjnych.
 Dostęp do informacji na temat materiałów eksploatacyjnych może zostać uruchomiony za pomocą na pasku statusu A.

9.2.2. DIAGRAM ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW

Diagram rozwiązywania problemów zawiera listę potencjalnych nieprawidłowości oraz wykaz czynności zalecanych do wykonania po wystąpieniu danej nieprawidłowości.

Przed przystąpieniem do dalszej diagnostyki konieczne jest wykonanie wstępnych czynności kontrolnych.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "9.2.1. Wstępne czynności kontrolne".

Kolejnym krokiem jest zidentyfikowanie nieprawidłowości oraz wykonanie czynności z poniższego diagramu.

Po rozwiązaniu problemu niezbędne jest potwierdzenie wyświetlonego komunikatu.

Jeżeli problemu nie udało się rozwiązać samodzielnie to konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Nieprawidłowość	Zalecane czynności
	Rozładowane akumulatory.
	- Podłącz kabel zasilacza do złącza ładowania
	drukarki.
Drukarka nia włacza cia	- Podłącz kabel zasilający do sieci zasilającej.
Muxarka file wiącza się.	- Sprawdź kabel zasilacza oraz jego podłączenie
wyswietiacz LCD jest wygaszony.	do drukarki.
	- Sprawdź kabel zasilający oraz jego podłączenie
	do sieci zasilającej.
	- Sprawdź napięcie w sieci zasilającej.
Nie dzieła ekrap detykowa	- Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawi-
Nie uziala ekrali uotykowy.	cielem firmy EBS Ink-Jet Systems.
Nieprawidłowa data lub czas systemowy.	- Ustaw poprawną datę i czas w urządzeniu.
Nie można uruchomić drukowania.	- Otwórz do drukowania prawidłowy projekt.
Istniejący w drukarce projekt nie jest widocz-	- Sprawdź czy w bibliotece projektów nie jest
ny na liście projektów.	aktywny filtr.
Nieprawidłowa zawartość projektu.	- Sprawdź i skoryguj zawartość projektu.

Nieprawidłowość	Zalecane czynności
Trudności z uzyskaniem proporcjonalnego kwadratu, okręgu lub kodu 2D.	Ustawiona rozdzielczość pozioma nie jest równa rozdzielczości pionowej głowicy drukującej. - Ustaw wartość parametru projektu ऒ▶ ॵ ▶ Rozdzielczość na 550 kropki/m.
Zbyt blade lub zbyt wytłuszczone wydruki.	 Dopasuj czytelność wydruków do rodzaju pod- łoża za pomocą parametru projektu N P N Intensywność wydruku.
Jakość pisma jest niezadowalająca. Nieregularne zniekształcenia lub zaniki w wy- drukach.	 Zanieczyszczona płyta z dyszami / zapowietrzona głowica drukująca (również w wyniku braku atra- mentu). Wykonaj procedurę czyszczenia płyty z dyszami. Wykonaj procedurę płukania / odpowietrzania. Wymień zbiornik z atramentem. Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawi- cielem firmy EBS Ink-Jet Systems.
Wydruki na przedmiotach są nieprawidłowo	- Sprawdź i skoryguj parametry projektu oraz
wypozycjonowane.	ustawienia ogólne urządzenia.
Pusty zbiornik z atramentem.	- Wymień zbiornik z atramentem.
Brak wydruków pomimo braku błędu.	 Sprawdź i skoryguj zawartość projektu otwar- tego do drukowania. Wykonaj próbny wydruk. Sprawdź czy rolka prowadząca dolna, synchro- nizująca drukowanie posiada magnes. Sprawdź czy wtyczka czujnika przesuwu jest podłączona do gniazda w przypadku stosowa- nia stabilizatora drukowania.
Błędy związane ze zbiornikiem z atramentem lub z systemem IMS (ang. Ink Monitoring System).	 Wymień zbiornik z atramentem na prawidłowy. Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawi- cielem firmy EBS Ink-Jet Systems aby urucho- mić tryb serwisowy (drukowanie odblokowane na okres 50 godzin).
Drukarka nie rozpoznaje pamięci USB podłą- czonej do złącza •← .	 Pamięć USB jest sformatowana w nieobsługiwa- nym systemie plików (np. NTFS). Sformatuj pamięć USB w systemie plików FAT lub FAT32. Pamięć USB jest uszkodzona. Użyj innej pamięci USB.

9.3. SERWIS

9.3.1. ODBLOKOWYWANIE ZABEZPIECZEŃ

Funkcja odblokowania drukarki za pomoca jednorazowego kodu odblokowującego OTP (ang. One Time Password) oraz jednorazowego kodu aktywacyjnego OTA (ang. One Time Answer) pozwala użytkownikowi na wykonanie podstawowych czynności serwisowych bez konieczności interwencji serwisowej.

Funkcja pozwala na uruchomienie trybu serwisowego (odblokowanie drukowania na okres 50 godzin) lub zmianę koloru atramentu.



W celu uzyskania jednorazowego kodu aktywacyjnego OTA konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy EBS Ink-Jet Systems.

W celu odblokowania wybranego zabezpieczenia:

- 1. Skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy EBS Ink-Jet Systems i podaj czynność, która chcesz wykonać:
- uruchomienie trybu serwisowego czyli odblokowanie drukowania na okres 50 godzin, lub
- zmianę koloru atramentu. _
- 2. Naciśnij 🔅 🕨 ม 🕨 🔒

Wyświetlony jest ekran odblokowania zabezpieczeń z automatycznie wygenerowanym jednorazowym kodem odblokowującym OTP (Jednorazowy kod).

UWAGA: Ryzyko utraty ważności kodu OTP!

leży opuszczać ekranu odblokowania zabezpieczeń,

gdyż kod **OTP** straci swoją ważność. Po ponownym wywołaniu ekranu odblokowywania zabezpieczeń kod **OTP** zostanie wygenerowany na nowo.



- Podaj jednorazowy kod odblokowujący OTP autoryzowanemu przedstawicielowi firmy **EBS Ink-Jet Systems:**
- przekaż kod bezpośrednio podczas rozmowy lub
- zeskanuj kod QR zawierający link do zgłoszenia odblokowania z danymi drukarki oraz kodem **OTP** i otwórz link w przeglądarce internetowej. Spowoduje to wysłanie zgłoszenia.
- 4. Autoryzowany przedstawiciel firmy EBS Ink-Jet Systems generuje jednorazowy kod aktywacyjny OTA.
- 5. (h) Wprowadź uzyskany kod OTA (Kod do odblokowania).
- 6. 🖄 Naciśnij 🔓

Wybrane zabezpieczenie jest odblokowane.

Jeżeli drukarka Handjet[®] EBS-260A jest podłączona do sieci WIFI to istnieje możliwość zdalnego odblokowania wybranego zabezpieczenia bez konieczności podawania kodów OTP i OTA. Aby tego dokonać naciśnij 📮 na ekranie odblokowania zabezpieczeń. Autoryzowany przedstawiciel firmy EBS Ink-Jet Systems dokona zdalnego odblokowania w możliwie najkrótszym czasie.

9.3.1.1. URUCHOMIENIE TRYBU SERWISOWEGO

W przypadku, gdy zainstalowany został **prawidłowy** zbiornik z atramentem, a drukarka ma problem z jego prawidłową identyfikacją drukowanie nie jest możliwe. W takiej sytuacji istnieje możliwość uruchomienia trybu serwisowego, w którym drukowanie odblokowywane jest na okres 50 godzin, do czasu instalacji nowego zbiornika z atramentem lub interwencji serwisowej. Opisana powyżej sytuacja sygnalizowana jest za pomocą naprzemiennego wyświetlania ikon \bigstar oraz \bigstar na pasku statusu **A** (patrz **Rys. 10 na stronie 30**).



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.6. Obsługa zbiornika z atramentem".

W celu uruchomienia trybu serwisowego wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń opisaną w rozdziale **"9.3.1. Odblokowywanie zabezpieczeń"**.

Po wykonaniu powyższej procedury, na pasku statusu **A** (patrz **Rys. 10 na stronie 30**) wyświetlona jest ikona **(**).



Gdy drukarka jest w trybie serwisowym to każdorazowo po jej uruchomieniu na pasku statusu wyświetlona jest ikona 🛄. Po jej wciśnięciu możesz uzyskać informację ile czasu pozostało do końca trybu serwisowego.

Sygnalizacja związana z przydzielonym czasem drukowania jest wyświetlana do czasu instalacji nowego, prawidłowego zbiornika z atramentem lub do zakończenia przydzielonego czasu drukowania (wtedy ponownie wystąpi sygnalizacja błędu).

9.3.1.2. ZMIANA KOLORU ATRAMENTU

W przypadku potrzeby drukowania innym kolorem atramentu niż ten, który jest w drukarce istnieje możliwość zastosowania zbiornika z innym kolorem atramentu.



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "4.6.2. Zmiana koloru atramentu".

W celu zmiany koloru atramentu wykonaj procedurę odblokowania zabezpieczeń opisaną w rozdziale **"9.3.1. Odblokowywanie zabezpieczeń"**.

Po wykonaniu powyższej procedury zmiana koloru atramentu jest zatwierdzona.

9.3.2. PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH



Do przeprowadzenia procedury przywracania ustawień fabrycznych konieczne jest uzyskanie hasła. W celu uzyskania w/w hasła konieczny jest kontakt z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

Funkcja przywracania ustawień fabrycznych ustawia wszystkie ustawienia drukarki na wartości

domyślne.

UWAGA: Utrata danych użytkownika!



Przywrócenie ustawień fabrycznych powoduje skasowanie wszystkich projektów, ustawień drukarki, bazy użytkowników, statystyk oraz zaimportowanych plików takich jak obrazy, pliki tekstowe, skrypty czy czcionki użytkownika.

Przed o tów na

Przed dokonaniem procedury przywracania systemu zalecane jest wykonanie kopii wszystkich projektów na pamięci **USB**. Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale **"7.9.1. Eksport / Import projektów"**. Procedura przywracania systemu nie może zostać przerwana. Przerwanie procedury może spowodować uszkodzenie drukarki.

W celu przywrócenia ustawień fabrycznych urządzenia:

- Naciśnij ♥ ● ○.
 Wyświetlona jest klawiatura wirtualna, na której należy wprowadzić hasło uzyskane od autoryzowanego przedstawiciela firmy EBS Ink-Jet Systems.
- 2. Wprowadź hasło.
- 3. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Wyświetlony jest komunikat:

Czy chcesz SKASOWAĆ całą zawartość pamięci wewnętrznej drukarki i przywrócić ustawienia fabryczne? Wszystkie projekty i ustawienia zostaną utracone !

4. Naciśnij 🗸, aby kontynuować przywracanie ustawień fabrycznych.

Ustawienia fabryczne urządzenia są przywrócone, czego potwierdzeniem jest komunikat:

Przywracanie zakończone. Wymagane jest ponowne uruchomienie. Przyciśnij klawisz "Zatwierdź", aby uruchomić drukarkę ponownie.

Naciśnij , aby uruchomić ponownie drukarkę.
 Drukarka uruchamia się ponownie.

Procedura przywracania ustawień fabrycznych jest zakończona.

Jeżeli przed wykonaniem procedury przywracania ustawień fabrycznych wykonana została kopia wszystkich projektów na pamięci **USB** to możesz przywrócić te projekty zgodnie z opisem w rozdziale **"7.9.1. Eksport / Import projektów"**.

9.3.3. STROJENIE AGREGATU DRUKUJĄCEGO



Strojenie agregatu drukującego może być przeprowadzone przez osoby przeszkolone.



- Wymagane narzędzia:
- rękawice ochronne odporne na działanie atramentu / zmywacza,
- okulary ochronne,
- wkrętak krzyżakowy o rozmiarze PH1,
- wkrętak typu Torx o rozmiarze T6,
- metalowe naczynie na zlewki lub materiał wchłaniający.



Powodem pogorszenia się jakości pisma może być zanieczyszczona płyta z dyszami lub zapowietrzone urządzenie. W związku z tym, przed strojeniem agregatu drukującego drukarki zalecane jest:

wykonanie czyszczenia płyty z dyszami drukarki



Więcej szczegółów znajduje się w rozdziale "8.1. Czyszczenie płyty z dyszami".

oraz

krótkotrwałe uruchomienie procedury płukania.



Więcej szczegółów na temat procedur płukania / odpowietrzania głowicy drukującej znajduje się w rozdziale **"8.2. Płukanie / odpowietrzanie głowicy drukującej"**.

Po wykonaniu w/w czynności zalecane jest wykonanie wydruków testowych i ocena czy działania przyniosły poprawę jakości pisma.

Strojenie agregatu drukującego drukarki wykonaj tylko gdy w/w działania nie przyniosły poprawy jakości pisma. Jej wykonanie jest zalecane zwłaszcza w sytuacji, gdy kropki generowane przez jedną z dysz mają inny rozmiar niż kropki generowane przez pozostałe dysze.

Rys. 29 przedstawia przykładowy wydruk wykonany za pomocą drukarki, w której dysza **nr 2** wymaga przeprowadzenia procedury strojenia.



W celu wykonania procedury strojenia agregatu drukującego:

- Za pomocą wkrętaka krzyżakowego odkręć wkręty mocujące pokryw 5 po obydwu stronach drukarki (patrz *Rys. 30*).
- 2. Zdemontuj pokrywy 5.

Zdemontowanie pokryw **5** pozwala na uzyskanie dostępu do szczelin z wkrętami regulacyjnymi.

Liczba wkrętów regulacyjnych jest równa liczbie dysz głowicy drukującej, czyli 32 wkręty.



Instrukcja Obsługi EBS-260A

Numery wkrętów regulacyjnych odpowiadające wartościom parametru **Numer dyszki** (dostępnego na ekranie strojenia agregatu drukującego) naniesione są obok szczelin. Dysze numerowane są kolejno zaczynając od dołu.

O Print

+

800

Factory tuning and service

Pressure

-

Tune

1

3

Drop number

-

Intensivity

Print speed

~~

Purge

+

+

+

35

3. Naciśnij 🏟 🕨 🕱 ▶ 🚻.

Wyświetlona jest klawiatura wirtualna, na której należy wprowadzić hasło uzyskane od autoryzowanego przedstawiciela firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

- 4. Wprowadź hasło.
- 5. Naciśnij 🔽, aby potwierdzić.

Wyświetlony jest ekran strojenia i serwisu fabryczne-

go.

Na ekranie strojenia agregatu drukującego dostępne są następujące funkcje i parametry:

Funkcja / Parametr	Zakres wartości
Strojenie	●, ●
I have be a structure of the second structure in the second structure of the s	den en la condensa a de constructor de Niema en de con

Uruchomienie / wyłączenie strojenia, czyli drukowania wybraną dyszą (parametr **Numer dyszki**) przy zadanych parametrach drukowania (**Ciśnienie**, **Intensywność**, **Prędkość drukowania**).

0.0

Drukowanie

Uruchomienie / wyłączenie drukowania wydruku testowego przy zadanych parametrach drukowania (**Ciśnienie**, **Intensywność**, **Prędkość drukowania**).

Płucz	●, ●
Uruchomienie / wyłączenie płukania.	
Numer dyszki	1 ÷ 32
Numer dyszki	1.02

Numer dyszy, która ma zostać wystrojona.

Wybór kolejnych dysz do strojenia za pomocą ikon — oraz + odbywa się tak, aby regulacja była możliwie najwygodniejsza, tzn. tak, aby regulacja odbywała się najpierw po jednej stronie drukarki, a następnie po drugiej stronie drukarki (według kolejności wkrętów regulacyjnych), tzn.:

1, 2, 5, 6, 9, 10, 13, 14, 17, 18, 21, 22, 25, 26, 29, 30, 3, 4, 7, 8, 11, 12, 15, 16, 19, 20, 23, 24, 27, 28, 31, 32.

Ciśnienie [kPa] **15 ÷ 45**

Siła wyrzutu kropel atramentu z dysz.

Zaleca się ustawienie takiej wartości przy jakiej najczęściej drukuje urządzenie.

Intensywność 1	÷20
----------------	-----

Poziom intensywności wydruków.

Zaleca się ustawienie takiej wartości przy jakiej najczęściej drukuje urządzenie.

Prędkość drukowania aktualnie strojonej dyszy lub prędkość drukowania w trakcie wykonywania wydruku testowego.

6. Podstaw kartkę papieru przed wylot dysz, a przed czołem drukarki połóż naczynie lub materiał wchłaniający.

7. Naciśnij Strojenie.



UWAGA: Ryzyko pochlapania atramentem!

W trakcie procedury strojenia z dysz wydostaje się atrament pod ciśnieniem. Dlatego zachowaj ostrożność, aby nie ulec pochlapaniu oraz, aby nie zanieczyścić otoczenia drukarki.

Kolor "diody" na przycisku zmienia się na zielony.

Uruchomione jest strojenie dyszy danej parametrem Numer dyszki.

- 8. Ustaw wartości parametrów **Ciśnienie** oraz **Intensywność** tak, aby były jak najbardziej zbliżone do rzeczywistych parametrów pracy urządzenia.
- Za pomocą wkrętaka typu Torx o rozmiarze T6 dokonaj regulacji elektromagnesu odpowiedzialnego za prawidłową pracę dyszy o numerze danym parametrem Numer dyszki. Numer odpowiedniego wkręta regulacyjnego jest naniesiony obok szczeliny.
- 10. Obserwując wydruki ustaw żądaną wielkość kropki. Kropka musi mieć kształt nie zdeformowanego koła bez satelitów i rozbryzgów.
- 11. W razie potrzeby powtórz procedurę strojenia dla innych dysz zmieniając wartość parametru

Numer dyszki.

Regulację zakończ, gdy kropki generowane przez wszystkie dysze są identycznych rozmiarów.

12. Naciśnij Drukowanie.



UWAGA: Ryzyko pochlapania atramentem!

W trakcie wykonywania procedury wydruku testowego z dysz wydostaje się atrament pod ciśnieniem. Dlatego zachowaj ostrożność, aby nie ulec pochlapaniu oraz, aby nie zanieczyścić otoczenia drukarki.

Kolor "diody" na przycisku zmienia się na zielony.

Drukarka automatycznie, bez naciśnięcia spustu, przechodzi do trybu drukowania w pętli wydruku testowego.

- 13. Przesuń kartkę papieru przed czołem drukarki tak, aby powstał czytelny wydruk.
- 14. Na podstawie wykonanego wydruku oceń czy, któraś z dysz wymaga dodatkowego strojenia.

Jeżeli tak, to powtórz procedurę strojenia dla wybranej dyszy / dysz.

15. Po osiągnięciu zadowalającej jakości wydruków zakończ procedurę strojenia i zamontuj pokrywy

5 (patrz Rys. 30 na stronie 137).



Jeżeli po przeprowadzeniu powyższej procedury nie udało się uzyskać zadowalającej jakości wydruków, to skontaktuj się z autoryzowanym przedstawicielem firmy **EBS Ink-Jet Systems**.

ROZDZIAŁ 10 PARAMETRY TECHNICZNE

10. PARAMETRY TECHNICZNE





Wymiary w mm (drukarka w pozycji stojącej)



Wymiary w mm (drukarka w pozycji pracy)



Właściwości fizyczne

Wymiary w mm (zbiornik z atramentem / zmywaczem)

	120 Rys. 33.
Materiał obudowy	- Tworzywo sztuczne Poliamid
Dane techniczne	
Parametry projektu	 Maksymalna szerokość: 4000 pikseli (rządków pionowych), czyli: ok. 727 cm / 286,24 cala (przy rozdzielczości poziomej 550 kropek/m)
Maksymalna wysokość wydruków	- ok. 58 mm (2,28 cala)
Wysokość opisywanego detalu	 od 115 mm (kontakt z obiema rolkami) od 39 mm (kontakt z dolną rolką dla drukowania np. tylko 7-dyszami)
Regulacja intensywności wydruków	20-stopniowaJednakowa dla całego wydruku
Ciśnienie atramentu	- 15 - 45 kPa
Głowica drukująca	 Liczba dysz: 32 Odległość pomiędzy dyszami: 1,8 mm (ok. 0,07 cala)
Stopień ochrony	- IP40
Maksymalny poziom ha- łasu	- < 70 dBA
Przyłącza	
Przewodowe	 Złącze USB; wydajność prądowa 500 mA Złącze zewnętrznego czujnika przesuwu (enkodera stabilizatorów drukowania)
Bezprzewodowe	 Interfejs WIFI Interfejs Bluetooth[®]
Funkcje	
Sterowanie	 Wbudowany, dotykowy wyświetlacz LCD 3,5" / 88,9 mm EBS Web User Interface (WUI): edycja projektów oraz obsługa zdalna drukarki (online) przez sieć WIFI z użyciem dowolnej przeglądarki stron WWW Offline EBS Web User Interface (Offline WUI): edytor projektów in- stalowany na komputerze PC z systemem operacyjnym Windows[®]

Ч

Napięcie zasilania w trak-	- IN: 100 ÷ 240 V ∕∕, 50 / 60 Hz
cie ładowania	OUT: 24 V / 1,25 A
	- Obwód zasilania drukarki musi być zabezpieczony bezpiecznikiem
	o prądzie znamionowym:
	maks. 13 A dla Wielkiej Brytanii i Irlandii
	maks. 16 A dla krajów UE
	maks. 20 A dla USA i Kanady
	w pozostałych krajach zgodnie z obowiązującymi przepisami.
	- Urządzenie jest przeznaczone do podłączenia do zasilających syste-
	mów rozdzielczych typu TN
Podłączenie do zasilania	- Zasilacz AC / DC
Kabel zasilacza	- Długość kabla zasilacza: 150 cm (59,1 cala)
Kabel zasilający	 Długość kabla zasilającego: 150 cm (59,1 cala); zależna od danego
	kraju
	 Wtyczka: zależna od danego kraju
	- Typ: odłaczalny kabel zasilający
Typ akumulatorów	- LI-ION
Pojemność akumulatorów	- 64,8 Wh (6,0 Ah przy napieciu roboczym 10,8 V)
ż Ładowanie akumulatorów	- od 0 do 80% pojemności: 4.5 h
	- od 0 do 100% pojemności: do maks. 6.8 h
Orientacyiny czas pracy	- Czas pracy drukarki, przy cyklicznym drukowaniu tekstu o długości
z naładowanymi akumula-	1 m, co minute: 17,5 h
torami	- Umożliwia to wykonanie 1050 wydruków przy cjagłej pracy przez co
	naimniej 2 ośmiogodzinne zmiany pracownicze
Kategoria przepieć (OVC)	-
Klasa ochronności prze-	- II (podczas ładowania akumulatorów)
ciwporażeniowei	- III (podczas pracy)
emperazemenej	
Atramenty	
Baza	- Na bazie etanolu
	- Na bazie acetonu
	- Na bazie ketonu metylowo-etylowego (MEK)
	- Na bazie wody
Kolor	- Czarny
	- Czerwony
	- Niebieski
	- Biały
	- Brązowy

- Bezbarwny (UV)

Zasilanie

Atramenty	
Pojemność zbiornika	- 0,2 litra
z atramentem	
Zużycie atramentu	- ok. 200 000 znaków (matryca 7×5) z 1 zbiornika (200 ml) atramentu
Warunki pracy	
Pozycja pracy drukarki	- Dowolna
Wyzwalanie wydruków	- Za pomocą spustu
Taktowanie kolumn wy- druku	- Zsynchronizowane z prędkością obrotową dolnej rolki prowadzącej
Warunki klimatyczne	 Temperatura pracy: +5°C ÷ +40°C (+41°F ÷ +104°F) Wilgotność względna: 10% ÷ 95% bez kondensacji Maksymalna wysokość n.p.m.: 2000 m Wibracje: maks.: 1 g, maks. 10 Hz Udary: maks. 1 g, maks. 2 ms Praca w warunkach tropikalnych: nie Stopień zanieczyszczenia (PD): 2
Warunki przechowywania	 Temperatura przechowywania: 0°C ÷ +50°C (+32°F ÷ +122°F) Wilgotność względna: 10% ÷ 95% bez kondensacji Udary: maks. 1 g, maks. 2 ms
Parametry układu kontroli atramentu EBS-IMS (in- terfejs RFID@13.56MHz, standard ISO/IEC 14443 B)	 Częstotliwość pracy: 13,56 MHz Maksymalne natężenie pola magnetycznego nadajnika w odległości 10 m od drukarki wynosi -41,7 dBμA/m
Parametry modułu WIFI (interfejsy / standardy: IEEE 802.11 b / g / n)	 Częstotliwość pracy: 2400 - 2483,5 MHz Maksymalna wartość zmierzonej w drukarce równoważnej mocy na- dajnika, promieniowanej izotropowo (e.i.r.p.): 9,9dBm @ 11b; 7,8dBm @ 11g; 5,3dBm @ 11n
Parametry modułu Bluetooth (interfejs / stan- dard: IEEE 802.15.1 Bluetooth 2.0 + EDR	 Częstotliwość pracy: 2400 - 2483,5 MHz Maksymalna wartość zmierzonej w drukarce równoważnej mocy na- dajnika, promieniowanej izotropowo (e.i.r.p.): -1,3 dBm
Środowisko pracy - kom- patybilność elektromagne- tyczna	Drukarki Handjet [®] EBS-260A są urządzeniami klasy A w znaczeniu normy PN-EN 55032:2015 (środowisko przemysłowe). W środowisku mieszkal- nym mogą one powodować zakłócenia radioelektryczne i w takich przy- padkach można żądać od ich użytkowników zastosowania odpowiednich środków zaradczych
2024 09 1	6
-----------	---

Specyfikacja

Obiekty

G2023/12/10	1P

Instrukcja Obsługi EBS-260A

Ч

		Obiekty tekstowe: Zwykły tekst, Data/Czas, Licznik, Port komunika-
		cyjny, Plik tekstowy
	-	Kształty: Linia, Prostokąt, Elipsa
	-	Obiekty inne: Zwykły kod kreskowy , Obraz , Znacznik podziału
	Ob	iekty dostępne tylko podczas obsługi przez EBS Web User Interface:
	-	Kody: Data/Czas, Licznik, Port komunikacyjny, Plik tekstowy
Czcionki	-	Typy czcionek: matrycowe, TrueType
	-	Możliwość instalacji dodatkowych czcionek TrueType w formacie *.ttf
		lub czcionek matrycowych w formacie *.xml
Kody kreskowe / matryco-	-	Kody 1D : EAN-13, EAN-8, EAN-8 + EAN-2, EAN-8 + EAN-5,
we		EAN-13 + EAN-2, EAN-13 + EAN-5, Code25 Industrial,
		Code 25 Interleaved, GS1-128 (UCC/EAN-128), Code 128,
		ITF-14, EAN-2, EAN-5, EAN-5 + EAN-2, Code 11, Code 25 IATA,
		Code 25 Data Logic, Code 39, Code 39 Extended, Codabar, Leitcode,
		Identcode, Code 16k, Code 93, GS1 DataBar-14, GS1 DataBar Limited,
		GS1 DataBar Expanded, Telepen Alpha, UPC-A, UPC-E, PostNet,
		MSI Plessey, Pharmacode One-Track, Pharmacode Two-Track, PZN,
		Australia Post 4-State, Royal Mail 4-State (RM4SCC)
	-	Kody 2D : 2D:Data Matrix, 2D:PDF417, 2D:PDF417 Truncated,
		2D:QR Code, 2D:MicroPDF417
Grafika	-	Możliwość importowania plików graficznych w formacie * .png
Skrypty	-	Możliwość importowania skryptów w formacie *.php
Import / eksport przez port USB	-	Projekty
Pliki użytkownika	-	Czcionki (menadżer czcionek w EBS Web User Interface)
	-	Obrazy (menadżer obrazków w EBS Web User Interface)
	-	Pliki tekstowe (menadżer plików tekstowych
		w EBS Web User Interface)
	-	Skrypty

EBS Web User Interface:

Obiekty dostępne zarówno podczas obsługi z LCD drukarki jak i przez

ROZDZIAŁ 11 PRZEGLĄD WERSJI

Handjet[®]

11. PRZEGLĄD WERSJI

Wersja instrukcji	Data publikacji	Wersja systemu
20150330#1.0PL	2015.03.30	1.02.09
20230825#1.2PL	2023.08.25	1.02.09
G2023/12/10_1PL	2024.09.16	1.04.06





EBS Ink-Jet Systems Poland Sp. z o.o. ul. Tarnogajska 13, 50-512 Wrocław

Biuro obsługi klienta: (+48) 71 367 04 11, bok@ebs-inkjet.pl Serwis: (+48) 71 738 42 31, service@ebs-inkjet.pl